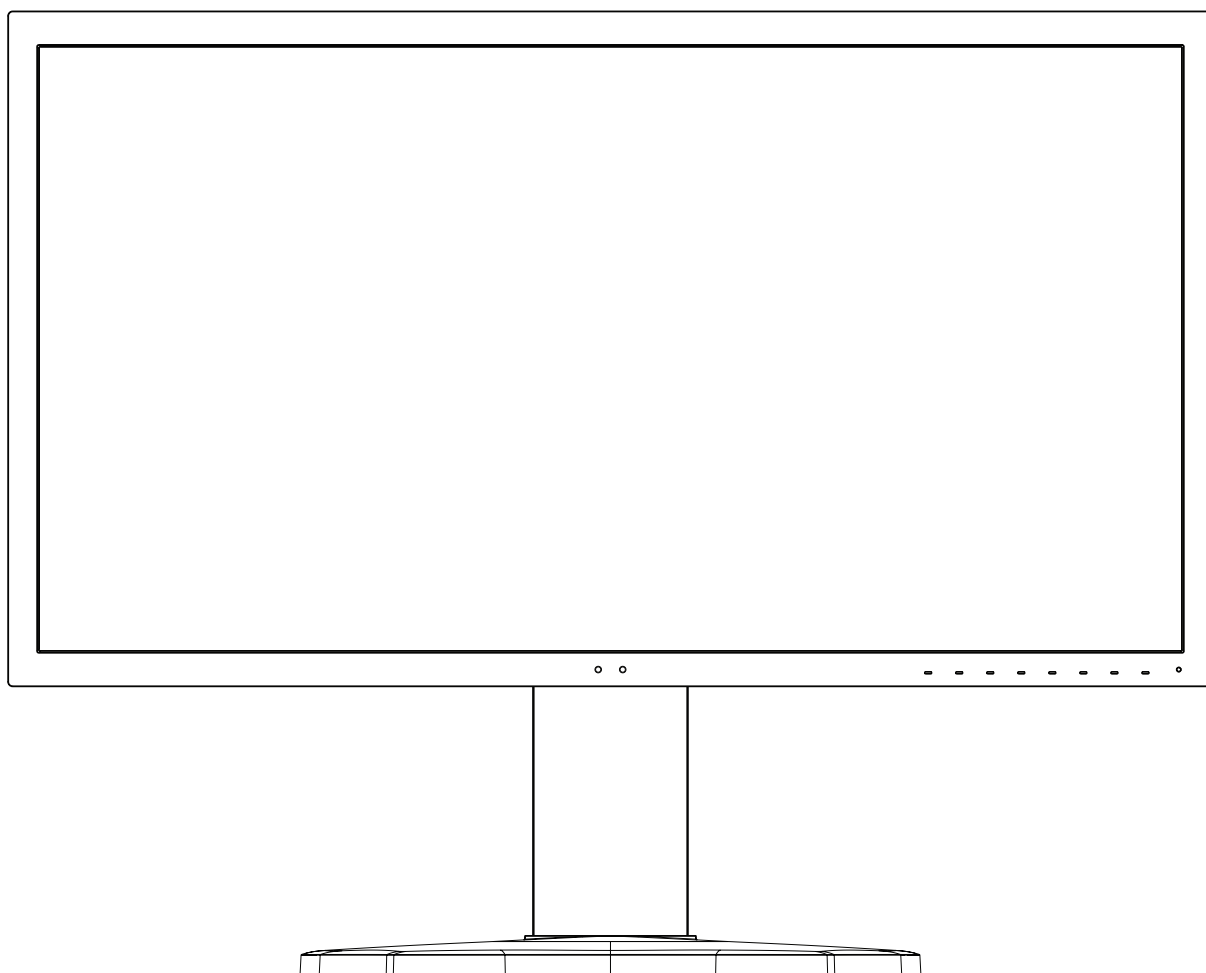


NEC

ЖК - монитор

MultiSync PA311D

Руководство пользователя



МОДЕЛЬ: PA311D-BK

Названия модели и серийный номер указаны на ярлыке на задней стороне монитора.

Содержание

Важная информация.....	1	Рекомендации по эксплуатации.....	4
Информация о регистрации.....	3		

Характеристики продукта

Глава 1 Монтаж

Идентификация компонентов и их функции.....	12	Установка.....	16
Пульт управления.....	12	Возможности регулируемой подсветки.....	19
Панель соединений.....	13	Установка подвижного кронштейна.....	19
Подключения.....	14	Снятие подсветки монитора перед установкой.....	19
Подключение видео.....	14	Установка подвижного кронштейна.....	20

Глава 2 Принципы работы

Использование элементов экранного меню (OSD).....	22	Шторы светодиодного индикатора для функции управления питанием.....	25
Переключение входа, режим изображения, яркости и громкости.....	24		

Глава 3 Расширенная работа

Изменение режимов изображения и предустановки.....	27	Настройка режима «Мультиизображение».....	33
О режимах изображения процессора SpectraView.....	27	Управление монитором по локальной сети.....	34
3-кнопочный пульт дистанционного управления.....	29	Импорт / экспорт и обновление встроенного ПО при помощи USB-накопителя.....	36
Использование функций порта USB-C.....	31	Настройка функций Горячих клавиш.....	37

Глава 4 Устранение неисправностей

Проблемы с изображением на экране и видеосигналом.....	39	Неисправности оборудования.....	40
		Эффект послесвечения.....	41

Глава 5 Характеристики

Приложение А Внешние ресурсы

Приложение В Список средств управления экранного меню

Изображение.....	45	Систем	52
Видео.....	48	Пользовательские настройки	53
ЗВУК	50	Инструменты.....	54
USB	50	Информация.....	54
Мультиизображение.....	51		

Приложение С Информация производителя о потребляемой энергии и утилизации

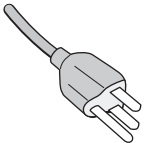
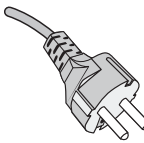
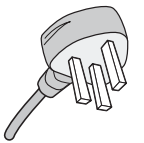
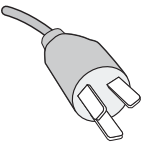
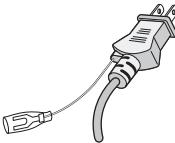
Утилизация старых изделий NEC	56	Маркировка WEEE (Директив Евросоюз 2012/19/EC с поправками).....	56
Экономия электроэнергии.....	56		

Важная информация



- ⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Во избежание возгорания или поражения электрическим током не подвергайте это устройство воздействию дождя или влаги.
 Не подключайте и не отключайте это устройство во время грозы.
 Кроме того, не вставляйте полярную вилку устройств в розетку удлинителя или другие розетки, если ее штырьки не входят полностью.
 Не открывайте корпус, так как внутри не ходят дети под высоким напряжением. Техническое обслуживание должен выполнять квалифицированный специалист.
- ⚠ ВНИМАНИЕ!** Чтобы уменьшить риск поражения электрическим током, убедитесь, что кабель питания выключен из розетки.
 Чтобы полностью отключить питание устройств, отключите кабель питания от розетки переменного тока.
 Не снимайте крышку (или заднюю панель). Внутри присутствуют детали, обслуживание которых может выполнять пользователь.
 Техническое обслуживание должен выполнять квалифицированный специалист.
 Используйте кабель, прилагаемый к данной модели монитора, в соответствии с таблицей силовых кабелей. Если кабель питания не входит в комплект поставки этого устройства, обратитесь к компании NEC. Во всех остальных случаях используйте кабель питания с вилкой, подходящей к розетке питания установленного монитора.
 Совместимый кабель питания соответствует напряжению электрической сети и стандарту безопасности, принятым в стране приобретения устройств.
 Данное оборудование разработано для использования только при условии заземленного кабеля питания. Незаземленный кабель питания может привести к электротравме. Убедитесь в надлежащем заземлении кабеля питания.

- ⚠** Этот знак предупреждает пользователей о том, что внутри устройств не ходят неизолированные детали под высоким напряжением, которые могут стать причиной поражения электрическим током. Поэтому ни в коем случае нельзя прикасаться к каким-либо деталям внутри устройств.
- ⚠** Этот знак предупреждает пользователей о том, что прилагаются в важная документация по эксплуатации и обслуживанию этого устройства. Поэтому ее необходимо внимательно прочитать, чтобы избежать возможных проблем.

Тип вилки	Северная Америка	Европа (континентальная)	Великобритания	Китай	Япония
Форма вилки					
Регион	США/Канада	ЕС	Великобритания	Китай	Япония
Напряжение	120*	230	230	220	100

* Если монитор MultiSync работает от источника питания переменного тока 125-240 В, необходимо использовать кабель питания, соответствующий напряжению этой электрической сети.

ПРИМЕЧАНИЕ: Эксплуатация данного изделия разрешена только в стране его приобретения.

- Предполагаемое основное использование данного продукта — в качестве информационного технического оборудования в офисной или домашней среде.
- Продукт предназначен для соединения с компьютером и не предназначен для отображения радиосигналов вещательного телевидения.



Информация об вторичных правах

Windows — это зарегистрированный товарный знак Microsoft Corporation.

NEC является зарегистрированным товарным знаком NEC Corporation.

DisplayPort и логотип соответствия DisplayPort являются товарными знаками, принадлежащими Video Electronics Standards Association (Ассоциация производителей в области видеотехники) в США и других странах.



MultiSync — это товарный знак или зарегистрированный товарный знак компании NEC Display Solutions, Ltd. в Японии и других странах.

ErgoDesign является зарегистрированным товарным знаком NEC Display Solutions, Ltd. в Австрии, странах Бенилюкс, Дании, Франции, Германии, Италии, Норвегии, Испании, Швеции, Великобритании.

Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками корпорации HDMI Licensing Administrator, Inc. в США и других странах.



Adobe и логотип Adobe являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.

Все остальные фирменные знаки и названия продуктов являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- (1) Содержимое этого руководства пользователя не может быть перепечатано полностью или частично без разрешения.
 - (2) Содержимое данного руководства пользователя может быть изменено без предварительного уведомления.
 - (3) При подготовке данного руководства был проведен обширный тестирование. Тем не менее, если вы заметите какие-либо сомнительные моменты, ошибки или пробелы, свяжитесь с нами.
 - (4) Изображение в данном руководстве пользователя приведено в качестве примера. В случае обнаружения расхождений между данным изображением и фактическим продуктом, данные продукты будут иметь приоритетное значение.
 - (5) Несмотря на пункты (3) и (4), NEC не несет ответственности за любые претензии в отношении упущенной выгоды или других вопросов, которые возникли при использовании этого устройства.

Информация о регистрации

Информация о кабеле

ВНИМАНИЕ! Во избежание помех при приеме радио- и телепередачи для данного изделия необходимо использовать комплектные кабели.

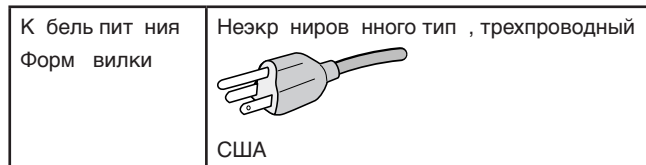
Для DisplayPort, HDMI, USB и USB-C используйте экранированный кабель.

Использование проводов или других кабелей может привести к возникновению помех при приеме радио- и телепередачи.

Информация FCC

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Федеральная комиссия по связи запрещает любые модификации или изменения устройств, ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ указанных компаний NEC Display Solutions of America, Inc. в этом руководстве. Несоблюдение этого государственного постановления может лишить вас права эксплуатации данного оборудования.

1. Кабель питания должен соответствовать стандартам безопасности США и удовлетворять следующим требованиям.



2. Данное устройство проверено и признано соответствующим требованиям, предъявляемым к цифровым устройствам класса В, согласно Приложению 15 Правил FCC. Эти ограничения разработаны с целью обеспечения защиты от вредного излучения устройств в жилой зоне. Данное изделие генерирует, использует и излучает электромагнитные волны в радиочастотной зоне и, будучи установленным с отклонением от требований инструкции, может стать источником радиопомех. Однако не существует гарантии, что, будучи правильно установленным, данное устройство не будет являться источником помех. Если устройство вызывает помехи теле- и радиоприему, наличие которых определяется путем включения и выключения устройств, пользователь может попытаться уменьшить влияние помех, выполнив следующие действия:

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между устройством и приемником.
- Подключить устройство и приемник в сетевые розетки разных цепей питания.
- Обратиться за помощью к своему поставщику или к специалисту в области радио и телевидения.

Если необходимо, пользователь должен обратиться к поставщику или к специалисту в области радио и телевидения за дополнительными указаниями. Данное брошюру, подготовленную Федеральной комиссией связи (FCC), может оказаться полезной для пользователей: «Как определить и устранить неполадки, связанные с помехами при приеме радио- и телевизионного сигнала». Это брошюру выпускается государственной типографией США, Вашингтон (округ Колумбия), 20402, инв. № 004-000-00345-4.

ДЕКЛАРАЦИЯ СООТВЕТСТВИЯ ПОСТАВЩИКА

Данное устройство соответствует требованиям части 15 Правил FCC. Поставщик должен отвечать двум следующим условиям.

(1) Данное устройство не может являться источником помех, и (2) данное устройство должно работать в условиях любых помех, включая те, которые могут вызывать сбои в работе.

Ответственная сторона в США: NEC Display Solutions of America, Inc.

Адрес: 3250 Lacey Rd, Ste 500
Downers Grove, IL 60515
Tel. No.: (630) 467-3000

Тип продукт : монитор

Классификация оборудования: периферийное устройство класса В

Модель: MultiSync PA311D (PA311D-BK)



Для ознакомления со списком мониторов, сертифицированных TCO, и их сертификаты TCO (только на английском языке), перейдите на наш веб-сайт по адресу:

https://www.nec-display.com/global/about/legal_regulation/TCO_mn/index.html



Рекомендации по эксплуатации

Техника безопасности и техническое обслуживание







ДЛЯ ДОСТИЖЕНИЯ ОПТИМАЛЬНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ЦВЕТНОГО ЖК-МОНИТОРА СОБЛЮДАЙТЕ СЛЕДУЮЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ ПО ЕГО УСТАНОВКЕ И ЭКСПЛУАТАЦИИ:







Описание символов

Чтобы обеспечить безопасное и правильное использование устройств, в данном руководстве используется ряд символов для предотвращения травм и других лиц, а также ущерба имуществу. Символы и их значение описаны ниже. Обязательно внимательно их изучите перед прочтением данного руководства.










 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	Несоблюдение требований этого символа и неправильное обращение с продуктом может привести к несчастным случаям, ведущим к серьезным травмам или смерти.
 ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ	Несоблюдение требований этого символа и неправильное обращение с продуктом может привести к травме или повреждению окружающего имущества.

Примеры символов





	 Обозначает предупреждение или предостережение. Этот символ означает, что следует опасаться поражения электрическим током.
	 Указывает на запрещенное действие. Этот символ указывает на то, что должно быть запрещено.
	 Указывает на обязательное действие. Этот символ указывает на то, что кабель питания следует отключить от электрической розетки.





 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	
 ОТКЛЮЧИТЕ КАБЕЛЬ ПИТАНИЯ	Отключите кабель питания, если монитор неисправен. Если из монитора идет дым или странные запахи или звуки, если монитор упал или сломан корпус, отключите питание монитора, затем отсоедините шнур питания от электрической розетки. Невыполнение этого требования может привести не только к пожару или поражению электрическим током, но и к ухудшению зрения. По вопросу ремонта обратитесь к вашему поставщику оборудования. Не пытайтесь ремонтировать монитор сами. Это опасно.
	Чтобы предотвратить повреждение монитора, причиной которого может стать его опрокидывание в результате возможного землетрясения или иного воздействия, установите монитор на устойчивой поверхности и примите меры для предотвращения падения монитора.
	В случае возникновения следующих ситуаций немедленно выключите электропитание, отсоедините кабель питания монитора от электрической розетки и вызовите квалифицированного специалиста. Монитор, продолжающий работать в такой ситуации, может стать или стать причиной пожара и поражения электрическим током. <ul style="list-style-type: none"> Если на подставке монитора появились трещины или признаки отслоения краски. При обнаружении повреждений конструкции, например трещин или неестественных покрываний корпуса.
 	Не вскрывайте монитор. Внутри монитора есть области, находящиеся под высоким напряжением. Открытие или снятие крышек может подвергнуть вас опасности поражения электрическим током или другим рискам. Техническое обслуживание должно выполняться квалифицированным специалистом.














 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

	<p>Обращайтесь аккуратно с кабелем питания. Повреждение кабеля может привести к возгоранию или короткому замыканию электрическим током.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не кладите тяжелые предметы на кабель. • Не прикасайтесь к кабелю под монитором. • Не накрывайте кабель ковриком и тому подобным. • Не царапайте и не модифицируйте кабель. • Не сгибайте, не скручивайте и не тяните за кабель с чрезмерной силой. • Не подвергайте кабель воздействию высоких температур. <p>В случае повреждения шнура (оголенные жилы, обрывы проводов и т. д.) обращайтесь в сервисный центр поставщика оборудования за заменой.</p>
	<p>Не ставьте этот переносной тележечный столик на наклонной или неустойчивой поверхности, так как монитор может упасть, что приведет к его серьезному повреждению.</p>
	<p>Не используйте монитор, если он был уронен или если поврежден корпус.</p>
 	<p>Не вставляйте никакие предметы в отверстия в корпусе, так как они могут соприкоснуться с деталями под высоким напряжением, что может быть опасно или привести к летальному исходу, или вызвать короткое замыкание электрическим током, возгорание или неисправность питания.</p>
	<p>Не допускайте попадания жидкостей внутрь корпуса или использования монитора рядом с водой.</p> <p>В случае возникновения следующих ситуаций немедленно выключите электропитание, отсоедините кабель питания монитора от электрической розетки и вызовите квалифицированного специалиста. Монитор, продолжающий работу в такой ситуации, может упасть или стать причиной короткого замыкания электрическим током или пожара.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если в монитор попала жидкость или какие-либо предметы.
	<p>Кабель питания должен соответствовать стандарту безопасности в Великобритании. (В Европе необходимо использовать кабель H05VV-F 3G 0,75 мм²).</p> <p>В Великобритании с этим монитором необходимо использовать одобренный британскими стандартами кабель питания с вилкой в литом корпусе, в которую вмонтирован черный предохранитель (5 А).</p>
	<p>Не разбирайте монитор.</p> <p>Не снимайте и не вскрывайте корпус монитора.</p> <p>Не модифицируйте монитор. Внутри монитора есть области, находящиеся под высоким напряжением. Модификация монитора может привести к возгоранию или короткому замыканию электрическим током.</p>
	<p>Не играйте с полиэтиленовым пакетом, в который упакован монитор. Не используйте этот пакет для других целей. Во избежание удушья не помещайте этот пакет на голову, нос или рот. Не помещайте этот пакет на голову, нос или рот другого человека. Храните этот пакет вне зоны доступа детей и младенцев.</p>






 **ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ**

<p>Установка монитора в соответствии со следующей информацией. Неправильная установка монитора может привести к повреждению монитора, короткому замыканию электрическим током или пожару.</p>	
	<p>Обеспечьте необходимое свободное пространство вокруг монитора для вентиляции и правильного рассеивания тепла.</p>
	<p>Не закрывайте вентиляционное отверстие на мониторе.</p>
	<p>Не устанавливайте монитор в конфигурации или положении, не описанных в этом руководстве пользователя.</p>
	<p>Не располагайте монитор рядом с батареей, другим источником тепла или под прямыми солнечными лучами.</p>

 ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ	
	Не уст н влив йте монитор в зон х с длительным воздействием вибр ционной н грузки.
	Не используйте монитор при повышенной темпер туре, вла жности или в мест х, где ск плив ется пыль и м слянистые веществ .
	Не используйте этот монитор н улице.

 ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ	
	Не з бир йтесь н монитор или стол, н котором уст новлен монитор. Не уст н влив йте монитор н стол с колесик ми, если колесики стол не были н дежно з блокиров ны. Монитор может уп сть, вызв в повреждение монитор или тр вму.
	Не прик с йтесь к п нели ЖК-монитор при его тр нспортировке, уст новке и н стройке. Н д влив ние н ЖК-монитор может привести к серьезным повреждениям.
 	Если монитор или стекло р збилось, не прик с йтесь к жидкому крист ллу, н ходящемуся внутри экр н . Если жидкий крист лл поп л в м в гл з или рот, тщ тельно промойте их и немедленно обр титесь к вр чу з помощью.
  	<p>Обр щение с к белем пит ния</p> <ul style="list-style-type: none"> • При подключении к беля пит ния к входному р зьему переменного ток монитор убедитесь, что р зьем полностью и плотно вст влен. Нен дежное подключение к беля пит ния может привести к воспл менению или пор жению электрическим током. • Не подключ йте и не отключ йте к бель пит ния мокрыми рук ми. Это может привести к пор жению электрическим током. • Держите к бель пит ния з вилку при его подключении и отключении. Не тяните к бель пит ния з его провод. Выт скив ние к беля пит ния из н стеной розетки з его провод может повредить к бель пит ния, что может привести к возгор нию или пор жению электрическим током. • При чистке монитор в целях безоп сности з р нее отключите к бель пит ния от электрической розетки. • Перед перемещением монитор убедитесь, что пит ние монитор выключено, з тем отключите к бель пит ния от электрической розетки и убедитесь, что отключены все к бели, соединяющие монитор с другими устройств ми. • Если вы не пл нируете использов ть монитор длительное время, отключ йте к бель пит ния от электрической розетки.
	<p>Соблюд йте осторожность при перевозке.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для безоп сной тр нспортировки и н дежной уст новки монитор используйте столько людей, сколько необходимо для поднятия монитор без н несения тр вмы или повреждения монитор .
	Для обеспечения н дежности монитор очищ йте вентиляционные отверстия н з дней стороне корпус не реже одного р з в год, чтобы уд лить грязь и пыль.
	Регулярно протир йте к бель пит ния от пыли мягкой и сухой тк нью. Скопления пыли н вилк х и проводе к беля пит ния может привести к пор жению электрическим током, вследствие к возгор нию.
	Во избеж ние тр вмиров ния или повреждения устройств выполняйте уст новку и регулировку монитор с осторожностью.
	<p>Монитор должен быть з креплен н гибком кронштейне или подст вке, выдержив ющих вес монитор , для предотвр щения его повреждения и тр вм, которые может вызв ть опрокидыв ние или п дение монитор .</p> <ul style="list-style-type: none"> • При уст новке монитор н гибком кронштейне или подст вке з тяните все винты. Нез тянутый винт может привести к п дению монитор , вызв в повреждение монитор или тр вму.

 **ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ**

 	Для чистки поверхности ЖК-экранов монитор используйте мягкую ткань без ворса, не повреждающую поверхность. Не используйте какие-либо чистящие растворы. НЕЛЬЗЯ использовать для чистки корпуса бензин, растворители, щелочные и спиртосодержащие моющие средства, очистители для стекол, воск, полироли, стиральные порошки или инсектициды. Корпус не должен находиться в контакте с резиной и винилом в течение длительного времени. Перечисленные жидкости и материалы могут вызвать повреждение, отслаивание или растрескивание краски.
	При использовании LAN-кабеля не подсоединяйте периферийное устройство с помощью провода, в котором может возникнуть избыточное напряжение.
	Не подсоединяйте наушники к монитору. Высокий уровень громкости может повредить органы слуха и привести к глухоте.
	Не пережимайте USB-кабель. В нем может скопиться тепло, что приведет к возгоранию.

Эффект послесвечения

Эффект послесвечения проявляется в том, что на экране монитора сохраняется ост точный след предыдущего изображения. В отличие от мониторов с электронно-лучевыми трубками, ЖК-мониторы эффект ост точного изображения обр тим, но, тем не менее, следует избегать вывод на экран неподвижного изображения в течение длительного времени.

Чтобы ослабить эффект ост точного изображения, выключите монитор на время, в течение которого на экран выводилось предыдущее изображение. Например, если изображение на мониторе не менялось в течение одного часа и после него сохранился ост точный след, для удаления этого изображения монитор следует отключить на один час.

ПРИМЕЧАНИЕ: Как и для всех персональных дисплеев, компания NEC DISPLAY SOLUTIONS рекомендует использовать движущиеся экраны э ст вки через определенное время простоя экрана или выключить монитор каждый раз, когда он не используется.

Эргономик

ПРАВИЛЬНОЕ РАЗМЕЩЕНИЕ И РЕГУЛИРОВКА МОНИТОРА СНИЖАЕТ УТОМЛЕНИЕ ГЛАЗ, ПЛЕЧ И ШЕИ. ПРИ РАЗМЕЩЕНИИ МОНИТОРА ВЫПОЛНЯЙТЕ СЛЕДУЮЩИЕ УСЛОВИЯ:

Для максимальной эргономики рабочего места рекомендуется следующее:

- Для оптимальной работы монитор дайте ему прогреться в течение 20 минут. Избегайте длительного воспроизведения на мониторе неподвижных изображений, чтобы исключить эффекты послесвечения (эффекты остаточного изображения).
- Отрегулируйте высоту монитора, чтобы верхний край экрана находился немного ниже уровня глаз. Если смотреть в центр монитора, взгляд должен быть направлен немного вниз.
- Установите монитор так, чтобы экран находился не ближе 40 см (15,75 дюйм) и не дальше 70 см (27,56 дюйм) от глаз. Оптимальное расстояние — 50 см (19,69 дюйм).
- Позволяйте своим глазам отдохнуть 5-10 минут в течение каждого часа, фокусируя взгляд на предмете, расположенном минимум в 6 метрах от вас.
- Располагайте монитор под углом 90° к окнам и другим источникам света, чтобы свести к минимуму блики и отражения. Отрегулируйте наклон монитора так, чтобы свет потолочных светильников не отражался на экране.
- Если отражаемый свет затрудняет просмотр изображения, используйте антибликовый фильтр.
- Отрегулируйте яркость и контрастность монитора для удобства просмотра.
- Используйте держатели документов, расположенные рядом с экраном.
- Расположите то, с чем Вы работаете чаще всего (экран или справочные материалы), непосредственно перед собой, чтобы уменьшить количество поворотов головы при печати.
- Чаще моргайте. Упражнения для глаз позволяют снизить напряжение глаз. Обратитесь к офтальмологу. Регулярно проверяйте зрение.
- Во избежание зрительного переутомления настройте яркость до умеренного значения. Поместите лист белой бумаги перед жидкокристаллическим монитором для проверки яркости.
- Не устанавливайте максимальное значение контрастности.
- Используйте предвзительно установленные параметры размера и положения стандартными видеосигналами.
- Используйте предвзительно установленные параметры цветности.
- Используйте сигналы с прогрессивной разверткой.
- Не используйте синий цвет в качестве основного цвета на темном фоне, так как из-за недостаточной контрастности очень напрягается зрение и быстро устает глаз.
- Подходит для привлечения целей в контролируемых условиях освещения во избежание появления бликов.



Более подробную информацию относительно создания безопасных условий труда вы можете получить, обратившись в Американский национальный институт стандартов по работе в области безопасных компьютерных рабочих станций — Номер стандарта ANSI/HFES 100-2007 — Общество изучения человеческих факторов. П/я 1369, Сан-Моника, Калифорния 90406.

Очистка ЖК-панели

- Запылившуюся ЖК-панель можно осторожно протирать мягкой тканью.
- Нельзя протирать поверхность ЖК-панели грубой или жесткой тканью.
- Нельзя сильно давить на поверхность ЖК-панели.
- Нельзя использовать органические очистители, так как это приведет к повреждению или разрушению цветной поверхности ЖК-панели.

Очистка корпуса

- Отключите монитор от источника питания.
 - Осторожно протрите корпус мягкой тканью.
- Смочите ткань нейтральным моющим средством, протрите корпус, затем протрите сухой тканью.

Характеристики продукта

- **Точное воспроизведение цветов**

- **Цветовой процессор SpectraView**

Эксклюзивный и технически сложный процессор цветов встроен в дисплей. Он имеет внутреннюю подсветку, точку белого, общее освещение, контроль температуры и времени, а также отдельную настройку и калибровку каждого дисплея во время производства для обеспечения неслучайного уровня контроля цветов, равномерности, точности и стабильности.

Процессор SpectraView обеспечивает исключительную универсальность — от более быстрой и расширенной калибровки цветов до возможности точно эмулировать цветовые пространства, такие как Adobe®RGB и sRGB и выполнения симуляции вывода на печать при помощи профилей ICC и внутренних таблиц 3D-просмотра.

- **Программируемые профили режимов изображения** (см. [стр. 27](#))

До 10 программируемых профилей режимов изображения для быстрого доступа к отраслевым цветовым пространствам или пользовательским настройкам.

- **Поддержка MultiProfiler**

Многочетные режимы можно легко настроить и выбрать при помощи приложения MultiProfiler, которое можно загрузить с нашего сайта.

- **Равномерность** (см. [стр. 47](#))

Обеспечивает большую согласованность яркости и цвета на экране, компенсируя изменения яркости и цвета, присущие ЖК-панелям.

- **Технология широкого угла обзора**

IPS-панель (переключение в плоскости) профессионального класса для просмотра на мониторе без сдвига цвета. Обеспечивает угол обзора экрана в 178° с любого направления, во всех положениях. Минимальная утечка света на темных тонах при просмотре экрана под углом в плохо освещенной комнате.

- **10-битный цвет**

Все сигнальные входные поддерживают 10-битную шкалу серого, более 1 миллиарда цветов. Внутренняя обработка дисплея расширяет его до более чем 10 бит.

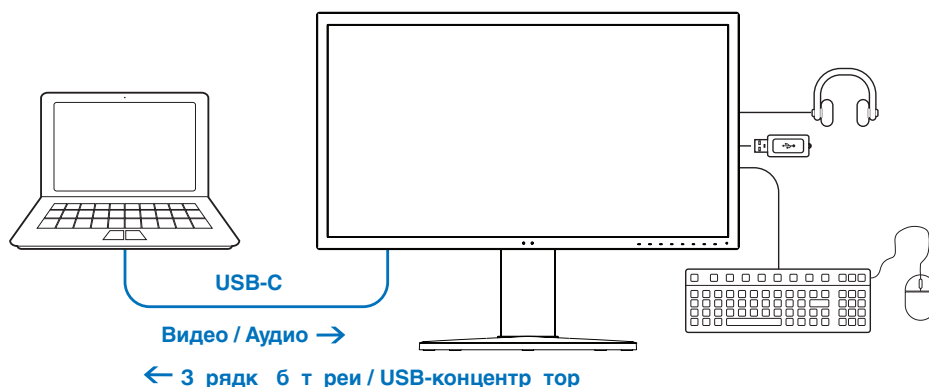
- **Автономная калибровка** (см. [стр. 29](#))

Эта функция обновляет справочные данные внутреннего цветного процессора дисплея с помощью измерений, выполненных с помощью внешнего цветочувствительного датчика. Эти измерения служат эталонными значениями для всех параметров цветного дисплея.

- **Несколько входных сигналов**

- **Интерфейс USB тип-C** (см. [стр. 31](#))

Поддерживает ввод видео и аудио, обеспечивая питание, а также обеспечивая работу функции USB-концентратора с использованием одного кабеля.



- **Интерфейсы DisplayPort и HDMI** (см. [стр. 13](#)).

Р зр бот ны с учетом будущих требований и предст вляет собой м шт бируемые решения с высокой пропускной способностью для подключения цифровых дисплеев. Об интерфейс включ ют н ивысшее р зрение, с мые быстрые скорости обновления и глубоч йшую цветоперед чу.

- **PbP / PiP** (см. [стр. 33](#))

Увеличив ет производительность, одновременно отобра ж я несколько входных источников, или одно з другим, или м ленький вст вленный экран н н большом основном экр не (Изобр жение в изобр жении). Этот режим т к же можно использов ть для отобра жения одного входного сигн л в двух р зных режим х изобр жения, для ср внения р зных н строек.

- **USB-концентр тор SuperSpeed (USB 3.1 Gen 1) с выбором вход USB-концентр тор** (см. [стр. 50](#))

Позволяет переключ ться между USB-порт ми входящих потоков (USB1/USB2/USB-C), т к что подключенные устройств связыв ются с текущим компьютером ввод видеосигн л .

При подключении компьютер к к ждому из портов входящего поток эт функция дел ет общими USB устройств , т ких к к кл ви тур , мышь и устройств хр нения для нескольких компьютеров.

USB-концентр тор SuperSpeed предост вляет 10-к р тное увеличение производительности относительно предыдущего поколения Hi-Speed USB , он т к же имеет обр тную совместимость с устройств ми Hi-Speed USB (USB 2.0).

- **Н стр ив емые функции**

- **Н стройк горячих кл виш** (см. [стр. 53](#))

Для легкого доступ режимы изобр жения и другие функции можно привяз ть к кнопк м н передней р мке.

- **Светодиодный индик тор** (см. [стр. 53](#))

Цвет светодиода н передней р мке можно связ ть с р зными режим ми изобр жения или видеовход ми для легкого р спозн в ния.

- **Функция м ркер обл сти** (см. [стр. 54](#))

Пок зыв ет н стр ив емый экр нный м ркер, используемый для обозн чения р зличных форм тов изобр жения и безопас ных обл стей при обр ботке видео.

- **Упр вление дисплеем**

- **Функция лок льной сети** (см. [стр. 34](#))

Предост вляет упр вление п р метр ми монитор по сети с использов нием пользов тельского приложения или веб-бр узер н подключенном компьютере или см ртфоне.

- **Импорт/Экспорт** (см. [стр. 36](#))

Резервное копиров ние или копиров ние режимов изобр жения и н строек монитор н USB-носитель, подключенный к порту SENS/MEM.

- **Эргономик**

- **Д тчики присутствия человек /окирж ющего освещения** (см. [стр. 12](#) и [стр. 52](#))

Автом тически обн ружив ет в ше присутствие и р бочее окружение для определения и упр вления яркостью дисплея для экономии энергии.

- **Полностью регулируем я быстросъемн я подст вк** (см. [стр. 19](#) и [стр. 19](#))

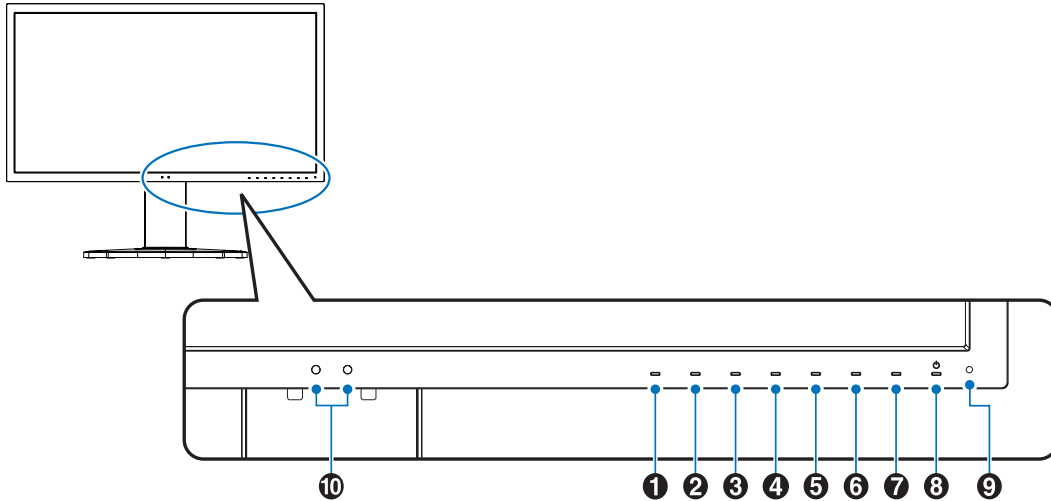
Обеспечив ет гибкость и комфорт для обеспечения предпочтений отдельного зрителя, включ я регулировку высоты, поворот, н клон и поворот , т кже рыча г быстрого отсоединения для быстрого демонт ж подст вки для упрощения уст новки.

Эт г л в включ ет следующие р зделы.

- ⇒ «Н зв ние компонентов и их функции» н стр нице 12
- ⇒ «Подключения» н стр нице 14
- ⇒ «Уст новк » н стр нице 16
- ⇒ «Уст новк н подвижный кронштейн» н стр нице 19

ИЗВНЕШНИЕ КОМПОНЕНТЫ И ИХ ФУНКЦИИ

Пульт управления

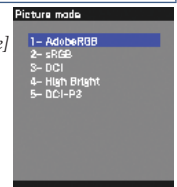


Кнопка	Значение по умолчанию	Функция
1 Кнопка 1	Menu (Меню)	Доступ к экранному меню.
2 Кнопка 2*	Pic.L (Список режимов изображения)	Отображает меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ], когда меню настроек OSD ¹ не отображается.
3 Кнопка 3*	Lumi (Яркость)	Регулирует яркость, когда меню настроек OSD не отображается.
4 Кнопка 4*	Volume (Громкость)	Регулирует громкость, когда меню настроек OSD не отображается.
5 Кнопка 5*	Mult.P (Мультиизображение)	Устанавливает [Мультиизобр.] в значение [ВКЛ] или [ВЫКЛ].
6 Кнопка 6*	Input (Вход)	Переключение между источником сигнала «Active picture» (Активная картинка), не открывая экранное меню.
7 Кнопка 7*	USB (выбор входного потока)	Временно меняет USB-порт входного потока ² . Этот выбор будет сброшен при смене входного сигнала или выключении монитора.
8 Кнопка 8*	Power (Питание)	Включает и выключает монитор.

*: Сенсорные кнопки на экране могут быть настроены по желанию пользователя.

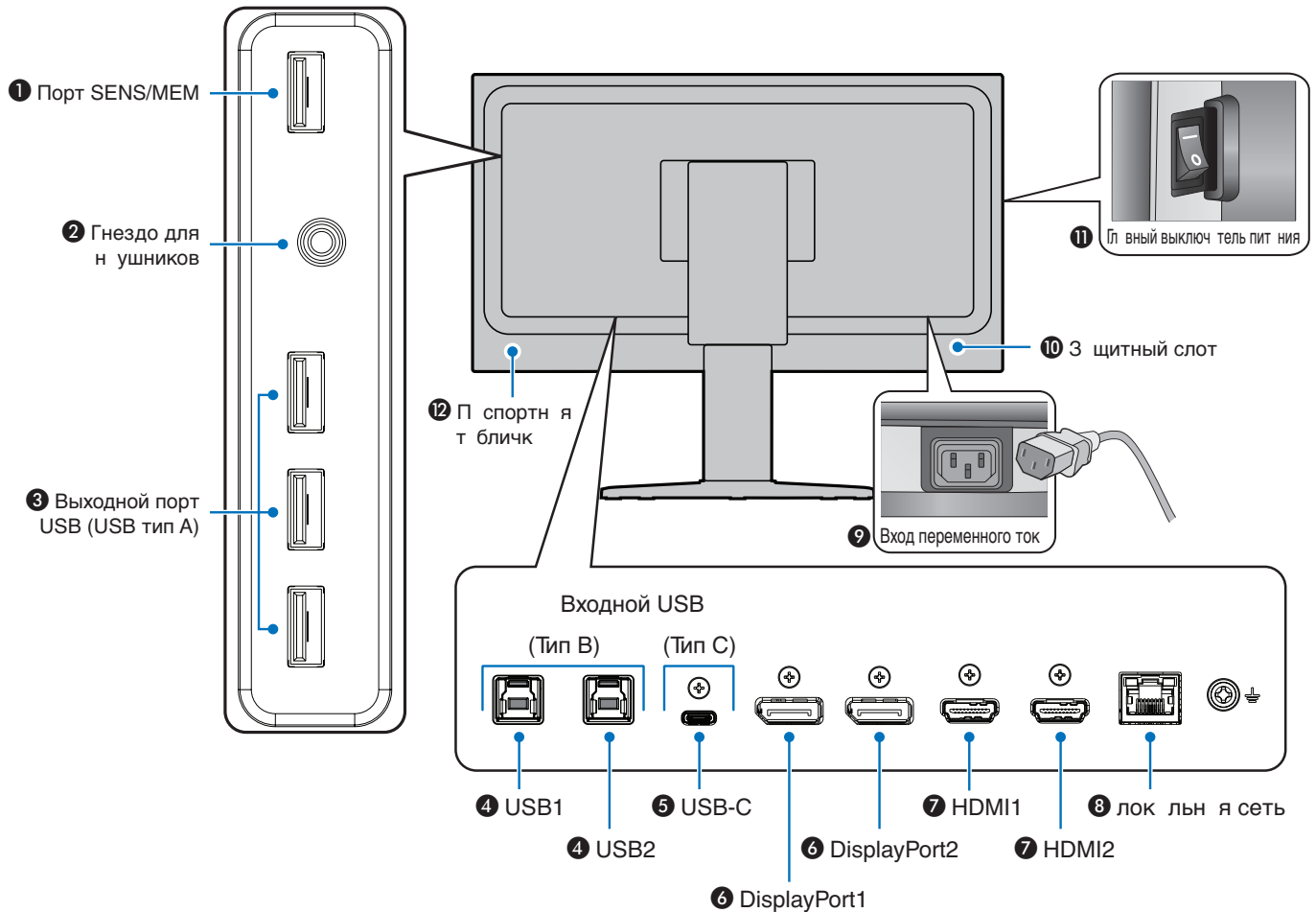
1: Меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ]. Нажмите кнопку **Up/Down (Вниз/Вверх)**, чтобы выбрать [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] в разделе [Active picture] (Активное изображение).

2: Чтобы избежать потери данных, перед сменой входных USB-портов убедитесь, что никакие USB-накопители, подключенные к входному USB-порту, не используются операционной системой компьютера.



Позиция	Функция
9 светодиод	Указывает, что питание включено. Цвет светодиода можно изменить в экранном меню. См. стр. 53 .
10 Датчик	Определяет уровень яркости окружающего освещения и присутствие пользователя, позволяя монитору выполнять коррекцию различных настроек для большего удобства просмотра. Не закрывайте этот датчик.

