

**AGON**  
BY AOC

**COUNTER  
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR  
**DOMINANCE**  
**РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

**CS24A**

**WWW. AOC.COM**  
©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

**VERSION: A00**

Безопасность.....	1
Национальные нормы.....	1
Электропитание.....	2
Установка.....	3
Очистка.....	4
Прочее.....	5
Настройка.....	6
Комплектация.....	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка монитора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление.....	10
Функция AMD FreeSync Premium.....	12
HDR.....	13
Настройка.....	14
Горячие клавиши.....	14
Быстрое переключение.....	15
Руководство по клавишам OSD (Меню).....	16
Настройка OSD.....	18
Настройка игры.....	19
Яркость.....	21
Настройка PIP.....	23
Настройка цвета.....	24
Аудио.....	25
Световые эффекты.....	26
Дополнительно.....	27
Настройка OSD.....	28
Индикатор светодиода.....	29
Устранение неполадок.....	30
Технические характеристики.....	31
Общие технические характеристики.....	31
Предустановленные режимы отображения.....	33
Назначение контактов.....	34
Plug and Play.....	35

# Безопасность

## Национальные нормы

В следующих подразделах описаны условные обозначения, используемые в данном документе.

### Примечания, Предостережения и Предупреждения

На протяжении всего руководства блоки текста могут сопровождаться значком и печататься полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки представляют собой примечания, предостережения и предупреждения и используются следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ:** ПРИМЕЧАНИЕ указывает важную информацию, которая помогает более эффективно использовать вашу компьютерную систему.





**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:** ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать проблемы.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на риск получения травм и объясняет, как избежать опасной ситуации. Некоторые предупреждения могут иметь альтернативный формат и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения регламентируется нормативными органами.


## Электропитание

 Монитор должен эксплуатироваться только от типа источника питания, указанного на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к продавцу или в местную энергоснабжающую компанию.

 Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только для заземлённой розетки в целях безопасности. Если ваша розетка не предназначена для трёхжильной вилки, обратитесь к электрику для установки правильной розетки или используйте адаптер для безопасного заземления устройства. Не нарушайте назначение заземляющей вилки.

 Отключайте устройство от сети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или электрическому удару.

 Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, имеющими соответствующие розетки с напряжением 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

## Установка

**!** Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Если монитор упадет, он может травмировать человека и вызвать серьезные повреждения данного изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с данным изделием. Следуйте инструкциям производителя при установке изделия и используйте монтажные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать с осторожностью.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в щель корпуса монитора. Это может повредить электронные компоненты, что приведет к пожару или поражению электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

**!** Не кладите лицевую сторону изделия на пол.

**!** Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и строго следуйте инструкциям комплекта.

**!** Оставьте вокруг монитора свободное пространство, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведет к перегреву, пожару или повреждению монитора.

**!** Чтобы избежать возможных повреждений, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на  $-5^\circ$ . Если превышен максимальный угол наклона монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ , повреждения монитора не покрываются гарантией.


Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при установке на стену или на подставку:

### Установлено на подставке



## Очистка


 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 При очистке используйте мягкую хлопковую или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.




 Перед очисткой отключите сетевой кабель от питания.

## Прочее

 Если из устройства исходит странный запах, звук или дым, немедленно отключите сетевой штекер и обратитесь в Сервисный центр.

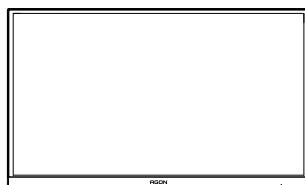
 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильным вибрациям или ударам во время работы.

 Не ударяйте и не роняйте монитор во время эксплуатации или транспортировки.