Панель соединений



1 Порт SENS/MEM

Подключение внешнего USB-дтчик цвет или USB-носителя. Сигн льный вход DisplayPort.

ПРИМЕЧАНИЕ: Этот порт не предн зн чен для подключения USB-концентр тор .

2 Гнездо для н ушников

Подключение н ушников.

3 Выходной порт USB (USB тип A)

Подключение USB-устройств.

Подключение внешнего оборудов ния, н пример, компьютер , совместимого с USB коннектор ми.

4 Входной порт USB (USB тип B) (USB1/2)

Подключение внешнего оборудов ния, н пример, компьютер .

ПРИМЕЧАНИЕ: Используйте этот порт для упр вления монитором с подключенного внешнего оборудов ния.

5 Входной порт USB-C (USB тип C) (USB-C)

Подключение внешнего оборудов ния, н пример, компьютер , совместимого с коннектор ми USB Type-C. Для получения подробной информ ции обр титесь к р зделу «Р зъемы видеовходов» н стр нице 14.

6 Входной порт DisplayPort (DisplayPort1/2)

Сигн льный вход DisplayPort.

7 Входной порт HDMI (HDMI1/2)

Цифровой сигн льный вход HDMI.

8 Входной порт лок льной сети (RJ-45) (лок льн я сеть)

LAN-соединение.

9 Вход переменного ток

Подключение с помощью прил г емого к беля пит ния.

10 З щитный слот

Слот з щитной блокировки, совместимый с з щитными к белями/оборудов нием Kensington.

Информ цию об оборудов нии см. н с йте комп нии Kensington.

11 Гл вный выключ тель пит ния

Выключ тель пит ния служит для включения и выключения пит ния от сети. — : ВКЛ. ○ : ВЫКЛ.

12 П спортн я т бличк

Подключения

Подключение внешнего оборудования

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Не подсоединяйте/отсоединяйте кабели во время включения питания монитора или другого внешнего оборудования, так как это может привести к исчезновению изображения монитора.
 - Перед выполнением подключений
 - Перед подключением устройств к монитору отключите питание устройств.
 - Для получения информации о доступных типах подключения и устройстве, сверьтесь с руководством пользователя устройств.
 - Перед подключением и отключением устройств хранения данных USB рекомендуется отключить питание монитора, чтобы избежать повреждения данных.

Порты видеовыходов

- HDMI — подключение цифрового видеосигнала высокого разрешения и аудиосигнала к компьютеру, проигрывателю потокового мультимедиа, проигрывателю Blu-ray, игровой приставке и т. д.
- DisplayPort (DP) — подключение цифрового видеосигнала высокого разрешения и аудиосигнала к компьютеру.
- USB-C — поддерживает подключение цифрового видеосигнала высокого разрешения и аудиосигнала к компьютеру (только режим DisplayPort Alt-порт USB типа C). Этот дисплей не поддерживает другие режимы Alt для USB типа C, такие как MHL и HDMI. Этот порт не предназначен для использования с USB-устройствами типа мышь, клавиатура или устройств хранения.

Подключение видео

Тип видеосоединения, который можно использовать для соединения с компьютером, зависит от дисплея компьютера.

В следующей таблице показаны разрешенные строенные видеосигналы для каждого типа соединения. Некоторые типы дисплеев могут не поддерживать требуемое разрешение для правильного воспроизведения изображения с выбранным соединением. Для обеспечения надлежащего качества изображения монитор автоматически изменяет видеосигналы и строки синхронизации сигнала.

<Основные поддерживаемые синхронизации>

Разрешение	Частота вертикальной развертки		Тип развертки	Примечания
	Г	В		
640 x 480	60 Гц	р		
720 x 400	70 Гц	р		
720 x 480	60 Гц	р		
720 x 480	60 Гц	i	только HDMI	
720 x 576	50 Гц	р		
720 x 576	50 Гц	i	только HDMI	
800 x 600	60 Гц	р	SVGA	
1024 x 768	60 Гц	р	XGA	
1280 x 720	24/25/30/50/60 Гц	р	720p	
1280 x 1024	60/75 Гц	р	SXGA	
1440 x 900	60 Гц	р		
1600 x 1200	60 Гц	р	UXGA	
1920 x 1080	24/25/30/50/60 Гц	р	1080p	
1920 x 1080	50/60 Гц	i	1080i, только HDMI	
3840 x 2160	60/30 Гц	р		
4096 x 2160	60 Гц	р	Рекомендуемое значение	

р: Прогрессивная развертка.

i: Чересстрочная развертка.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если выбранное разрешение монитора не является собственным разрешением панели, внешний вид текстового содержимого на экране монитора растягивается в горизонтальном или вертикальном направлении, чтобы отобразить не родное разрешение на весь экран. Это расширение осуществляется с помощью технологий интерполированного разрешения, которые являются нормальными и широко используются в плоскостельных устройствах.

Максимальное или рекомендуемое разрешение может быть установлено на 3840x2160 в зависимости от видеопорты подключенного компьютера.

Подключение к компьютеру с HDMI

- Используйте высокоскоростной Premium HDMI-кабель с логотипом соответствия HDMI. Стандартные/высокоскоростные HDMI-кабели не поддерживают рекомендованную синхронизацию видеосигнала (4К60 Гц).

Тип кабеля	Синхронизация видеосигнала		
	1080i/720p	1080p/4K30 Гц	4K60 Гц (рекомендуемая)
Стандартный HDMI	Д	Нет	Нет
Высокоскоростной HDMI	Д	Д	Нет
Высокоскоростной Premium HDMI	Д	Д	Д

- Для прохождения сигнала может потребоваться несколько секунд с момента включения компьютера.
- Некоторые видеокарты или драйверы могут некорректно воспроизводить изображение.
- При использовании компьютера с HDMI устройством [ПРОСМОТРЕТЬ] в значении [АВТО] или [ВЫКЛ], так как драйверы дисплея могут быть не полностью совместимы и могут некорректно выводить изображение. См. [стр. 48](#).
- Если основное питание монитора включается после включения подключенного компьютера, то иногда изображение отсутствует. В этом случае выключите компьютер и затем снова включите его.

Подключение к компьютеру с DisplayPort

- Используйте кабель DisplayPort с логотипом соответствия DisplayPort.
- Для прохождения сигнала может потребоваться несколько секунд с момента включения компьютера.
- При подключении кабеля DisplayPort к компоненту с датчиком для преобразования сигнала изображение может не появиться.
- Некоторые кабели DisplayPort имеют функцию блокировки. При извлечении этого кабеля удерживайте верхнюю кнопку для разблокировки.
- Если основное питание монитора включается после включения подключенного компьютера, то иногда изображение отсутствует. В этом случае выключите компьютер и затем снова включите его.

Подключение к компьютеру с помощью кабеля USB Type-C

- При использовании порта USB-C для видео/аудио, возьмите кабель SuperSpeed USB 10Gbps (USB 3.1 Gen 2) с логотипом соответствия USB.
- Высокоскоростной USB-кабель (USB 2.0) или кабель зарядного устройства не поддерживают передачу аудио/видео.
- При использовании порта USB-C для видео/аудио, используйте компьютерный порт с логотипом соответствия DP Alt Mode.
- Выходы HDMI Alt Mode или MHL не поддерживаются.
- При необходимости компьютерной зарядки (стандарт Power delivery), используйте компьютер и кабель с логотипом соответствия USB Power Delivery.
- Монитор определяет USB-сигнал в течение нескольких секунд.
- Подождите несколько секунд, пока монитор распознает USB-сигнал. Во время распознавания сигнала не следует отключать или повторно подключать USB-кабель.

Тип кабеля	Зрядк батареи компьютер *1	Доступная функция				
		Концентратор USB		Видео / Аудио		
		Высокоскоростной USB (USB 2.0)	SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1)	Более низкое разрешение	4K60Гц	
USB-кабель тип C	Hi-Speed USB (USB 2.0)	До 65 Вт	Д	Нет	Нет	Нет
	SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1)	До 65 Вт	Д	Д *2	Д	Нет
	SuperSpeed USB 10Gbps (USB 3.2 Gen 1)	До 65 Вт	Д	Д *2	Д	Д
Кабель Thunderbolt 3	Пассивный	До 65 Вт	Д	Д *2	Д	Д
	Активный	До 65 Вт	Д	Нет	Нет	Нет

*1: Блок питания 65 Вт может быть использован с кабелем с величиной номинального тока 5 А. При использовании кабеля с величиной номинального тока 3 А зарядка будет ограничена до 60 Вт. Оптические кабели не поддерживают функцию зарядки батареи компьютера.

*2: Значение по умолчанию: [USB2.0]. Для использования [USB3.1], см. раздел «USB data setting (Настройка данных USB)» на странице 50.

Подключение USB-устройств

- Монитор определяет вход USB в течение нескольких секунд. Не отключайте кабель USB и не отключайте кабель USB с последующим его подключением до того, как монитор определит входное устройство.
- Перед выключением основного выключателя питания монитора или завершением работы Windows® остановите работу функций USB и извлеките кабель USB из монитора. Если устройство USB отключается неправильно, может произойти повреждение или утрата данных.

Установка

Для получения информации о содержимом коробки см. прилагаемый список содержимого, находящийся в коробке. Комплект принадлежностей зависит от местоположения монитора.

Для подключения монитора к вашей системе выполните следующие действия:

ПРИМЕЧАНИЕ: Перед установкой монитора обязательно изучите раздел «Рекомендации по эксплуатации» на странице 4.

1. Отключите питание компьютера.
2. Регулировку высоты и блокировку переключателем блокировки. Чтобы опустить в нижнее положение, нажмите на подставку сверху. Передвиньте переключатель блокировки, чтобы заблокировать подставку и поднимите экран монитора (Рисунок В.1).

Возьмите монитор с двух сторон и установите панель в свое верхнее положение с максимальным углом наклона (Рисунок В.2). Снимите крышку кабельного отсека.

ПРИМЕЧАНИЕ: Крышку кабельного отсека нельзя снимать.

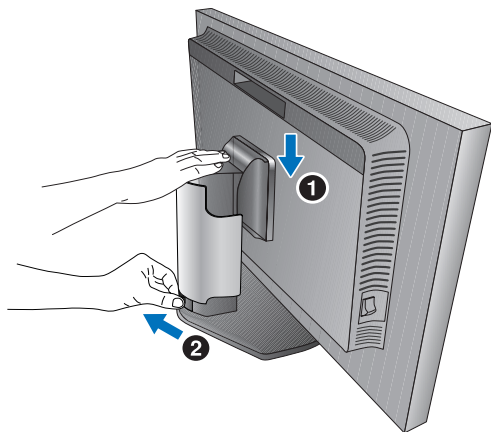


Рисунок В.1

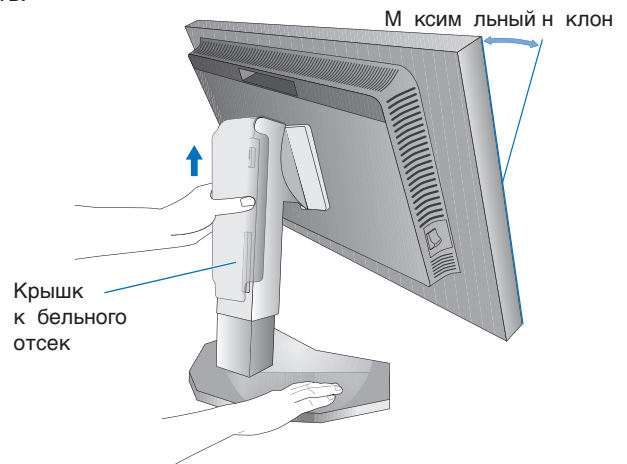
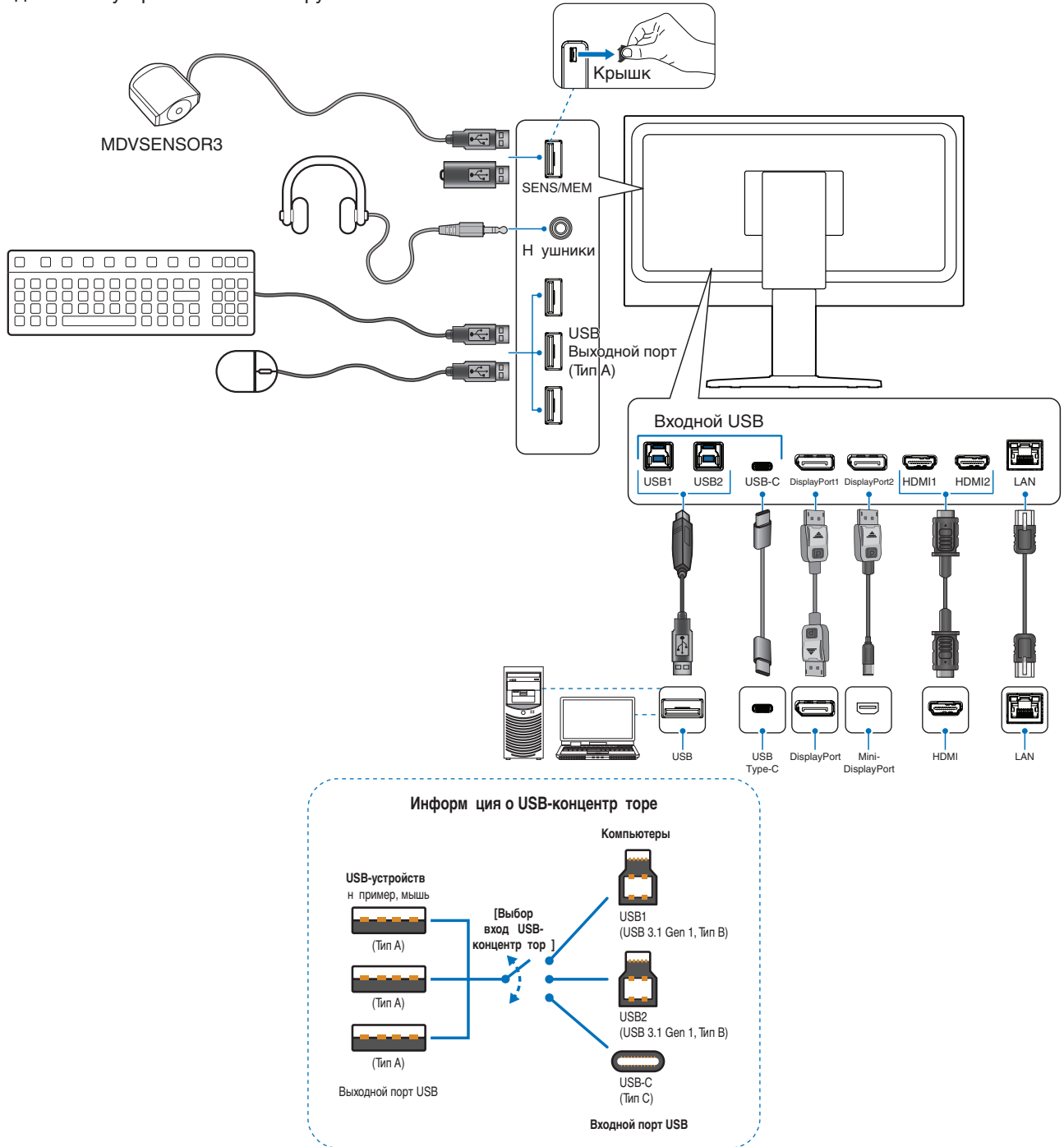


Рисунок В.2

3. Подключите устройств к монитору.



⚠ ВНИМАНИЕ! Во избежание помех при приеме радио- и телепередач для данного изделия необходимо использовать комплектные кабели.

Для DisplayPort, HDMI, USB и USB-C используйте экранированные кабели.

Использование проводов или других кабелей может привести к возникновению помех при приеме радио- и телепередач.

- ⚠ ВНИМАНИЕ!**
- Не пережимайте USB-кабели. В нем может скопиться тепло, что приведет к возгоранию.
 - Не подсоединяйте наушники к монитору. Высокий уровень громкости может повредить органы слуха и привести к глухоте.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Регулировка регулятора громкости, также эквалайзера и настроек, отличные от центрального положения, может увеличить выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.
 - Используйте удлинители без встроенного резистора. При использовании удлинителя со встроенным резистором громкость звука уменьшится.
 - Неправильно выполненное подключение может привести к неустойчивой работе, повреждению и уменьшению срока службы монитора или компонентов ЖК-модуля.

4. Кбели должны размещаться в отсеке подставки, предназначенном для укладки кабелей.

ПРИМЕЧАНИЕ: Не забудьте закрепить кабели в кабельных каналах (**Рисунок С.2**).

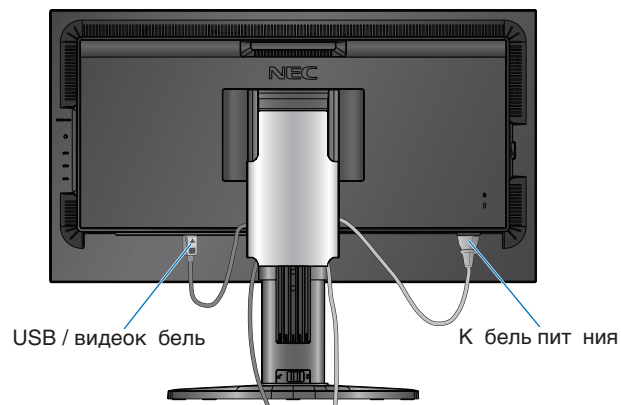


Рисунок С.2.

5. После установки кабелей проверьте, что экран монитора можно поворачивать, поднимать и опускать, после чего задвиньте крышку кабельного отсека.

6. Подключите кабель питания к электрической розетке.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Чтобы правильно подобрать кабель питания переменного тока, см. раздел «Внимание» данного руководства (см. [стр. 1](#)).
 - Убедитесь, что на мониторе подается достаточное питание. Обратитесь к главе «Источник питания» в разделе «Глава 5 Характеристики» на [странице 42](#).

7. Включите монитор, коснувшись кнопки , затем включите компьютер.

ПРИМЕЧАНИЕ: В случае каких-либо неполадок см. раздел «Устранение неисправностей» данного руководства пользователя (см. [стр. 38](#)).

Возможности регулируемой подставки

Возьмите монитор с двух сторон и отрегулируйте высоту, наклон и поворот до необходимого положения.

Чтобы переключить экранное меню в режим вертикальной или горизонтальной ориентации, см. раздел «Элементы управления экранного меню (OSD)» (см. [стр. 52](#)).



Установка на подвижный кронштейн

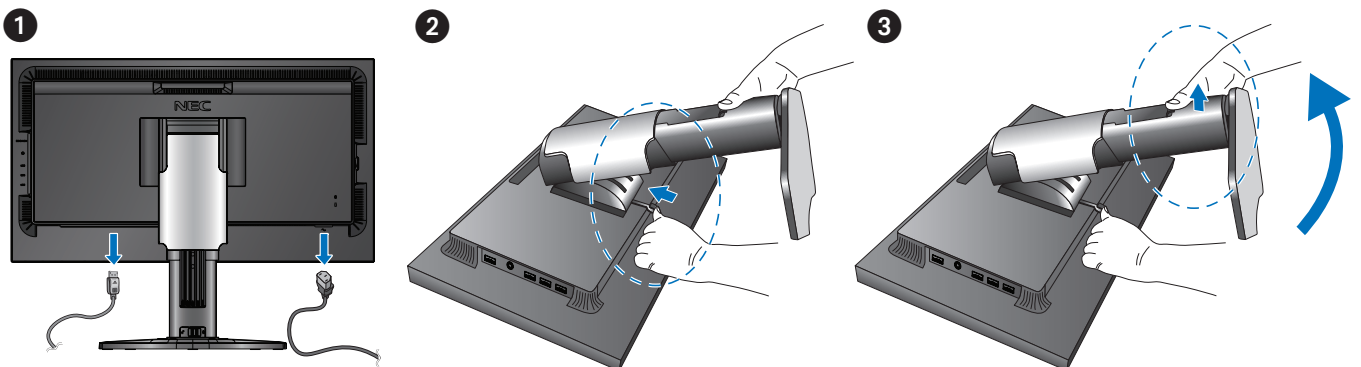
Данный монитор может быть установлен на подвижный кронштейн. Обратитесь в компанию NEC для получения более подробной информации.

Следуйте инструкциям производителя крепления монитора. Перед монтажом снимите подставку монитора.

⚠ ВНИМАНИЕ! В целях безопасности монитор следует крепить к кронштейну, который выдерживает вес монитора. См. [стр. 42](#) для получения подробной информации.

Снятие подставки монитора перед установкой

ПРИМЕЧАНИЕ: Соблюдайте осторожность при снятии подставки монитора.



Установка подвижного кронштейна

Используйте 4 винта из комплекта поставки монитора или винты указанного ниже типа.

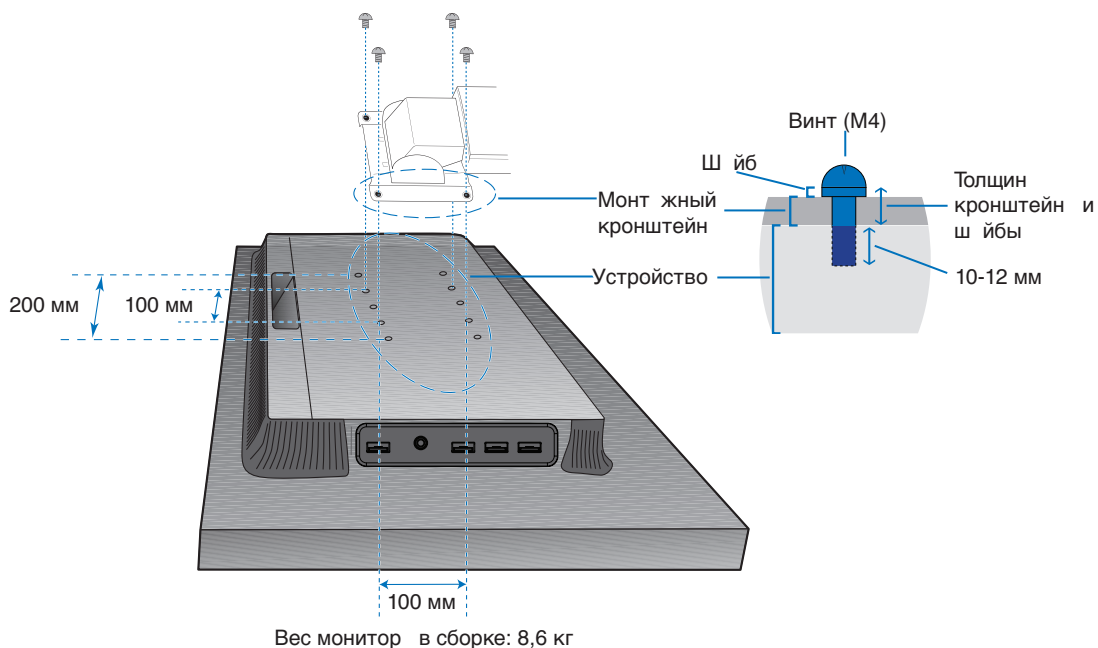


Рисунок F.1

- ⚠ ВНИМАНИЕ!**
- Монитор следует использовать только с предназначенным для него кронштейном (например, марки TUEV GS).
 - Затяните все винты (рекомендуемый момент затяжки: 98–137 Н•см).
 - Если монитор невозможно разместить для установки на ровной горизонтальной поверхности, то крепление подвижного кронштейна должны выполнять два или больше человек.
 - При использовании монитора в вертикальном положении, монитор следует поворачивать по часовой стрелке тем образом, чтобы левая сторона двигалась вверх, правая – вниз. Такое положение обеспечит правильную вентиляцию и увеличит срок службы монитора. Неправильная вентиляция может сократить срок службы монитора. (Рисунок F.2).

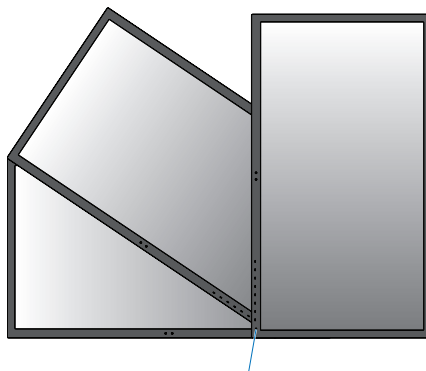


Рисунок F.2

Этот главу включает следующие разделы.

- ⇒ «Использование элементов экранного меню (OSD)» на странице 22
- ⇒ «Переключение вход, режим изображения, яркости и громкости» на странице 24
- ⇒ «Шины светодиодного индикатора для функции управления питанием» на странице 25

Использование элементов экранного меню (OSD)

Большинство параметров экранного меню доступно в приложении ПО MultiProfiler, разработанном компанией NEC Display Solutions.

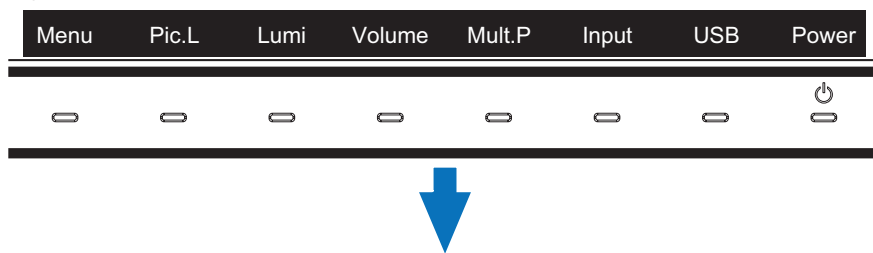
Последняя версия ПО MultiProfiler доступна на веб-сайте NEC Display Solutions.

Кнопка управления экранного меню (OSD) на передней панели монитора выполняет следующие функции:

Прикоснитесь к кнопке на мониторе, чтобы отобразить подсказку.

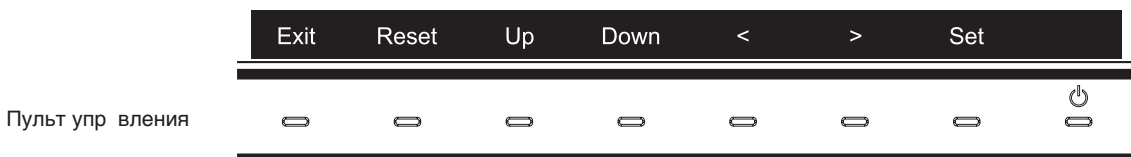
ПРИМЕЧАНИЕ: Косновение кнопки приведет к немедленному открытию меню для функции этой кнопки. Функции и названия кнопок меняются в зависимости от открытого меню.

В зависимости от модели или дополнительного оборудования некоторые функции могут быть недоступны.



- Чтобы войти в экранное меню, коснитесь кнопки **Меню (Меню)**.

Подсказки и функции кнопок изменяются, когда открыто экранное меню.



Коснитесь кнопки **Down (Вниз)** или **Up (Вверх)** для выбора подменю.

Коснитесь кнопки **Set (Настройка)** для входа в подменю

Нажмите кнопку **Down (Вниз), Up (Вверх), < или >**, чтобы выбрать функцию или параметр для настройки.

Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для выхода из меню

ПРИМЕЧАНИЕ: Коснитесь кнопки **Reset (Сброс)**, чтобы вернуть выбранные элементы к заводским значениям.

Ниже приводится краткое описание того, где расположены элементы в каждом пункте меню. Точки со списком всех доступных в экранном меню функций расположены в приложении «Приложение В Список средств управления экранного меню» на странице 44.



Изображение: Выберите один из режимов изображения по умолчанию, проведите ручную настройку параметров, включите автоматическую настройку яркости и равномерности, просмотрите эмуляцию цветового зрения и выполните калибровку.



Видео: Выберите источник входного сигнала, настройте определение входа, также установите формат изображения, соотношение сторон, частоту экрана, четкость и формат сигнала.



Звук: Выберите источник, отрегулируйте громкость и включите поддержку звука.



USB: Настройте параметры USB-концентратора и USB-C.



Multi-Pic: Включите и настройте просмотр мультиизображения.



Система: Установите язык экранного меню, время, положение, прозрачность, поворот, также настройте управление электропитанием, обновление присутствия человека, сетевые параметры и проведите сброс заводских настроек.



Пользовательские настройки: Настройте функции горячих клавиш и цвет светодиодного индикатора, выберите число доступных режимов изображения, заблокируйте доступ к экранному меню и переименуйте текущий вход.



Инструменты: Отображение маркера области и импорт/экспорт настроек дисплея.

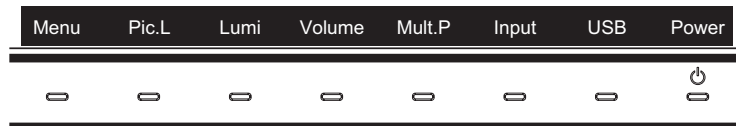


Информация: Отображение информации о мониторе, состоянии процессора SpectraView, информации о USB и информации о системе.

Переключение вход , режим изображения, яркости и громкости

Прикоснитесь к кнопкам монитора, чтобы отобразить подсказку.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Косновение кнопки приведет к немедленному открытию меню для функции этой кнопки. Функции и названия кнопок меняются в зависимости от открытого меню.
 - Функции, описанные в этом разделе, представляют собой поведение по умолчанию для горячих клавиш из настроек по умолчанию. Некоторые из горячих клавиш можно изменить для быстрого доступа к различным функциям. См. [стр. 53](#).



Переключение вход

Чтобы изменить входной сигнал, коснитесь кнопки **Input (Вход)**.

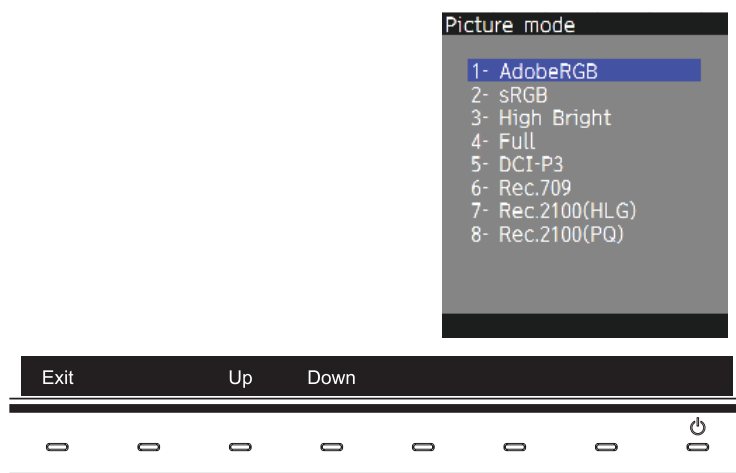
ПРИМЕЧАНИЕ: Если в другом входе отсутствует видеосигнал, монитор переключается обратно на текущий вход.

Для контент HDCP

HDCP — это системное средство предотвращения нелегального копирования видеоданных, передаваемых посредством цифрового сигнала. Если невозможно просмотреть материалы, поступающие на входы цифрового сигнала, это не означает, что монитор не работает надлежащим образом. При использовании системы HDCP возможны случаи, когда определенное содержимое защищено с помощью HDCP и не может быть отображено из-за решения сообщества HDCP (Digital Content Protection, LLC). Видео контент HDCP представляет собой Blu-ray и DVD-диски коммерческого производства, услуги телевидения и потокового мультимедиа.

Переключение режим изображения

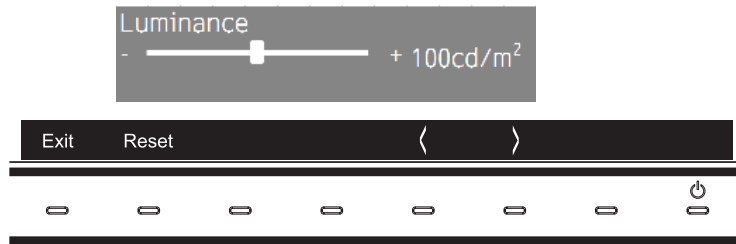
1. Коснитесь кнопки **Pic. L**, чтобы открыть меню выбора [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] (См. [стр. 45](#)). Примите во внимание — текущий режим изображения выделен.
2. Коснитесь кнопки **Up (Вверх)** или **Down (Вниз)** для выбора другого режима изображения.



3. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохранения изменений и закрытия меню выбора [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].

Регулировка яркости

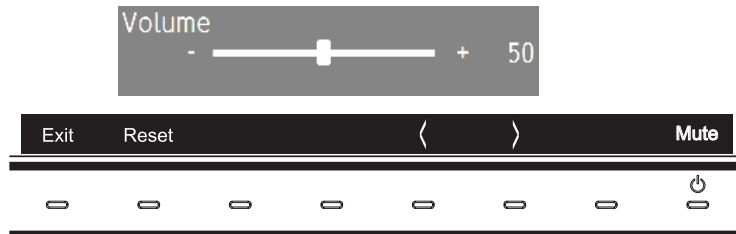
1. Коснитесь кнопки **Lumi (Ярк.)** для доступа к ползунку регулировки яркости.
2. Коснитесь кнопки < или > для увеличения или уменьшения уровня яркости.



3. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохранения изменений и закрытия ползунка [ЯРКОСТЬ]. Коснитесь кнопки **Reset (Сброс)** для отмены изменений.

Регулировка громкости и отключение звука

1. Коснитесь кнопки **Volume (Громкость)** для доступа к ползунку регулировки громкости.
2. Коснитесь кнопки < или > для увеличения или уменьшения уровня громкости. Коснитесь кнопки **Mute (Откл. звук)** для отключения или включения звука.



3. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохранения изменений и закрытия ползунка [ГРОМКОСТЬ]. Коснитесь кнопки **Reset (Сброс)** для отмены изменений.

Шлоны светодиодного индикатора для функции управления питанием

Функция управления питанием является функцией экономии энергии, которая автоматически сокращает энергопотребление питания монитора, когда клавиатура или мышь не используются в течение заданного периода.

Режим	Светодиодный индикатор	Потребление энергии	Состояние
Обычный режим (максимальная яркость)	Синий	Прибл. 84 Вт	Обычный режим (подсветка включена)
Режим экономии электроэнергии	Янтарный	Прибл. 10 Вт	При соблюдении одного из нижеперечисленных устройств монитор не ходил определенное время без входного видеосигнала. <ul style="list-style-type: none"> • Компьютер подключен к входному USB-порту/ • Пульт [Быстрый возврат в рабочий режим] задан [Вкл.].
	Темно-янтарный	2 Вт	Монитор не ходил определенное время без входного видеосигнала при наличии входного сетевого сигнала.
	Медленный пульсация	0,5 Вт.	Монитор не ходил определенное время без входного видеосигнала и без активного входного сетевого сигнала.
Режим Выкл.	Выкл.	0,5 — прибл. 10 Вт	Отключите питание монитора кнопкой Ф. Энергопотребление зависит от состояния режима энергосбережения.
		0,3 Вт.	Отключите питание монитора основным выключателем питания.

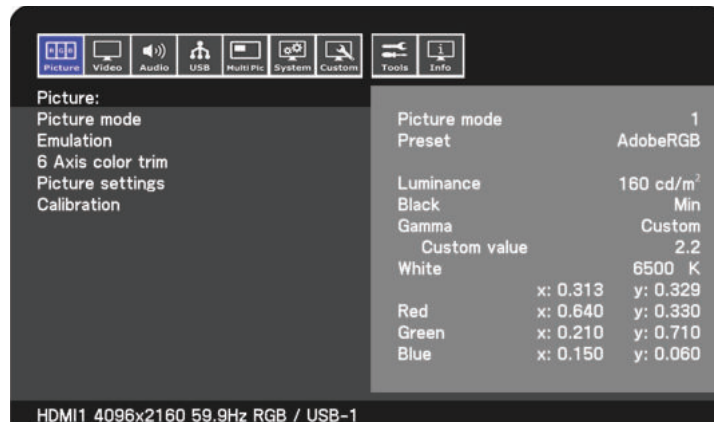
- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Энергопотребление зависит от настроек экранного меню и того, какие устройства USB подключены к монитору.
 - Эта функция работает совместно с компьютерами, поддерживающими одобренное VESA энергосбережение дисплея (DPM).
 - Цвет светодиодного индикатора для обычного режима работы можно настроить (см. стр. 53).

Этот гла в л ю ч и т с л е д у ю щ и е ф у н к ц и и .

- ⇒ «Изменение режим а отображения и предустановки» н а с т р а н и ц е 27
- ⇒ «Запуск автономной работы» н а с т р а н и ц е 29
- ⇒ «Использование функций порта USB-C» н а с т р а н и ц е 31
- ⇒ «Настройка режим а «Мультиотображение»» н а с т р а н и ц е 33
- ⇒ «Управление монитором по локальной сети» н а с т р а н и ц е 34
- ⇒ «Импорт / экспорт и обновление встроенного ПО при помощи USB-накопителя» н а с т р а н и ц е 36

Изменение режим изображения и предустановки

Доступно несколько режимов изображения для выбора наиболее подходящего для типа содержимого. Каждый Режим изображения включает настройки [ЯРКОСТЬ], [ЧЕРНЫЙ], [Gamma], [БЕЛЫЙ], [КРАСНЫЙ], [ЗЕЛЕНый], [СИНИЙ]. Вы можете изменить эти настройки в меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].



Изменение режим изображения:

1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ], затем выделите функцию [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].
3. Коснитесь кнопки >, чтобы пролистать доступные режимы изображения.
4. Остановитесь, когда увидите предустановку цветов экрана, которую хотите использовать.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Делайте паузу между касаниями кнопки, чтобы настройки режим изображения обновились на экране монитора.
 - По умолчанию доступно пять режимов изображения. Изменив параметр [Number of Picture modes] (Количество режимов изображения) в меню [НАСТР.] можно сделать доступными до десяти режимов. (См. [стр. 53](#)).
 - Если выбрана функция [Multi picture] (Мультиизображение), для каждого окна можно выбрать отдельный режим изображения.
 - В каждом режиме изображения в качестве предустановленных используются несколько типов цветового пространства. Вы можете изменить подробные параметры этих предустановленных устройств.

О режимах изображения процессор SpectraView

Процессор SpectraView (SVE) — это стандартный обработчик цветов, встроенный в монитор. Он обеспечивает отдельную настройку и калибровку монитора во время производства вместе с контролем температуры и времени, тем самым обеспечивая непревзойденный уровень контроля цвета, точности и стабильности.

Процессор SVE обеспечивает исключительную универсальность — от более быстрой и расширенной калибровки цветов до возможности точно эмулировать цветовые пространства, такие как Adobe®RGB и sRGB и выполнения симуляции вывода печати при помощи профилей ICC и внутренних трехмерных таблиц поиска.

Каждый отдельный [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] может хранить цветовые настройки, полностью зависящие от пользователя. Это позволяет быстро переключаться между разными настройками путем изменения режимов изображения.

Использование SVE также предоставляет доступ к другим расширенным функциям, таким как возможность эмулировать несколько режимов недостоверного цветового зрения человека и возможность выбора цветовой гаммы вывода монитора.

Изменение предустановленных устройств режимов изображений:

Каждый [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] использует предустановленную предустановку SVE. Настройки были заранее выставлены для общего применения, как описано в таблице «Типы предустановок». При выборе предустановки для режимов изображения все настройки мгновенно изменяются для соответствия заданной заранее. Каждую настройку можно настроить отдельно.

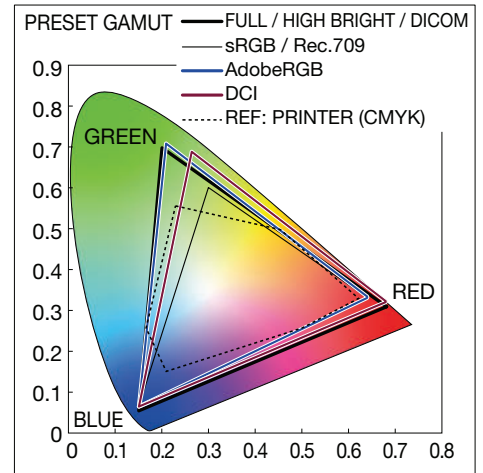
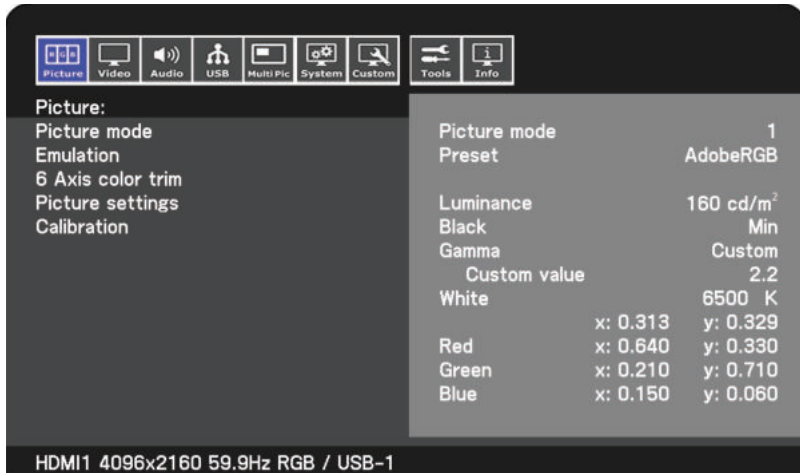
1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ] затем выделите функцию [Preset] в разделе [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].

3. Коснитесь кнопки **>**, чтобы пролистать доступные режимы предварительные уставки.

Выберите [Preset], который наиболее подходит для отображаемого содержимого или применения.

Каждый [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] включает настройки [ЯРКОСТЬ], [ЧЕРНЫЙ] (уровень черного), [Gamma], [БЕЛЫЙ К] (температура цвета, [БЕЛЫЙ (x, y)] (белая точка CIE x, y), [КРАСНЫЙ] (основной красный CIE x, y), [ЗЕЛЕННЫЙ] (основной зеленый CIE x, y) и [СИНИЙ] (основной синий CIE x, y). Вы можете изменить эти настройки в меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].

4. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)**, чтобы вернуться в основное меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ].