# Настройка

## Комплектация



Monitor



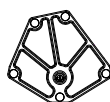
Quick Start Guide



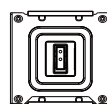
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



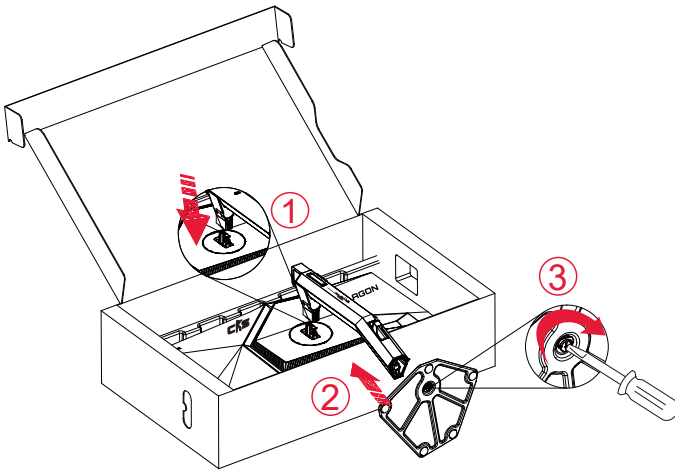
Quick Switch Keypad

\* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС для подтверждения.

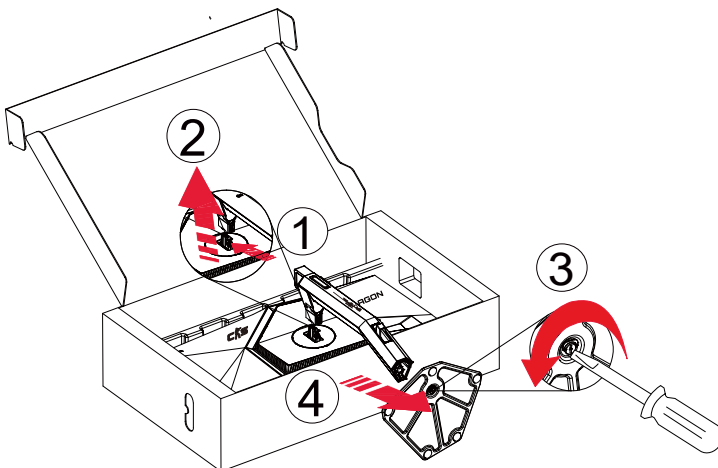
## Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

Установка:



Снятие:



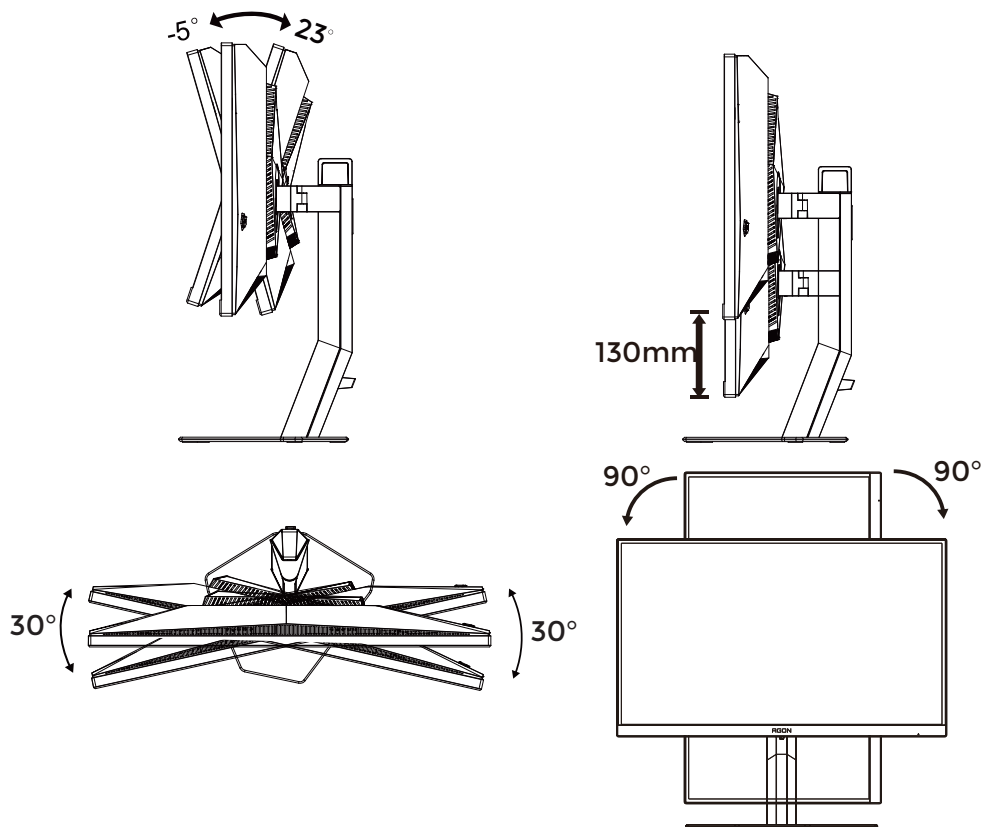
 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Дизайн дисплея может отличаться от показанного на иллюстрациях.