ПРИМЕЧАНИЕ: При изменении настроек в меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] не изменяются настройки по умолчанию для [Preset].

- Значок «*» отображается, если настройки режима изображения были изменены по сравнению с предустановленными настройками по умолчанию.

Типы предустановок

Предустановка	Предназначение
sRGB	Стандартная настройка цветов Интернет, операционных систем Windows®, многих смартфонов и цифровых камер. Рекомендованные параметры для общего управления цветом.
AdobeRGB	Более широкий цветовой диапазон, который используется в высокоэффективных графических приложениях, таких как профессиональные приложения для обработки цифровых фотографий и печати.
eciRGB_v2	Параметры цвета, рекомендуемые европейской печатной группой ECI (европейская цветовая инициатива).
DCI-P3	Параметры цвета для цифрового кино.
Rec.709	Параметры цвета для телевидения высокой четкости.
Rec.2100 (HLG)	Параметры цвета для вещания HDR (высокий динамический диапазон).
Rec.2100 (PQ)	Параметры цвета для цифрового кино (высокий динамический диапазон) на диске и потоковых видео в Интернете.
High Bright (Высокая яркость)	Сильно высокий уровень яркости.
Low Blue (Темно-синий)	Снижает уровень синего свечения от монитора. Параметры цвета бумажного типа (Функция «Low Blue» (Темно-синий) значительно сокращает синий цвет и помогает снять напряжение с глаз.)
ПОЛН.	Собственная ЖК-панель цветовой палитры. Подходит для использования с приложениями по управлению цветом.
DICOM	Цветовые параметры для медицинской визуализации, которые соответствуют DICOM GSDF (функция отображения стандартной шкалы серого). ПРИМЕЧАНИЕ: Не используйте для диагностических целей.
Programmable (Программируемый)	Программируемые предустановки для MultiProfiler и другого поддерживаемого ПО. Зрительное имя можно изменить при помощи ПО.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Настройки [Emulation] (Эмуляция) и [6 Axis color trim] (6-осевая коррекция цвета) также сохраняются для каждого [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ]. Обратитесь к таблице «элементы управления экранного меню» в Приложении В для получения полного списка и описания функций меню «Изображение». См. [стр. 45](#).
 - Если выбранный [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] не соответствует настройкам цвета в вашем компьютере (ICC-профиль), воспроизведение цвета отображаемого изображения является неточным.
 - Для вдумчивой подробной настройки цветов и профиля ICC на вашем компьютере рекомендуется использовать ПО MultiProfiler. Последняя версия ПО MultiProfiler доступна на веб-сайте NEC Display Solutions.

3 пуск в автономной калибровке

Эта функция проводит калибровку монитора без использования внешнего компьютера или программного обеспечения. Это полезно для быстрой и простой настройки цветопередачи небольшого количества мониторов. Она также же обновляет заводские данные измерения цвета, используемые внутренним цветовым процессором SpectraView (SVE).

Обновление заводских данных цвета и измерения, полученные от датчика цвета, влияют непосредственно с цветом пикселей, показываемые в экранном меню, и более близко соответствующие измерениям датчика цвета. В результате измерения датчика цвета становятся новыми эталонными данными для всех внутренних цветовых вычислений SVE. Все предустановки цвета монитора автоматически обновляются для использования новых эталонных данных.

Требования для автономной калибровки:

- Датчик цвета NEC MDSVSENSOR3. Датчик подключается напрямую к порту SENS/MEM монитора. Монитор автоматически производит измерения экрана и напрямую с датчика цвета. См. Приложение [Приложение А](#) для получения информации о приобретении и доступности.
- или
- Колориметр ближнего диапазона экраном считывания измерений в форме CIE Y/x, y, где единицы измерения Y являются кд/м². Измерения производятся вручную, каждое значение следует ввести в монитор через экранное меню. [Validation] (Проверка) и [White copy] (Копия белого) недоступны.

ПРИМЕЧАНИЕ: Другие модели и типы датчиков цвета не поддерживаются.

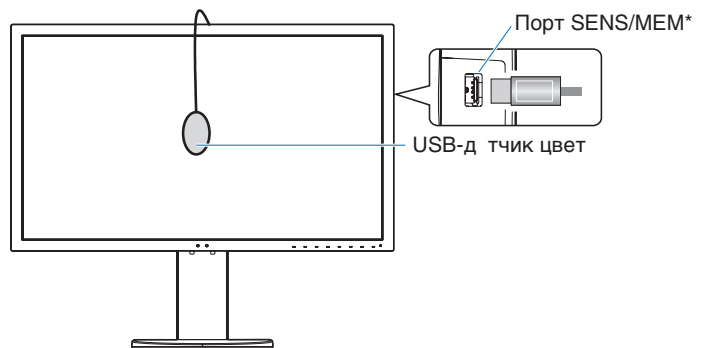
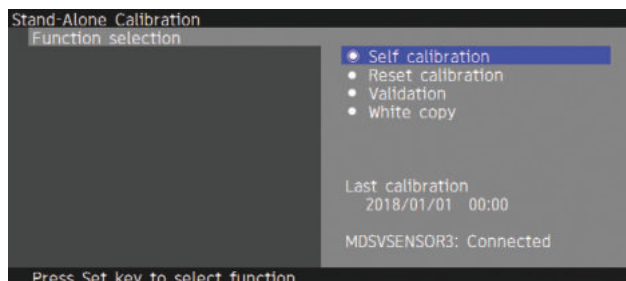
- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Для получения лучших результатов калибровки рекомендуется прогреть монитор в течение 30 и более минут перед началом калибровки или процесса измерения.
 - Нет необходимости повторно калибровать другие Режимы изображения монитора после проведения внутренней калибровки. Обновление внутренних эталонных данных монитора автоматически обновляет все пиксели цвета.
 - Изменения заводских измерений можно вызвать в любое время.
 - Различия между заводскими измерениями цвета и полученными являются ожидаемыми. Различия могут возникнуть в связи с множеством факторов, к которым различия между технологиями измерения датчиков цвета калибровкой устройств и девиация, положение измерения на экране и разница между видеосигналами,

Для открытия меню автономной калибровки в экранном меню:

При подключении к порту SENS/MEM поддерживаемого USB-датчика цвета автоматически откроется меню автономной калибровки. Его также можно открыть из экранного меню изображения, выполнив следующее:

1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ], затем выделите функцию [КАЛИБРОВКА].
3. Коснитесь кнопки >, чтобы выделить [КАЛИБРОВКА].
4. Коснитесь кнопки **Set (Настройка)** для открытия меню [Stand-Alone Calibration] (Автономная калибровка).

Выберите функцию в меню и следуйте указаниям в сообщении экранного меню.



*Перед тем как вставить кабель в порт SENS/MEM снимите крышку.

Self calibration (Внутренняя калибровка)

Эта функция обновляет внутренний процессор цвета SpectraView для использования полученных измерений с использованием поддерживаемого датчика. Эти измерения служат эталонными значениями для всех параметров цвета монитора.

При подключении датчика цвета NEC MDSVSENSOR3 к порту монитора SENS/MEM монитор производит измерение и автоматически калибруется. Поместите датчик в центр экрана и следуйте указаниям в появившихся сообщениях.

Либо используйте колориметр ближнего диапазона, измерения производятся вручную устройством, значения CIE Y/x/y вводятся каждое отдельно с использованием экранного меню. Единицы измерения Y — кд/м².

В зависимости от интенсивности использования монитора и других факторов, рекомендуется проводить [Self calibration] (Внутреннюю калибровку) минимум раз в год.

Reset calibration (Сброс калибровки)

Эта функция удаляет данные измерения цвета, созданные функцией [Self calibration] (Внутреннюю калибровку) и возвращает исходные заводские эталонные значения эталонного измерения. Все режимы изображения будут автоматически обновлены.

Validation* (Проверка)

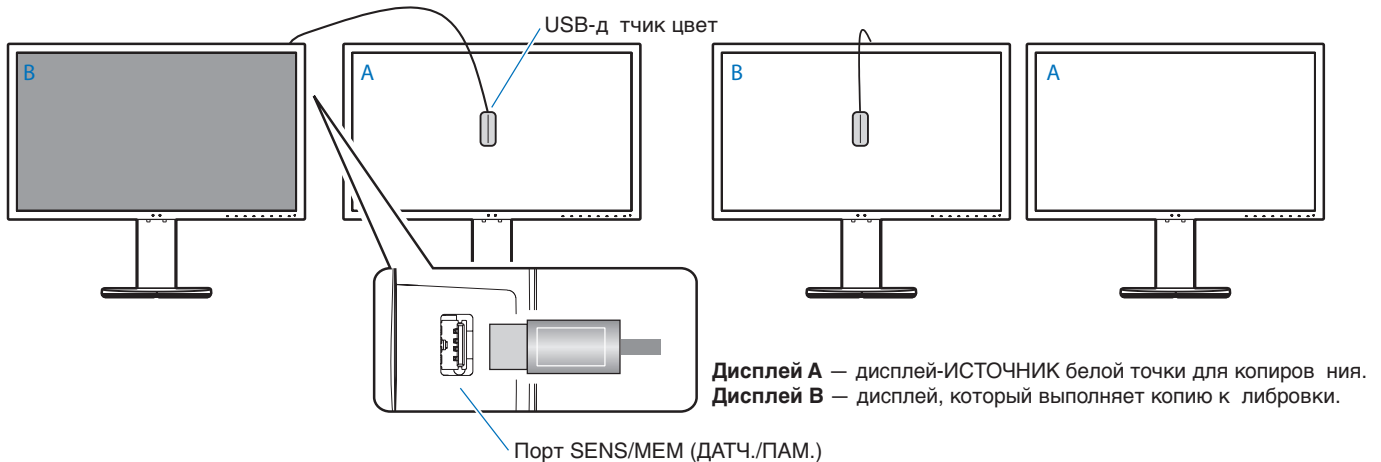
Эта функция может использоваться для определения необходимости проведения Внутренней калибровки.

Он сравнивает полученные от датчика цвета измерения реальных цветовых пятен на экране с ожидаемыми результатами, вычисленными SVE, который использует текущие внутренние эталонные данные измерения. Результат этого сравнения выводится в виде значения средней разницы цветов (dE). Большие результаты означают, что возникла большая разница между измерениями и внутренним эталоном. Если значение dE больше чем 3,0, рекомендуется провести Внутреннюю калибровку для обновления внутренних эталонных данных.

*: Перед тем как эта функция станет доступна в экранном меню должен быть проведен хотя бы раз Внутренняя калибровка.

White copy (Копия белого)

Эта функция измеряет яркость и белую точку целевого монитора (A) и устанавливает эти значения для текущего режима изображения этого монитора (B). Эта функция позволяет снизить расхождение между различными дисплеями и добиться более четкого соответствия в их работе.

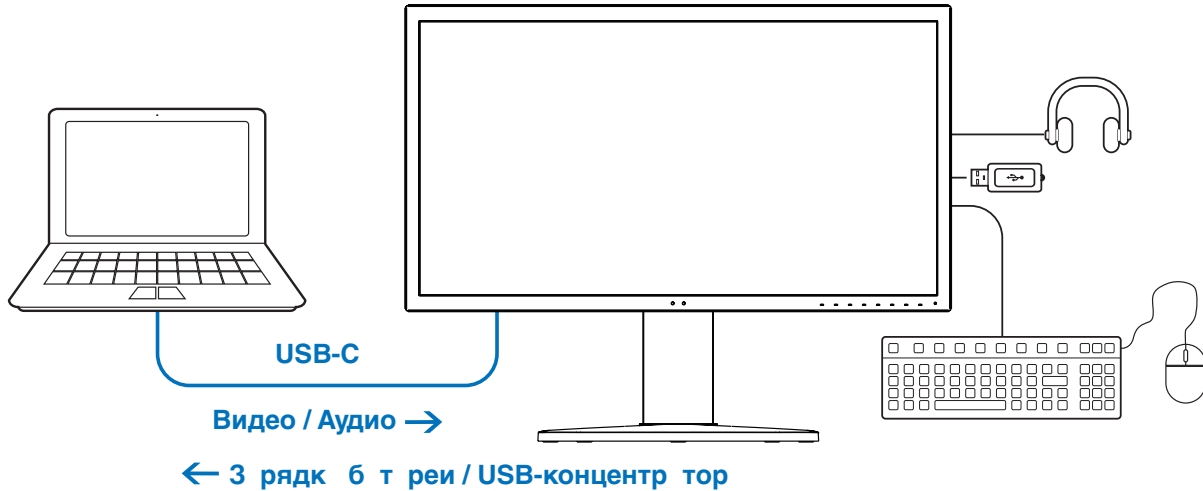


- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Порт SENS/MEM поддерживает USB-датчик цвета MDSVSENSOR3.
 - После включения монитора функция «Стелит цвет» внутренне настроена и должна быть прогрета. Калибровка в это время повлияет на качество калибровки.
 - Результаты функций [Self calibration] (Внутренняя калибровка) и [Validation] (Проверка) хранятся в мониторе и могут быть считаны программным обеспечением, установленным на компьютере. Для использования этой функции необходимо настроить компьютер. Следуйте инструкциям в экранном меню и настройте время. После настройки времени, оно автоматически отсчитывается монитором, пока подключено питание переменного тока.
 - White copy (Копия белого) регулирует только яркость и белую точку. Для более точного соответствия цвета используйте программное обеспечение MultiProfiler. См. Приложение [Приложение А](#) для получения информации о приобретении и доступности.

Использование функций порт USB-C

Следующие функции одновременно доступны посредством одного подключения USB-C к соответствующим периферийным устройствам компьютера:

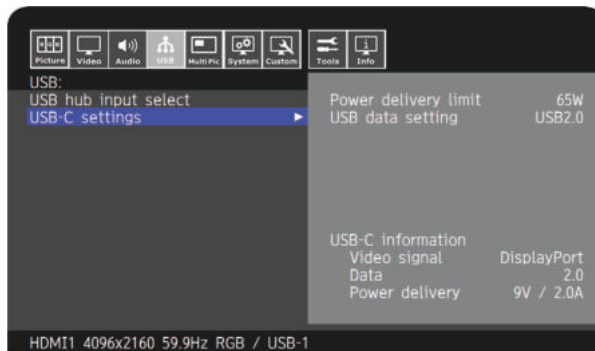
- Видео и звук по режиму DisplayPort Alt вплоть до разрешения 4K60Гц RGB10-бит.
- Подключение USB-устройств, таких как клавиатура, мышь и USB-носители данных со скоростью до 5 Гбит.
- Подключение энергии по USB для зарядки периферийного компьютера с мощностью до 65 Вт.



- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Эти функции могут быть использованы одновременно, однако фактическое поведение зависит от подключенного периферийного устройства или кабеля.
 - Фактическое состояние можно проверить в меню [USB data setting] (Настройка данных USB).

Для открытия меню настроек USB-C:

1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню USB, затем выделите функцию [USB-C settings] (Настройка USB-C).
3. Коснитесь кнопки >, чтобы выделить опцию [Power delivery] (Подключение энергии).
4. Коснитесь кнопки < или > для увеличения или уменьшения опции мощности.
5. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохранения изменений и выхода из настройки.



Функция «Видео и звук»

- Используйте порт компьютера с логотипом соответствия режиму DP Alt. Выходы HDMI Alt Mode или MHL не поддерживаются.
- Используйте кабель SuperSpeed USB 10Gbps (USB 3.1 Gen 2) с логотипом соответствия USB. Hi-Speed USB-кабель (USB 2.0) или кабель зарядного устройства не поддерживают передачу видео.

Функция подключения энергии по USB

- Используйте компьютер и кабель с логотипом соответствия Power Delivery.
- Если подключенное устройство не распознается, в информации отображается [---]. Питание может быть подано.

Функция USB-концентратор

- Значение по умолчанию: [USB2.0]. Для использования [USB3.1] см. раздел [USB data setting] (Настройка USB) на [стр. 50](#).

Совместимость

- См. таблицу совместимости типов кабелей на [стр. 15](#).
- Информацию о протестированных устройствах USB типа C и кабелях можно получить на сайте компании NEC Display Solutions.

В целях безопасности и надежности настоятельно рекомендуется использовать только проверенные кабели.

Н стройк режим «Мультиизобр жение»

Режим мультиизобр жений позволяет в м одновременно просм трив ть видеовход из нескольких р зных источников. Второй входной сигн л можно просм трив ть во вст вном окне н гл вном видео (к ртинк в к ртинке), либо входные сигн лы можно просм трив ть рядом другом с другом (к ртинк з к ртинкой).

Включение режим мультиизобр жений

1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню [Multi picture] (Мультиизобр жение), з тем коснитесь кнопки **Down (Вниз)**, чтобы выделить функцию [Multi picture settings] (Н стройки мультиизобр жения).
3. Коснитесь кнопки >, чтобы выделить [Multi picture] (Мультиизобр жение).
4. Коснитесь кнопки < или > для изменения зн чения функции мультиизобр жение н [ВКЛ].
5. Коснитесь кнопки **Down (Вниз)**, чтобы выделить [Multi picture mode] (Режим мультиизобр жения), з тем коснитесь кнопки < или >, чтобы выбр ть [PiP] или [PbP].
 - PiP (к ртинк в к ртинке) — эт опция служит для открытия второго входного сигн л во вст вленном окне.
 - PbP (к ртинк з к ртинкой) — эт опция служит для открытия входных сигн лов рядом друг с другом.
6. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохр нения изменений и выход из н стройки.

Н стройки PiP (к ртинк в к ртинке):

1. Перейдите к р зделу [Active picture] (Активное изобр жение) в экр ном меню.
 - Измените [Active picture] (Активное изобр жение) н [Picture2] (Изобр жение2).
Функции [ПОЛОЖЕНИЕ] и [РАЗМЕР] изобр жения служ т для н стройки окн второстепенного изобр жения [Picture2] (Изобр жение2). Они будут отключены, если [Picture1] (Изобр жение1) будет к тивным изобр жением.
2. Теперь можно выст вить н стройки для окн второстепенного изобр жения.
 - Положение изобр жения — коснитесь кнопок **Up (Вверх)**, **Down (Вниз)**, < или > для перемещения окн второстепенного изобр жения.
 - Р змер изобр жения — коснитесь кнопок < или > для увеличения или уменьшения р змер второстепенного изобр жения.

Н стройки PbP (к ртинк з к ртинкой):

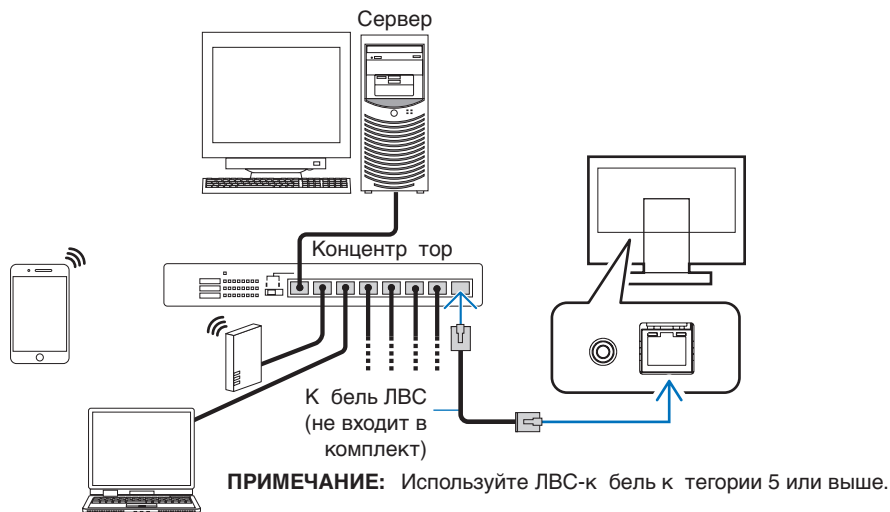
1. Перейдите к р зделу [Active picture] (Активное изобр жение) в экр ном меню.
 - Выберите [Picture1] (Изобр жение1) и [Picture2] (Изобр жение2).
Функции [ПОЛОЖЕНИЕ] и [РАЗМЕР] н стр ив ются отдельно для к ждого вход .
2. Теперь можно выст вить н стройки для к ждого окн .
 - Положение изобр жения — коснитесь кнопок **Up (Вверх)** или **Down (Вниз)** для перемещения окн к тивного изобр жения.
 - Р змер изобр жения — коснитесь кнопок < или > для увеличения или уменьшения р змер к тивного изобр жения.

Управление монитором по локальной сети

Функция управления по локальной сети

Предоставляет управление прибором по сети с использованием пользовательского приложения или веб-браузера на подключенном компьютере или смартфоне.

Пример LAN-соединения:



Подготовка перед использованием

Подключите монитор к сети с использованием доступного в продаже сетевого кабеля. Установите IP-адрес (см. стр. 53).

Использование программного обеспечения для управления

Программное обеспечение для управления позволяет управлять прибором, так же получить состояние прибора, включая информацию о калибровке.

Загрузите программное обеспечение с нашего сайта и установите его на ваш компьютер.

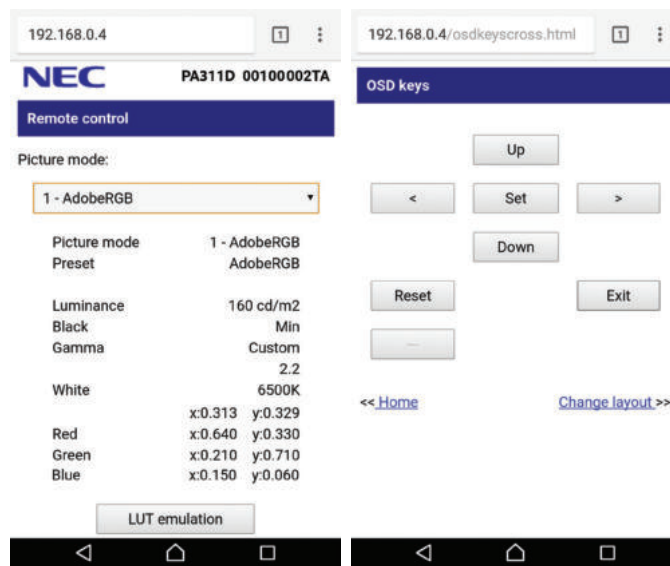
Управление экраном меню через браузер (функция HTTP-сервер)

Используя браузер можно переключить режимы изображения и видеовход.

Для доступа к этой функции введите URL монитора в браузере подключенного смартфона или компьютера.

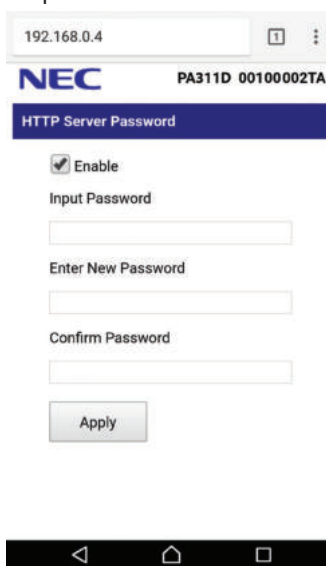
`http://<IP-адрес монитора>/index.html`

Используя браузер вместо сенсорных кнопок монитор можно управлять экраном меню. Используя прибор [ГОРЯЧАЯ КЛАВИША] в экранном меню можно настроить эти функции.



В целях безопасности для доступа к функциям HTTP-сервера можно установить пароль. Выберите значение [Enable] (Включить) для функции «Пароль HTTP-сервер». В пароле можно использовать буквы A-Z, 0-9 и некоторые символы. Значение по умолчанию: [0000]. Имя монитора отображается как имя пользователя.

ПРИМЕЧАНИЕ: • Значение по умолчанию для IP-адреса: [АВТО]. При подключении сетевого кабеля или после [СБРОС] монитору IP-адрес будет присвоен автоматически.



- Если монитор медленно реагирует на команды или не реагирует на кнопки в браузере, или общая скорость операций недопустимо низкая, это, возможно, связано с сетевым трафиком или настройками сети. В таком случае проконсультируйтесь с системным администратором.
- Монитор может не давать отклик, если нажимать кнопки, изображенные в браузере, слишком быстро. В таком случае сделайте паузу и повторите. Если вы все еще не получаете ответ, выключите монитор, затем вновь включите его.
- Функция HTTP-сервер подтверждена в нескольких основных браузерах. Тем не менее, ее работа во всех браузерах не гарантируется.
- Если в веб-браузере не появляется экран «HTTP-сервер», обновите окно браузера (или очистите кэш-память).
- Работа с использованием прокси-сервера может быть невозможна, это зависит от типа прокси-сервера и способа его настройки. Хотя тип прокси-сервера также может иметь значение, возможно, что уже установленные элементы не будут отображаться, в зависимости от эффективности кэш-памяти, и данные, определяемые из браузера, могут не отображаться в процессе работы. Рекомендуется использовать прокси-сервер, только если этого требует сетевое окружение.

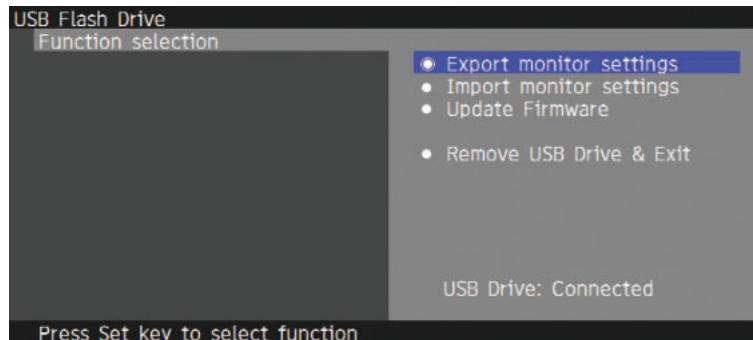
Импорт / экспорт и обновление встроенного ПО при помощи USB-носителя

Резервное копирование или копирование режимов изображения и настроек монитора на USB-носитель, подключенный к порту SENS/MEM.

Также можно провести обновление встроенного ПО монитора.

Экранное меню [USB Flash Drive] (USB-носитель) отображается при выборе функции [Import / Export] (Импорт/Экспорт) (см. [стр. 54](#)) в экранном меню или при подключении USB-носителя к порту SENS/MEM.

ПРИМЕЧАНИЕ: Эта функция недоступна, если используются USB-порты USB-концентратора. Эта функция работает только для порта SENS/MEM.



Выберите функцию в меню и следуйте указаниям в сообщении экранного меню.

Экспорт настроек монитора

Производит экспорт настроек монитора на USB-носитель для их резервного копирования и копирования. Выберите тип экспортируемых элементов.

- Текущий режим изображения: Экспорт настроек режима изображения окна, активного в текущий момент.
- Все режимы изображений: Экспорт настроек всех режимов изображений.
- Все настройки монитора: Экспорт всех настроек экранного меню.

Имя файла экспорта устанавливается автоматически, чтобы избежать дублирования.

Импорт настроек монитора

Импортирует экспортированный файл настроек и перезаписывает текущие настройки экранного меню.

Перезаписываются только настройки экранного меню, содержащиеся в экспортированном файле.

Ремонтируйте экспортированные файлы в корневой папке USB-носителя.

Если вы устанавливаете IP-адрес монитора вручную, убедитесь, что IP-адрес не дублируется.

ПРИМЕЧАНИЕ: Монитор обновляется до 15 файлов, поэтому не размещайте на диске более 15 файлов.

Обновление встроенного ПО

Производит обновление встроенного ПО монитора. Затем разместите файл обновления встроенного ПО в корневой папке USB-носителя.

Во время обновления встроенного ПО светодиод мигает зеленым. После завершения обновления встроенного ПО монитор автоматически перезагружается. Выключите и снова включите основной выключатель питания после перезагрузки.

Извлечение USB-диска и выход

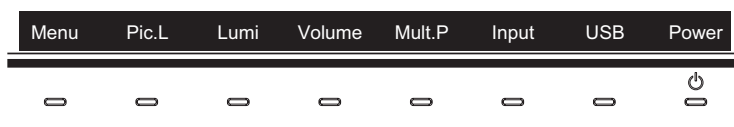
Подготавливается USB-носитель для отключения и извлечения экранного меню.

Используйте эту функцию перед извлечением USB-носителя из монитора.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Для USB-носителей поддерживаются файловые системы форматов FAT32.
 - Робот-монитор со всеми имеющимися в продаже USB-устройствами хранения данных интегрируется.
 - Функция [Import / Export] (Импорт/Экспорт) не позволяет экспортировать зависимые параметры кждого монитора, например, ступеньки либровки. Экспортируемый файл можно импортировать на мониторы моделей RA271Q или RA311D. Последние совместимые с функцией [Import / Export] (Импорт/Экспорт) модели мониторов можно посмотреть на веб-сайте компании NEC Display Solutions.
 - Для создания файла экспорта требуется настроить часы монитора. Следуйте инструкциям в экранном меню и настройте время. После настройки времени, оно в точности отсчитывается монитором, пока подключено питание переменного тока.
 - Для получения подробной информации о версиях встроенного ПО посетите сайт компании NEC Display Solutions.

Настройка функций Горячих клавиш

Для быстрого доступа к часто используемым настройкам экранного меню можно настроить кнопки на передней панели. Например, можно настроить кнопку на установку новову определенного режима изображения, переключение на определенный видеовход, открытие определенного меню и т.д.



1. Прикоснитесь к кнопке на мониторе, чтобы отобразить подсказку.
2. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**, чтобы открыть экранное меню.
3. Перейдите в меню [НАСТР.].
4. Коснитесь кнопки **Down (Вниз)**, чтобы выделить [ГОРЯЧАЯ КЛАВИША].
5. Коснитесь кнопки > для перехода к списку горячих клавиш.
6. Коснитесь кнопок **Up (Вверх)** или **Down (Вниз)** для выделения горячей клавиши, которую хотите настроить.
7. Коснитесь кнопки **Set (Настройка)** для открытия меню настройки [Hot key setting: Key#] (Настройка горячих клавиш: Кнопка #).
8. Используйте кнопки **Exit (Выход)**, **Up (Вверх)**, **Down (Вниз)**, и > для перехода к меню настроек горячих клавиш и выберите функцию, которую хотите назначить для выбранной горячей клавиши.

Функции, которые можно назначить горячим клавишам, включают:

- Режим изображения: Это меню позволяет назначить определенный режим изображения на горячую клавишу, например, [sRGB] или [Low Blue]. Учтите, что количество режимов изображения, которые можно выбрать в этом списке, зависит от того, сколько установлено в параметре [Number of Picture modes] (Количество режимов изображения) экранного меню [НАСТР.]. (См. [стр. 53](#))
 - Видеовход: Это меню позволяет назначить определенный вход на горячую клавишу, например, [DP1] или [HDMI1].
 - Задание экранного меню: Это меню позволяет назначить заданное экранное меню на горячую клавишу. Например, по умолчанию меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] назначено на Key2 (Кнопку2).
 - Функция 1: Это меню позволяет назначить определенные функции регулировки на горячую клавишу. Например, по умолчанию управление регулировкой [ЯРКОСТЬ] назначено на Key3 (Кнопку3), управление регулировкой [ГРОМКОСТЬ] назначено на Key4 (Кнопку4).
 - Функция 2: Это меню позволяет назначить определенные функции на горячую клавишу, например, на горячую клавишу пролистывать опции этой функции. Например, по умолчанию функция [Multi picture] (Мультиизобр.) назначено на Key5 (Кнопку5), когда экранное меню закрыто, одноназначное на Key5 (Кнопку5) включает режим [Multi picture] и отображает входы в режиме PIP, еще одно назначено на Key5 (Кнопку5) отключает режим [Multi picture].
9. После того, как функция, которую необходимо назначить на горячую клавишу, выделена, коснитесь кнопки **Set (Настройка)** для сохранения изменений и возврата в основное экранное меню.

Теперь при касании передней панели на горячей клавише появится назначенная функция.


- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- На передней панели расположено восемь горячих клавиш. Кнопки со 2 по 8 можно настроить для быстрого доступа к функциям экранного меню. Key1 (Кнопка 1) **Menu (Меню)** не может быть изменен, поскольку ее функция — открытие экранного меню.
 - Если экранное меню открыто, функцией горячих клавиш является навигация по меню.

Эт г л в включ ет следующие р зделы.

- ⇒ «Проблемы с изобр жением н экр не и видеосигн лом» н стр нице 39
- ⇒ «Неиспр вности оборудов ния» н стр нице 40
- ⇒ «Эффект послесвечения» н стр нице 41

Проблемы с изображением на экране и видеосигнал

Нет изображения

- Кабель видеосигнала должен быть надежно подключен к порталу видеокарты /компьютеру.
- Порт видеокарты должен быть надежно установлен в разъем.
- Проверьте, чтобы главный выключатель питания не находился в положении ВКЛ.
- Убедитесь, что компьютер и монитор включены.
- Убедитесь, что не используется видеокортеж или в системе выбрано неподдерживаемое разрешение. При возникновении вопросов обратитесь к руководству пользователя видеокарты, монитора или системы, чтобы изменить разрешение.
- Проверьте совместимость монитора и порта видеокарты и пригодность рекомендованных параметров синхронизации.
- Проверьте, нет ли в раземе кабеля видеосигнала согнутых или вмятых штырьков.
- В случае обнуждения отсутствия видеосигнала монитор автоматически переходит в режим ожидания после предельно длительного периода времени. Нажмите клавишу  на мониторе.
- При использовании USB-кабеля Type-C для подключения компьютера к монитору убедитесь, чтобы порт подключенного компьютера соответствовал режиму DisplayPort Alt.
- При использовании USB-кабеля Type-C для подключения компьютера к монитору убедитесь, чтобы USB-кабель Type-C соответствовал SuperSpeed USB 10Gbps (USB 3.1 Gen 2).
- Для получения информации о проверенных компьютерах и кабелях USB Type-C для подключения к порту USB-C монитора посетите веб-сайт NEC Display Solutions.

Изображение неустойчиво, не сфокусировано или «плывущее»

- Кабель видеосигнала должен быть надежно подсоединен к компьютеру.
- Проверьте совместимость монитора и порта видеокарты и пригодность рекомендованных параметров синхронизации.
- Если текст искажается, измените режим «видео» на режим с прогрессивной разверткой и используйте частоту регенерации 60 Гц.

Изображение не воспроизводится на дисплее

- Используйте экранное меню для входа в меню [ДАННЫЕ О МОНИТОРЕ] и убедитесь в том, что выбрано соответствующее разрешение.

Изображение обесцвечено

- Убедитесь, что функции [3D LUT Emulation] (Эмуляция трехмерных таблиц поиска) и [Color vision emulation] (Эмуляция цветного зрения) в значении [ВЫКЛ].
- Убедитесь, что параметр [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] такой же, как в профиле ICC вашего ПК.

Неоднородность цветов на экране

- Уменьшите [ЯРКОСТЬ].
- Установите [РАВНОМЕРНОСТЬ] значению [5].

Изображение не яркое

- Убедитесь, что функция [ЭКОНОМ. РЕЖИМ] выключена.
- Ухудшение яркости ЖК-мониторов происходит вследствие длительной эксплуатации или использовании при очень низких температурах.
- Если дисплей не может достигнуть необходимого уровня яркости, числовое значение яркости в экранном меню отображается желтым цветом.
- При использовании входа HDMI измените параметр [Video range] (Диапазон видео).

Изображение с выбранным разрешением не правильно отображается


- Проверьте информацию экрана меню, чтобы убедиться в правильности выбранного разрешения.
- Если заданное разрешение выше или ниже диапазона, для предупреждения откроется окно «ВНЕ ДИАПАЗОНА». Установите и подключенном компьютере поддерживаемое разрешение.

Изменение яркости в зависимости от времени

- Установите для настройки [АВТОЯРКОСТЬ] значение [ВЫКЛ].

ПРИМЕЧАНИЕ: Если для режима [АВТОЯРКОСТЬ] установлено [ВКЛ], монитор автоматически регулирует яркость в зависимости от окружающего освещения. При изменении окружающего освещения монитор также изменит яркость.

Нет видеоизображения

- Если на экране не отсутствует видеоизображение, выключите и снова включите кнопку .
- Убедитесь, что компьютер не находится в режиме экономии электроэнергии, и нажмите на любую кнопку подключенной клавиатуры или подключенной мыши.
- Некоторые видеокарты не дают выходного видеосигнала, если выключить/включить монитор или отсоединить/подсоединить шнур питания переменного тока при низком разрешении с DisplayPort.

Неисправности оборудования

Кнопка не работает

- Выключите кабель питания монитора из электрической розетки, чтобы выключить монитор и сбросить его настройки.
- Проверьте выключатель питания монитора.


Отображается сообщение «Вне допустимого диапазона» (на экране ничего не отображается, или отображаются только нерезборчивые изображения)

- Отображаются только нерезборчивое изображение (с пропущенными точками) и предупреждающее сообщение экранного меню «Вне допустимого диапазона»: Слишком высокое значение частоты сигнала или разрешение. Выберите один из поддерживаемых режимов.
- На пустом экране отображается предупреждающее сообщение экранного меню «Вне допустимого диапазона»: Значение частоты сигнала выходит за пределы диапазона. Выберите один из поддерживаемых режимов.

Не горит светодиодный индикатор на мониторе

- Убедитесь в правильном подключении силового кабеля к монитору и стене, также убедитесь что главный выключатель питания монитора включен.
- Увеличьте параметр [ЯРКОСТЬ ИНДИКАТОРА].

Цвет диодов (кроме синего) мигают или мерцают

- Скорее всего, произошел сбой; свяжитесь с поставщиком.
- Если монитор отключается по превышению допустимой внутренней рабочей температуры, светодиод будет мигать пять или шесть раз красным цветом. Повторно включите дисплей после того, как убедитесь, что внутренняя температура снизилась до нормального рабочего значения.
- Монитор может быть в режиме ожидания. Нажмите клавишу  на мониторе.
- Если светодиод мигает красным во время обновления встроенного ПО, выключите и включите основной выключатель питания и повторите попытку обновления.

Нет звук

- Проверьте, активирована ли функция [Mute] (Отключение звука).
- Проверьте, установлен ли минимальный уровень [ГРОМКОСТЬ].
- Проверьте, поддерживет ли компьютер аудиосигнал через DisplayPort или HDMI.

Концентр тор USB не работает

- Убедитесь, что кабель USB подключен правильно. Обратитесь к руководству пользователя устройств USB.
- Проверьте параметр [USB hub input select] (Выбор вход USB-концентратор). Если настройка была изменена, выключите и включите основной выключатель питания.
- Установите параметр [Quick recovery] (Быстрый возврат в рабочий режим) в значение [ВКЛ].
- Проверьте, подключен ли входной порт USB на мониторе к выходному порту USB на компьютере. Проверьте, включен ли компьютер.
- Отсоедините один USB-кабель, если используется два входных соединения.
- Выключите и снова включите основной выключатель питания.

Устройство управления USB или LAN недоступно

- Проверьте сетевой кабель. Для подключения требуется сетевой кабель категории 5 или выше.
- Проверьте, подключен ли входной порт USB на мониторе к выходному порту USB на компьютере.

Функция USB тип C не работает

«Предупреждение: Извлеките кабель USB-C» было показано в экранном меню.

- Монитор обнаружил ненормальное напряжение или ток на порте USB-C. Немедленно извлеките кабель USB-C или выключите и снова включите основной выключатель питания.
- Для получения информации о проверенных компьютерах и кабелях USB тип C посетите сайт компании NEC Display Solutions.

Зарядка не начинается или нестabilизируется.

- Проверьте, соответствует ли подключенный порт компьютера стандарту USB Power Delivery.
- Проверьте, соответствует ли кабель USB тип C стандарту USB Power Delivery.
- Попробуйте изменить кабель USB тип C.
- Для получения информации о проверенных компьютерах и кабелях USB тип C посетите сайт компании NEC Display Solutions.
- Установите параметр [Power delivery limit] (Ограничение подзарядки) в значение [15W].

Эффект послесвечения

Имейте в виду, что при работе ЖК-мониторов возможно возникновение такого явления, как послесвечение. Этот эффект проявляется в том, что на экране монитора сохраняется остточный след предыдущего изображения. В отличие от мониторов с электронно-лучевыми трубками, на ЖК-мониторах эффект остточного изображения обратим, но, тем не менее, следует избегать вывода на экран неподвижного изображения в течение длительного времени.

Чтобы ослабить эффект остточного изображения, выключите монитор на время, в течение которого на экран выводилось предыдущее изображение. Например, если изображение на мониторе не менялось в течение одного часа и после него сохранился остточный след, для удаления этого изображения монитор следует отключить на один час.

ПРИМЕЧАНИЕ: Как и для всех персональных дисплеев, компания NEC DISPLAY SOLUTIONS рекомендует использовать движущиеся экранные заставки через определенное время простоя экрана или выключать монитор каждый раз, когда он не используется.

Технические х р ктеристики монитора		MultiSync PA311D	Примеч ния
ЖКД модуль	Ди гон ль: 78,91 см/31,1 дюйм Р змер экр нного изобр жения: 78,91 см/31,1 дюйм Родное р зрение: 4096 x 2160 48-50, 60 Гц		Активн я м триц ; тонкопленочный тр нзистор (TFT), жидкокрист ллический дисплей (ЖКД), точечный элемент 0,1704 мм, белое свечение 350 кд/м ² , коэффициент контр стности 1400:1 (ст нд ртный).
Входной сигн л			
DisplayPort:	Р зъем DisplayPort: Порт USB-C:	Цифровой видеосигн л RGB Цифровой видеосигн л RGB	До 4096 x 2160 60 Гц, 8/10-бит, HDR, HDCP 1.3/2.2 До 4096 x 2160 60 Гц, 8/10-бит, HDR, HDCP 1.3/2.2
HDMI:	Р зъем HDMI:	Digital RGB, YCbCr	До 4096 x 2160 60 Гц, 8/10-бит, HDR, HDCP 1.4/2.2
Цвет дисплея		1 073 741 824	В з висимости от используемого видео д птер .
Ди п зон синхрониз ции	По горизонт ли: По вертик ли:	15 кГц — 135 кГц 24 Гц — 75 Гц	Автом тически Автом тически
Угол обзор	Слев /спр в : Вверх/вниз:	±89° (CR > 10) ±89° (CR > 10)	
Время отклик		8 мс («серый–серый» норм.)	
Активн я обл сть экр н	Горизонт льн я ориент ция: Верт: Вертик льн я ориент ция: Верт:	Гориз.: 698,0 мм/27,5 дюймов Верт.: 368,1 мм/14,5 дюймов Гориз.: 368,1 мм/14,5 дюймов Верт.: 698,0 мм/27,5 дюймов	
USB-концентр тор		Интерфейс: Порт: Ток н грузки:	SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1) Входной 3 (вкл. 1 порт USB-C) Выходной 3 Выходной порт: 5 В/0,9 А (М кс.) Порт USB-C: 65 Вт. (М кс.)
АУДИО			
Вход АУДИО:	Р зъем DisplayPort: Р зъем HDMI:	Цифровой удиосигн л Цифровой удиосигн л	PCM 2 к н. 32, 44,1, 48 кГц (16/20/24 бит) PCM 2 к н. 32, 44,1, 48 кГц (16/20/24 бит)
Выход н ушников:	СТЕРЕО, мини-гнездо:		Сопротивление н ушников: 32 Ом
Выход н дин мик		Встроенный дин мик 1 Вт + 1 Вт (Стерео)	
Упр вление		LAN: Порт SENS/MEM:	RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX MDSVSENSOR3, USB-носитель (FAT32)
Источник пит ния		100-240 В переменного ток , 50/60 Гц	
Номин льный ток		2,40 - 1,00 А	
Г б риты	Горизонт льн я ориент ция:	737,9 мм (Ш) x 433,2 — 582,3 мм (В) x 301,6 мм (Г) 29,1 дюйм (Ш) x 17,1 — 23,0 дюйм (В) x 11,9 дюймов (Г)	
Ди п зон регулировки подст вки		Регулировк высоты: Н клон / Вертик льное отклонение:	150 мм/5,9 дюйм (горизонт льн я ориент ция) Вверх — 30°, Вниз — 5° / 90°
Вес		14,9 кг (32,8 фунт)	
Условия внешней среды		Р боч я темпер тур : Вл жность: Высот н д уровнем моря: Темпер тур хр нения: Вл жность: Высот н д уровнем моря:	от 5°C до 35°C от 20% до 80% От 0 до 16,404 футов/от 0 до 5000 м от -20°C до 60°C от 10% до 85% От 0 до 40000 футов/от 0 до 12192 м

ПРИМЕЧАНИЕ: Технические х р ктеристики могут быть изменены без предв рительного уведомления.

Приложение А Внешние ресурсы

Ниже приведены дополнительные принадлежности, а также дополнительные программные приложения, перечисленные в данном руководстве.

Региональные веб-сайты NEC Display Solutions

Общий <https://www.nec-display.com/global/>

Азиатско-Тихоокеанский регион: <https://www.nec-display.com/ap/contact/>

Северная Америка : <https://www.necdisplay.com>

Европа, Россия, Ближний Восток и Африка : <https://www.nec-display-solutions.com>

Программное обеспечение

Программное обеспечение доступно для загрузки на глобальном сайте компании NEC Display Solutions.

https://www.nec-display.com/dl/en/dp_soft/lineup.html

Программное обеспечение NEC MultiProfiler



Это бесплатное ПО обеспечивает полное управление настройками цветопроцессора SpectraView в простом для использования приложении, доступном для Microsoft Windows и macOS. ПО можно использовать для эмуляции различных цветовых пространств, проводить эмуляцию вывода на принтер, используя профили ICC, и создавать таблицы 3D-просмотра на мониторе. Для него требуется USB-подключение к монитору.

Последняя версия ПО MultiProfiler доступна на веб-сайте NEC Display Solutions.

Программное обеспечение NaViSet Administrator



Это бесплатное ПО является продвинутым и мощным сетевым средством управления, мониторинга и системой управления активными для мониторов и проекторов NEC. ПО доступно для Microsoft Windows и macOS.

Последняя версия ПО NaViSet Administrator доступна на веб-сайте NEC Display Solutions.

ПО SpectraView II

Разработано для профессионалов, использующих приложения, для которых критичен цвет, SpectraView II сочетает в себе отмеченную наградами технологию дисплеев NEC с датчиком измерения цвета и сложное программное обеспечение для калибровки. Результатом является высокоточное, надежное, воспроизводимое, многофункциональное решение для калибровки и профилирования дисплея.

Аппаратный датчик цвета

USB-датчик цвета MDSVSENSOR3

Этот нестандартный датчик цвета X-Rite необходим при использовании автономных функций калибровки цвета этого монитора.

Свяжитесь с авторизованным продавцом компании NEC, или см. веб-сайт NEC Display Solutions для вашего региона, чтобы получить информацию о покупке и доступности.

Приложение В Список средств управления экранного меню

Этот раздел включает следующие разделы.

- ⇒ «Изображение» на странице 45
- ⇒ «Видео» на странице 48
- ⇒ «ЗВУК» на странице 50
- ⇒ «USB» на странице 50
- ⇒ «Мультиизображение» на странице 51
- ⇒ «Системы» на странице 52
- ⇒ «Пользовательские настройки» на странице 53
- ⇒ «Инструменты» на странице 54
- ⇒ «Информация» на странице 54

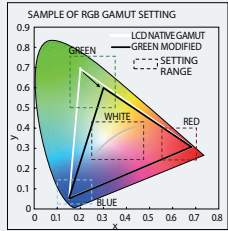
Значения по умолчанию можно предоставить по запросу.

Изобр жение

Меню «ИЗОБРАЖЕНИЕ»

РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ		
РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ	Выберите [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] от 1 до 10.	
Preset (Предустановк)	Н ст р и в ет предустановки для использования с текущим [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] (см. стр. 27).	
3D LUT Emu. (Эмуляция трехмерных т блиц поиск .)	Когда доступен [3D LUT Emulation] (Эмуляция трехмерных т блиц поиск) отобра ж ет имя, установленное в поддержив емом ПО.	
ЯРКОСТЬ	Н ст р о й к общей яркости изображения и фона экрана . Когда настроен слишком высокая яркость, символы экранного меню становятся желтыми.	
ЧЕРНЫЙ	Н ст р о й к уровня черного цвета . Когда настроен слишком высокий уровень, символы экранного меню становятся желтыми.	
Gamma (Г мм)	Позволяет вручную выбрать уровень яркости для оттенков серого.	
	sRGB:	Н ст р о й к г мм для sRGB.
	L Star:	Н ст р о й к г мм для лаборатории цветового пространства CIELAB.
	Rec.1886:	Н ст р о й к г мм для вещания в формате HDTV.
	HDR-Hybrid Log:	Н ст р о й к г мм для HDR, обычно для вещания UHD. Можно не строить г мм системы. Г мм системы: Г мм системы регулируется в диапазоне 0,5–2,0. При выборе [АВТО] г мм системы автоматически выбирается в соответствии с настройкой [ЯРКОСТЬ].
	HDR-ST2084 (PQ):	Н ст р о й к г мм для HDR, обычно для медиаскопа UHD и потоковых видео. Значение пиковой яркости можно регулировать. Пиковая яркость: Н ст р о й к пиковой яркости для отображения диапазона яркости HDR-ST2084 (PQ). При увеличении значения улучшается цветосодержание, но изображение становится темнее. При выборе [АВТО] [ЯРКОСТЬ] используется в качестве настройки пиковой яркости.
	DICOM:	DICOM GSDF (стандартной для дисплея функции оттенков серого) обычно используется для просмотра медицинских изображений.
	Programmable (Программируемый):	Программируемая кривая г мм может быть загружена с использованием дополнительного программного обеспечения NEC.
	НАСТР.:	Произвольное значение: Можно выбрать значение в диапазоне от 0,5 до 4,0 с шагом 0,1. Для общих изображений используется значение 2,2. Увеличение значения сделает промежуточный цвет темнее, уменьшение значения сделает промежуточный цвет ярче.
БЕЛЫЙ (К)	Для настройки белого цвета используются температура и значения «x» и «y».	
БЕЛЫЙ (x, y)	<p>При более низкой цветовой температуре цвет экрана не будет смещен в сторону красного, при более высокой — в сторону синего.</p> <p>При большем значении «x» цвет экрана не будет смещен в сторону красного, при большем значении «y» — в сторону зеленого, при меньших значениях «x» и «y» — в сторону синего-белого.</p>	

Меню «ИЗОБРАЖЕНИЕ»

КРАСНЫЙ (x, y)	Нстройка цветовой палитры. Когда значение выходит за пределы цветовой палитры ЖК-панели, символы экранного меню становятся желтыми.	
ЗЕЛЕНый (x, y)		
СИНИЙ (x, y)		

Emulation (Эмуляция) **1

3D LUT Emulation (Эмуляция трехмерных т. блец поиск)	<p>Трехмерный т. блец поиск — это т. блец, который встраивает цветные и различные цветовые пространства. Эта функция может применить пользовательскую динамическую 3D LUT (т. блец поиск) к видеосигналу.</p> <p>Например, он позволяет отображать на мониторе предвзятый просмотр печатных или кинематографических эффектов или эффектов цветокоррекции.</p> <p>Эта функция используется с поддерживаемым ее ПО, которое также загружает трехмерные т. блецы поиска на монитор.</p> <p>ВКЛ: Применяет импортированные динамические трехмерные т. блецы к видеосигналу.</p> <p>ВЫКЛ: Не применяет импортированные динамические трехмерные т. блецы.</p> <p>Compare (Сравнить): В этом режиме цвет, лежащий за пределами границ трехмерного т. блецы поиска, отображается серым цветом. Это полезно для определения цветового гамма.</p>
---	--

Color vision emulation (Имитация цветового зрения)	<p>Просмотреть различные типичные недостатки человеческого зрения. Помогает в оценке того, как люди, имеющие подобные недостатки, будут воспринимать цвет.</p> <p>Имеются следующие типы просмотра:</p> <ul style="list-style-type: none"> • P (протанопия) • D (дейтеранопия) • T (тританопия) <p>Для оценки четкости контуров может использоваться шкала серого.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: В зависимости от зрения пользователя, включая ухудшенное цветовое зрение, восприятие цветов на экране не будет отличаться. Для иллюстрации восприятия цветов человеком с ухудшенным цветовым зрением используется симуляция. Это не означает отображение цветов. Симуляция предстает восприятие людей с цветовым зрением типа P, типа D или типа T. Люди с небольшим ухудшением цветового зрения будут воспринимать цвет практически так же, как и люди с нормальным цветовым зрением.</p>
--	--

6 Axis color trim (6-осная коррекция цвет) **1

Red (КРАСНЫЙ) (Hue/Sat./Offset)	<p>Hue (Оттенок): Изменяет фактический цвет в пределах шести зон цветового круга без изменения насыщенности и коррекции. Например, шести зон красного цвет смещается от красного к желтому или пурпурному, шести зон желтого цвет смещается к красному или зеленому и т. д.</p> <p>Sat. (насыщенность): Изменяет интенсивность цветового шести зон без изменения фактического оттенка и коррекции.</p> <p>Offset (Коррекция): Изменяет интенсивность цветового шести зон без изменения фактического оттенка и насыщенности.</p> <p>Например: Это меняет цвет, когда Красный цвет выставлен в минимальное значение и максимальное значение Hue/Sat./Offset (Отт./Нс./Коррекция).</p>
Yellow (ЖЕЛТЫЙ) (Hue/Sat./Offset)	
Green (ЗЕЛЕНый) (Hue/Sat./Offset)	
Cyan (ГОЛУБОЙ) (Hue/Sat./Offset)	
Blue (СИНИЙ) (Hue/Sat./Offset)	
Magenta (ПУРПУРНЫЙ) (Hue/Sat./Offset)	

	Минимальное значение	0	Максимальное значение
По умолчанию			
HUE (ОТТЕНОК)			
SAT. (НАС.)			
OFFSET (КОРРЕКЦИЯ)			

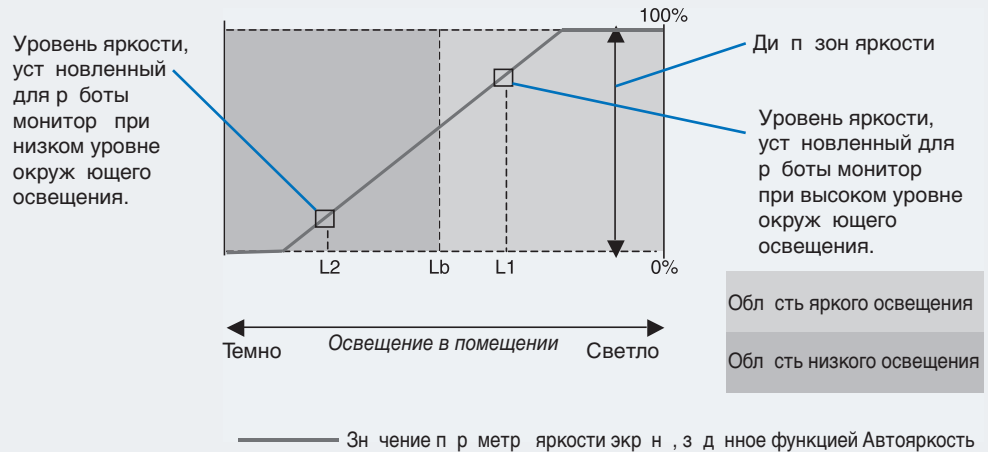
Меню «ИЗОБРАЖЕНИЕ»

НАСТР. ИЗОБР.

АВТОЯРКОСТЬ

Автоматически регулирует яркость, определяя уровень освещенности окружения.

ПРИМЕЧАНИЕ: Не закрывайте датчик окружающего освещения. Рекомендуется установить значение [ВЫКЛ] для лучшей цветопередачи. Если функция [АВТОЯРКОСТЬ] включена, уровень яркости экрана изменяется автоматически в соответствии с уровнем освещения в помещении.



Lb: Порог между высоким и низким уровнями окружающего освещения; заводская настройка

L1: Уровень яркости, установленный для яркости монитора при высоком уровне окружающего освещения ($L1 > Lb$)

L2: Уровень яркости, установленный для яркости монитора при низком уровне окружающего освещения ($L2 < Lb$)

L1 и L2 — уровни яркости, заданные пользователем с целью компенсации изменений условий окружающего освещения.

РАВНОМЕРНОСТЬ

Данная функция позволяет улучшить воспроизведение цвета и исправить неоднородности яркости и цвета на экране. Выберите от 1 до 5 опций равномерности.

ПРИМЕЧАНИЕ: Более высокое значение производит лучший эффект, но также может повлиять на энергопотребление и срок службы монитора.

ЭКОНОМ. РЕЖИМ

Позволяет снизить потребление энергии путем уменьшения уровня яркости.

ВЫКЛ: Функция «ЭКОНОМ. режим» выключена и максимальный уровень яркости не снижен.

ВКЛ: Уменьшает максимальную возможную яркость приблизительно до 100 кд/м^2 .

UHD upscaling

Контролирует способ масштабирования сигнала, не связанного с UHD, для достижения эффекта высокого разрешения.

КАЛИБРОВКА

КАЛИБРОВКА

Открывает меню [Stand-Alone Calibration] (Автономная калибровка) в экранном меню (см. стр. 29).

Color stabilizer (Стабилизатор цвета)

Используйте внутренний датчик цвета для компенсации естественного сдвига цветов, проявляющегося после определенного срока эксплуатации.

Metamerism (Метамерия)

Улучшает соответствие цветовой точки при использовании нескольких дисплеев с процессором SpectraView.

Данная функция компенсирует восприятие цвета человеческим глазом несколько иначе, если сравнивать с научными инструментами, используемыми для настройки экрана во время калибровки.

При использовании этой функции для всех дисплеев следует установить одинаковое значение.

Эта функция должна быть отключена в приложениях для работы с цветом.

Видео

Меню «Video»	
ВХОД	
ВХОД	Выбор видеовход.
Video settings (Настройка видео)	
РАСШИРЕНИЕ	<p>Выбор способа размещения видеосигнала на экране.</p> <p>ФОРМАТ: Устанавливает видеосигнал на экране, сохраняя его соотношение сторон.</p> <p>ПОЛН.: Заполняет весь экран независимо от соотношения сторон видеосигнала.</p> <p>1:1: Отображает исходный размер видеосигнала без масштабирования.</p> <p>Zoom (Масштабирование): Растягивает/сжимает изображение вручную.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Области растянутого изображения, находящиеся за пределами активного экрана, не отображаются. При уменьшении качества изображения может ухудшиться.</p> <p>Функция [Zoom] (Масштабирование) недоступна, если входным источником является DisplayPort 3840 x 2160 60 Гц 10-бит или 4096 x 2160 60 Гц 10-бит.</p>
Zoom (Масштабирование)	Установка уровня масштабирования.
ПРОСМОТРЕТЬ	<p>Для некоторых видеоформатов требуются разные режимы перемотки для лучшей передачи изображения.</p> <p>ВКЛ: Область отображения этой настройки лучше всего подходит для отображения потокового содержимого.</p> <p>У некоторых изображений будут обрезаны края. Экран будет отображено примерно 95% изображения.</p> <p>ВЫКЛ: В области экрана отображается вся область изображения целиком. Эта функция может привести к искажению границ изображения.</p> <p>При использовании компьютера с выходом HDMI установить параметр [ПРОСМОТРЕТЬ] в значении [ВЫКЛ].</p> <p>АВТО: Эта функция пытается автоматически настроить яркость экрана источника и автоматически ее в значении Вкл./Выкл.</p>
РЕЗКОСТЬ	Настройка четкости изображения.
Video range (Диапазон видео)	
БЕЛЫЙ	<p>Регулирует диапазон яркости, который будет отображаться в соответствии с видеосигналом, для улучшения осветления и затемнения изображения.</p> <p>АВТО: Эта функция пытается автоматически настроить диапазон видеосигнала и автоматически установить ее в значении [ПОЛН.] или [Limited] (Ограниченный).</p> <p>ПОЛН.: Эта опция позволяет уровни серого входного сигнала в диапазоне 0-255. Это стандартная настройка, подходящая для использования с большинством компьютеров. Некоторое аудио-видео оборудование может также отображать содержимое в лучшем качестве, если включена эта настройка.</p> <p>Limited (Ограниченный): Эта опция расширяет диапазон входного сигнала с 16-235 уровней серого, чтобы использовать полный диапазон монитора 0-255. Это стандартная настройка, подходящая для использования с большинством аудио-видео оборудования, таких как проигрыватели Blu-ray, игровые приставки, видеокмеры, проигрыватели потокового мультимедиа и некоторые компьютеры.</p> <p>НАСТР.: Эта опция позволяет вручную установить отдельные уровни для черного и белого.</p>
ЧЕРНЫЙ	
Signal format (Формат сигнала)	<p>Выбор цветовой формы для входящего видео.</p> <p>АВТО: Эта функция пытается определить цветовой формат источника и автоматически установить используемый формат из следующих параметров.</p> <p>RGB: Рекомендуемый и обычный формат для компьютеров.</p> <p>YCbCr(Вт.601): SDTV(480i) цветовой формат, используемый в основном для аудио-видео оборудования.</p> <p>YCbCr(Вт.709): HDTV(720p или выше) цветовой формат, используемый в основном для аудио-видео оборудования.</p> <p>YCbCr(Вт.2020): HVC цветовой формат, используемый в основном для аудио-видео оборудования.</p>

Меню «Video»	
Input settings (Нстройки вход)	
Input detect (Обнаружение входного сигнала)	<p>Выбор метода обнаружения входного сигнала, который использует монитор, если подключено более одного источника входного сигнала.</p> <p>NET: Монитор не производит поиск видеосигнала в других входных подключениях. Если видеосигнал теряется в текущем входе или если монитор вручную переключается на вход, который не имеет видеосигнала, экран становится черным, светодиод мигает.</p> <p>First (Первый): Монитор не ищет видеосигнала в других входных соединениях, если в текущем входе есть видеосигнал.</p> <p>Если в текущем входном соединении отсутствует видеосигнал, монитор будет искать видеосигнал в других входных видеосигналах. Если обнаружен видеосигнал, монитор автоматически переключается с текущего входа на вход с активным источником видео.</p> <p>Last (Последний): Монитор активно ищет видеосигнала в других входных соединениях, даже если текущий видеосигнал присутствует. Когда новый источник видеосигнала применяется к другому входному соединению, монитор автоматически переключается на новый иденный источник видео.</p> <p>Если видеосигнал теряется в текущем входном соединении, монитор будет искать видеосигнал в других входных видеосигналах. Если обнаружен видеосигнал, монитор автоматически переключается с текущего входа на вход с активным источником видео.</p>
Blank signal skip (Пропуск при отсутствии сигнала)	Пропуск входов в случае отсутствия сигнала при смене входного сигнала с помощью кнопки Input (Вход) .
DDC/CI	включение или отключение двухсторонней связи и управления монитором по видеоканалу.
Advanced signal settings (Расширенные настройки сигнала)	
DisplayPort version (Версия DisplayPort) (DP1/DP2/USB-C)	<p>Выбор версии DisplayPort [1.1a] или [1.2].</p> <p>Рекомендованное значение — [1.2]. Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать [1.1a].</p>
HDMI mode (Режим HDMI) (HDMI1/HDMI2)	<p>Выбор режима HDMI из вариантов [Mode1] (Режим1) или [Mode2] (Режим2).</p> <p>Рекомендованное значение — [Mode2] (Режим2). Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать [Mode1] (Режим1).</p>
HDCP version (Версия HDCP)	<p>Выбор версии защиты цифровой копии из вариантов [HDCP2.2] или [HDCP1.4]/[HDCP1.3].</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Рекомендованное значение — [HDCP2.2]. Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать [HDCP1.4]/[HDCP1.3]. Если для [DisplayPort version] (Версия DisplayPort) выбрано значение [1.1a], автоматически устанавливается [HDCP1.3].</p>
HDR	<p>Выбор поддерживаемого ли сигнала HDR. Рекомендованное значение — [Enable] (Включено). Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать значение [Disable] (Отключено).</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Если для версии DisplayPort выбрано значение [1.1a] или для режима HDMI выбран вариант [Mode1] (Режим1), [HDR] автоматически отключается.</p>
СКОР. ПЕР. ДАН. (DP1/DP2/USB-C)	<p>Выбор скорости переданных видеосигнала из вариантов [HBR] или [HBR2].</p> <p>Рекомендованное значение — [HBR2]. Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать значение [HBR].</p> <p>Если для [DisplayPort version] (Версия DisplayPort) выбрано значение [1.1a], автоматически устанавливается [HBR].</p>
ЭКВАЛАЙЗЕР	<p>Компенсация видеосигнала для лучшей стабильности изображения.</p> <p>Если изображение мигает или возникли помехи, попробуйте изменить настройку.</p>

ЗВУК

Меню «ЗВУК»	
Audio settings (Настройка аудио)	
Source (Источник)	Выбор источника для аудиовхода: [Active picture] (Активное изображение), [Picture1] (Изображение1), [Picture2] (Изображение2), [Picture3] (Изображение3), [Picture4] (Изображение4)
ГРОМКОСТЬ	Увеличение или уменьшение выходного уровня громкости.
Mute on (Отключение звука включено)	Позволяет включать/отключать звук.
Audio delay (Задержка звука)	Синхронизирует звуки и изображение, задерживая звуковой сигнал, чтобы избежать ошибок синхронизации губ.

USB

Меню «USB»	
USB hub input select (Выбор входного USB-концентратора)	
DP1	<p>Изменение входного USB-порта, связанного с текущим входом дисплея.</p> <p>При подключении компьютеров к одному из выходных портов, и последующем изменении видеовхода, выходные USB-порты будут автоматически подключаться к выбранному входному порту. При подключении только одного входного порта, подключенный входной порт выбирается автоматически.</p> <p style="text-align: center;">Информация о USB-концентраторе</p> <p>The diagram illustrates a USB hub configuration. On the left, three USB-A devices (e.g., mouse) are connected to a 'Выходной порт USB' (USB output port). This port is connected to a central hub labeled '[Выбор входного USB-концентратора]' (USB hub input select). The hub is connected to a 'Входной порт USB' (USB input port) which is further connected to two output ports: 'USB1 (USB 3.1 Gen 1, Тип B)' and 'USB2 (USB 3.1 Gen 1, Тип B)'. These output ports are connected to 'Компьютеры' (Computers). A 'USB-C (Тип C)' port is also shown connected to the hub.</p>
DP2	
USB-C	
HDMI1	
HDMI2	
USB-C settings (Настройка USB-C)	
Power delivery limit	<p>Выбор максимального поддерживаемого питания для подключенного компьютера. Стандартно используется значение [65W], но, если заряд не происходит или нестabilен, попробуйте использовать значение [15W].</p> <p>Выбор [15W] или [65W] устанавливает максимальную мощность питания, которую можно подтянуть к подключенному компьютеру. В зависимости от типа подключенного устройства USB-C фактическая мощность может быть меньше выбранного значения.</p> <p>При выборе [15W] выходное напряжение меняется на 5 В.</p>
USB data setting (Настройка скорости USB)	<p>Выберите скорость USB-концентратора на входе USB-C.</p> <p>USB2.0: Устанавливает USB-концентратор в режим Hi-Speed USB (USB 2.0).</p> <p>USB3.1: Устанавливает USB-концентратор в режим SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1). При использовании видео USB Тип C поддерживается разрешение видео до 4096 x 2160 (30 Гц).</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: При изменении настройки USB-концентратора временно отключается. Для предотвращения потери данных убедитесь, что USB-носители используются операционной системой.</p>

Мультиизображение

Меню «Multi picture» (Мультиизображение)	
Multi picture settings (Настройка мультиизображения)	Отображает содержимое с нескольких входов.
Multi picture (Мультиизображение)	Если этот параметр отключен, отображается один вход сигнала. Если этот параметр включен, отображаются несколько входов сигнала.
КОЛ-ВО ИЗОБР.	Выберите количество отображаемых изображений (2 или 4). ПРИМЕЧАНИЕ: Если вы устанавливаете значение [2] или [4] при использовании входа сигнала 10-бит DisplayPort, 10-битный сигнал будет снижен до 8-бит, в результате чего отображение в мультиизображении. Если функция [Multi picture] (Мультиизображение) в значении [ВЫКЛ], одно изображение будет отображено в виде 10-битного изображения.
Multi picture mode (Режим мультиизображения)	Выберите PiP (Картинка в картинке) или PbP (картинка за картинкой). PiP: Второй вход отображается в качестве вставленного изображения на экране. Размер и положение вставленного изображения можно настроить. ПРИМЕЧАНИЕ: PiP доступно только если [КОЛ-ВО ИЗОБР.] в значении [2]. PbP: Разные входные сигналы отображаются рядом друг с другом. ПРИМЕЧАНИЕ: Для DisplayPort существует ограничение, если количество изображений в значении [4]. При выборе [DP1], [DP2], [USB-C] можно установить только два входа. Например, можно выбрать [DP2], [USB-C], [HDMI1], [HDMI2]. Нельзя установить [DP1], [DP2], [USB-C], [HDMI].
Active picture (Активное изображение)	Выбор целевого изображения для операционного меню. ПРИМЕЧАНИЕ: Активный ярлык — это белая ярлык вокруг выбранной в данный момент области активного изображения, когда открыто экранное меню. Все настройки экранного меню в режиме PiP или PbP применяются к активному изображению.
Side border color (ЦВЕТ БОКОВОЙ ПОЛОСЫ)	Настройка цвета черных боковых полос.
ПОЛОЖЕНИЕ / РАЗМЕР	
ПОЛОЖЕНИЕ	Устанавливает положение активного изображения на экране. В режиме PiP окно вставленного изображения может быть перемещено в любом направлении. В режиме PbP активное изображение можно двигать только вверх и вниз. ПРИМЕЧАНИЕ: Эта функция доступна только если [КОЛ-ВО ИЗОБР.] в значении [2].
РАЗМЕР	Устанавливает размер активного изображения. В режиме PiP только вставленное изображение [Picture2] (Изображение2) можно отрегулировать. В режиме PbP при увеличении размера активного изображения размер другого изображения соответственно уменьшается и наоборот, когда уменьшается размер активного изображения. ПРИМЕЧАНИЕ: Эта функция доступна только если [КОЛ-ВО ИЗОБР.] в значении [2].

Меню «СИСТЕМА»	
ЯЗЫК	
[Языки]	Выбор языка экранного меню.
OSD	
OSD time (Время работы экранного меню)	Отключение OSD после периода бездействия.
ПОЛОЖЕНИЕ OSD	Настройка положения экранного меню на экране.
ПРОЗРАЧНОСТЬ OSD	Делает экранное меню частично прозрачным.
ПОВОРОТ OSD	Определяет горизонтальное или вертикальное положение дисплея OSD. АЛЬБОМНАЯ: Отображение экранного меню в горизонтальном положении. КНИЖНАЯ: Отображение экранного меню в вертикальном положении.
OSD last memory (Последнее запомненное экранное меню)	Открывает экранное меню на последнем измененном элементе перед его закрытием.
OSD ИНФОРМАЦИИ	Управление отображением информационного экранного меню сигнала. Информационное экранное меню сигнала появляется, когда изменяется входной сигнал или источник входа.
Boot logo (Логотип загрузки)	После включения монитор на дисплее некоторое время появляется логотип NEC.
Power management (Управление электропитанием)	
Quick recovery (Быстрый возврат в рабочий режим)	Выбор поведения режима энергосбережения. ВЫКЛ: Выбор наиболее эффективного режима энергосбережения. ВКЛ: Монитор быстрее возвращается во включенное состояние из режима энергосбережения. ПРИМЕЧАНИЕ: Энергопотребление выше чем для параметра [ВЫКЛ] (см. стр. 25).
РАСПОЗН. Ч-КА	
РАСПОЗН. Ч-КА	Датчик обнаруживает движение человека при использовании функции [РАСПОЗН. Ч-КА]. Для функции [РАСПОЗН. Ч-КА] предусмотрено три варианта настройки: ВЫКЛ: Определение присутствия человека отключено. ВКЛ: Если обнаружено, что человек не подходит к монитору определенный промежуток времени, монитор автоматически переходит в режим экономии энергии, чтобы уменьшить потребление энергии. Когда человек снова появляется у монитора, монитор автоматически возвращается в обычный режим. НАСТР.: Позволяет выбрать к каким будут значения [ПОДСВЕТКА] и [ГРОМКОСТЬ] после того, как за промежуток времени не было обнаружено присутствие человека.
НАСТРОЙКА ДАТЧИКА	Настройка порогового значения для функции определения присутствия. Текущее пороговое значение отображается справа от регулировочного ползунка. Для регулировки порогового значения в состоянии датчик используйте кнопку [←/→], чтобы переместить ползунок влево или вправо. Обнаруживет человек в пределах 1,5 метров от монитора.
ВРЕМЯ ПЕРЕХОДА	Настройка времени ожидания до перехода в режим пониженной яркости или режим экономии энергии, если датчик присутствия обнаружит, что у монитора нет человека.
ПОДСВЕТКА	Выберите настройку подсветки при включенном режиме [РАСПОЗН. Ч-КА]. Эта функция доступна, когда для определения присутствия в значении [НАСТР.].
ГРОМКОСТЬ	Выберите настройку громкости при включенном режиме [РАСПОЗН. Ч-КА]. Эта функция доступна, когда для определения присутствия в значении [НАСТР.].

Меню «СИСТЕМА»	
Network settings (Настройка сети)	Автоматическая или ручная настройка сетевых параметров монитора (см. стр. 34).
НАСТР. IP	<p>АВТО: Автоматическое получение IP-адреса от DHCP-сервера.</p> <p>РУЧНАЯ: Сетевые параметры необходимо ввести вручную. Для получения этой информации обратитесь к администратору сети.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Проконсультируйтесь с администратором сети по поводу IP-адреса, когда выбран АВТО для [НАСТР. IP].</p>
АДРЕС IP	Задать IP-адрес монитора, подключенного к сети, когда выбран для [НАСТР. IP] вариант [РУЧНАЯ].
МАСКА ПОДСЕТИ	Задать номер маски подсети для сети, к которой подключен монитор, когда выбран для [НАСТР. IP] вариант [РУЧНАЯ].
ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ	<p>Задать шлюз по умолчанию для монитора, подключенного к сети, когда выбран для [НАСТР. IP] вариант [РУЧНАЯ].</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Введите [0.0.0.0] для отключения настройки.</p>
ЗАВОДСКИЕ НАСТРОЙКИ	
ЗАВОДСКИЕ НАСТРОЙКИ	Все настройки возвращаются до заводских настроек.

Пользовательские настройки

Меню «НАСТР.»	
ГОРЯЧАЯ КЛАВИША	
Key 1-8 (Кнопки 1-8)	<p>Пользовательская настройка семи кнопок передней панели путем назначения режимов изображения или других функций кнопкам для легкого доступа. Можно назначить следующие функции:</p> <ul style="list-style-type: none"> • РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ. • Видеовход. • Задать экранное меню. • Функция 1: Входные порты USB-концентратор, Яркость, экранное меню настройки громкости. • Функция 2: Переключение текстовых функций к Эмуляция, выключение звука. <p>Примечание: Функция [Multi picture - Swap] (Мультиизобр. - переключение) доступна только если [КОЛ-ВО ИЗОБР.] в значении [2].</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: [Key1] (Кнопка 1) — это кнопка меню, которую нельзя изменить.</p>
ВВОД ИМЕНИ	
ВВОД ИМЕНИ	Вы можете присвоить имя входу, используемому в настоящее время. Макс. 14 символов, в том числе пробел, A-Z, 0-9 и некоторые другие символы.
Number of Picture modes (Количество режимов изображения)	Для быстрого переключения эта функция может ограничить количество доступных для выбора режимов изображения.
Number of Picture modes (Количество режимов изображения)	Ограничивает количество доступных для выбора режимов изображения. Выберите [1], если хотите предотвратить изменение режимов изображения.
LED indicator (Светодиодный индикатор)	
ЯРКОСТЬ ИНДИКАТОРА	Управление яркостью светодиодного индикатора на передней панели монитора.
LED color (Цвет светодиодного индикатора)	<p>Выбор цвета светодиода на передней панели: синий, зеленый или пользовательский.</p> <p>НАСТР.1: Изменить цвет светодиода вместе с выбранным [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].</p> <p>НАСТР.2: Изменить цвет светодиода вместе с состоянием [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ]. (По умолчанию, эмуляция или измененный).</p> <p>НАСТР.3: Изменить цвет светодиода, выбрав видеовход.</p>
OSD lock out (Блокировка экранного меню)	
OSD lock out (Блокировка экранного меню)	<p>Не позволяет управлять монитором с помощью экранного меню или горячих клавиш. Одновременно коснитесь [Key1] (Кнопка1) и [Key3] (Кнопка3) в течение нескольких секунд для разблокировки.</p> <p>Disable (Отключить): Все экранные меню и действия горячих клавиш доступны в нормальном режиме работы.</p> <p>Enable (Включить): Блокирует все экранные меню и действия горячих клавиш.</p> <p>НАСТР. (Произвольное): Блокирует все действия с экранными меню. Действия горячих клавиш доступны в нормальном режиме работы.</p>

Инструменты

Меню «ИНСТРУМЕНТЫ»	
Area marker (М ркер обл сти)	
Area marker (М ркер обл сти)	Отобр ж ет м ркер в виде р мки или линии. ПРИМЕЧАНИЕ: При длительном отображении м ркер -линии н ЖК п нели может появиться эффект з лип ния изобр жения. Для предотвр щения этого рекомендуется использов ние м ркер -р мки.
РАЗМЕР	Регулировк р змер м ркер .
ФОРМАТ	Регулировк соотношения сторон м ркер .
ЦВЕТ ЭКР.	Выбор цвет м ркер -линии или яркости м ркер -р мки.
Import / Export (Импорт/экспорт)	
Import / Export (Импорт/экспорт)	Импорт или экспорт н строек в шего монитор н USB-носитель (см. стр. 36). ПРИМЕЧАНИЕ: <ul style="list-style-type: none"> • Функция импорт Perez пишет текущие н стройки монитор . Если требуется, проведите резервное копиров ние текущих н строек с использованием функции экспорт перед импортом новых н строек. • Некоторые н стройки монитор , т кие к к з писи к либровки, не экспортируются. • Если IP- дрес уст новлен вручную, убедитесь, что это уник льный дрес, который не дублируется в сети.

Информ ция

Меню «INFO»	
ДАННЫЕ О МОНИТОРЕ	Пок зыв ет н зв ние модели, серийный номер, входной сигн ли и аудио информ цию в шего монитор .
SpectraView engine status (Состояние процессор SpectraView)	Пок зыв ет состояние внутренних д тчиков и информ цию о к либровке для в шего монитор .
USB information (Информ ция о USB)	Пок зыв ет н стройки USB-концентр тор и д нных USB-C.
System information (Информ ция о системе)	Пок зыв ет версию встроенного ПО, состояние процессор SpectraView, время р боты, снижение выброс CO ₂ , потребление CO ₂ и MAC- дрес в шего монитор . Hours running (Время р боты): Отобр жение общего времени р боты. ЭКОНОМИЯ CO ₂ : Отобр жение оценки снижения выброс CO ₂ в кг. Коэффициент след CO ₂ при вычислении экономии CO ₂ основыв ется н д нных ОЭСР (изд ние 2008). ПОТРЕБЛЕНИЕ CO ₂ : Отобр жение оценочной информ ции о потреблении CO ₂ в кг. Эт оценк является рифметической, не измеренным зн чением. Эт оценк основ н только н н строек х монитор и не относится к любым подключенным устройств м.

Приложение С Информация производителя о потребляемой энергии и утилизации

Этот главл включает следующие разделы.

- ⇒ «Утилизация старых изделий NEC» на странице 56
- ⇒ «Экономия электроэнергии» на странице 56
- ⇒ «Мероприятия WEEE (Директива Евросоюза 2012/19/ЕС с поправками)» на странице 56

NEC DISPLAY SOLUTIONS уделяет большое внимание охране окружающей среды и рассматривает вопрос утилизации в качестве приоритетного в решении проблемы загрязнения окружающей среды. Мы стремимся выпускать экологически безвредные продукты, участвуем в работе независимых стандартизованных организаций, к которым относятся ISO (Международная организация по стандартизации) и TCO (шведская конфедерация профессиональных служащих) и создаем продукты, соответствующие этим стандартам.

Утилизация старых изделий NEC

Целью утилизации является исключение и несения вред окружающей среде благодаря повторному использованию, модернизации, восстановлению или переработке материалов. Благодаря специальным процессам для утилизации все вредные для окружающей среды компоненты могут быть надлежащим образом утилизированы и безопасно уничтожены. Для обеспечения максимальной эффективности утилизации своих продуктов компания NEC DISPLAY SOLUTIONS предлагает различные способы утилизации, также предоставляет рекомендации, касающиеся истечения срока службы утилизированного продукта, не нанося ущерба окружающей среде.

Всю необходимую информацию об утилизации продуктов, также информацию о предприятиях, занимающихся утилизацией в каждой стране, можно найти на следующих веб-сайтах.

<https://www.nec-display-solutions.com/greencompany/> (в Европе),

<https://www.nec-display.com> (в Японии) или

<https://www.necdisplay.com> (в США).

Экономия электроэнергии

Данный монитор обладает расширенными возможностями энергосбережения. Если монитору посылается сигнал DPM (сигнал управления электропитанием дисплея), активируется энергосберегающий режим. Монитор не переходит в унифицированным энергосберегающим режиме.

Дополнительную информацию смотрите на сайте.

<https://www.necdisplay.com/> (в США)

<https://www.nec-display-solutions.com/> (в Европе)

<https://www.nec-display.com/global/index.html> (по всему миру)

Для информации об энергосбережении: [Настройка по умолчанию: Quick recovery (Быстрый возврат в рабочий режим) → ВЫКЛ]

Для требования ErP/для требования ErP (режим ожидания сети)

Параметр: Quick recovery (Быстрый возврат в рабочий режим) → ВЫКЛ

Потребление энергии: 2 Вт или меньше (темный-желтый).

Время для функции управления питанием: прибл. 1 мин.

(3 исключения случаев, когда монитор имеет несколько входов сигнала).

Потребление энергии: 0,5 Вт или меньше (медленное мигание).

Время для функции управления питанием: Прибл. 5 мин.

(3 исключения случаев, когда монитор имеет несколько входов сигнала).

Маркировка WEEE (Директив Евросоюз 2012/19/ЕС с поправками)



Утилизация изделия: в странах Европейского союза

Согласно требованиям законодательства Европейского союза, действующего в каждом отдельном государстве — члене Союза, электротехнические и электронные изделия, которые маркированы соответствующим знаком (см. Рисунок слева), следует утилизировать отдельно от обычных бытовых отходов. В эту группу входят мониторы и электротехнические компоненты, так как к ним относятся белые и черные питония. Для утилизации этих изделий следуйте указаниям местных властей или обратитесь в магазин, в котором вы приобрели данное изделие, либо следуйте условиям соответствующего законодательного акта или соглашения, если таковые имеются. Данный знак на электротехнических и электронных изделиях действует только для стран — членов Европейского союза.

3 предел марки Европейского союза

При необходимости утилизации электротехнических и электронных изделий за пределами Европейского союза обратитесь к местным органам надзора для выяснения действующих правил утилизации.

Датированы изготовлены в соответствии с оригинальной коробкой. Обратите внимание на этикетку.

Импортер - НЭК Дисплей Солюшенс Европ ГмбХ
119034, Москва, Турчанинов переулок, д. 6, строение 2, офис 39-50.

NEC Display Solutions, Ltd. 4-28, Mita 1-chome, Minato-ku, Tokyo, Japan

Сделано в Китае

Вы можете связаться с представительством НЭК Дисплей Солюшенс Европ в России, по электронной почте info-cis@nec-displays.com, или получить необходимую информацию на нашем сайте <https://www.nec-display-solutions.ru>