## Регулировка монитора

Для оптимального просмотра рекомендуется смотреть прямо на монитор, затем отрегулировать угол наклона по своему усмотрению.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



### ПРИМЕЧАНИЕ:

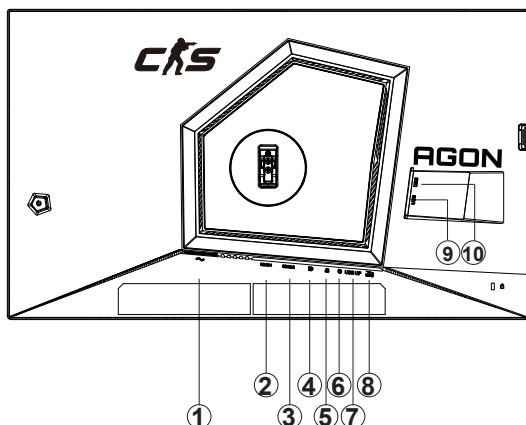
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

### ВНИМАНИЕ:

1. Чтобы избежать возможного повреждения экрана, такого как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на  $-5$  градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

# Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора.



1. Электропитание
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Наушники
6. Порт быстрого переключения
7. USB3.2 Gen1 восходящий порт
8. USB3.2 Gen1 нисходящий порт + быстрая зарядка  
USB3.2 Gen1 нисходящий порт
9. USB3.2 Gen1 нисходящий порт
10. USB3.2 Gen1 нисходящий порт

## Подключение к ПК

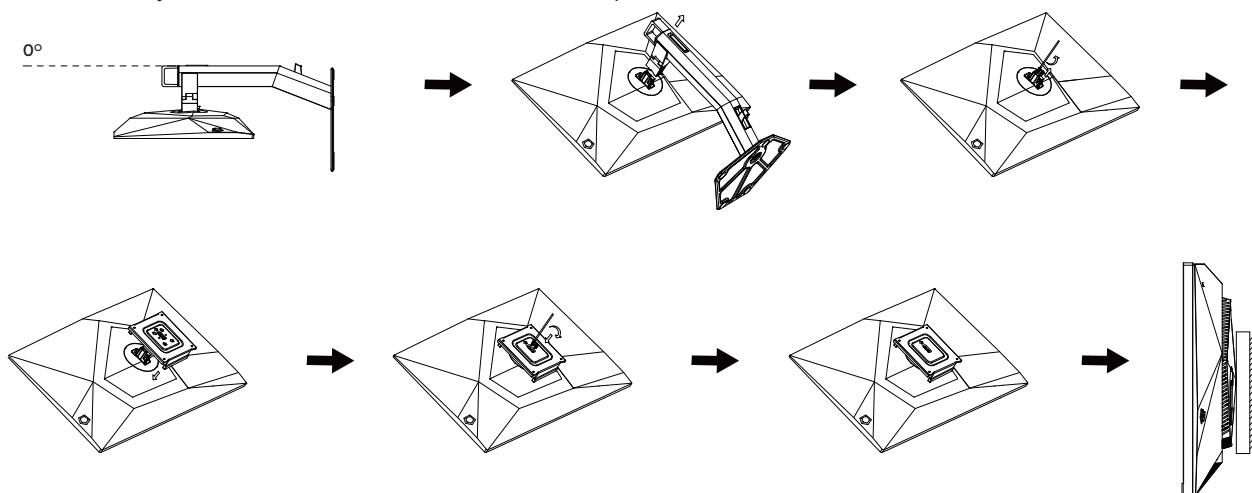
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой кабель питания.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу на вашем компьютере.
4. Подключите сетевой кабель компьютера и дисплея к ближайшей электросети.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если монитор отображает изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

## Настенное крепление

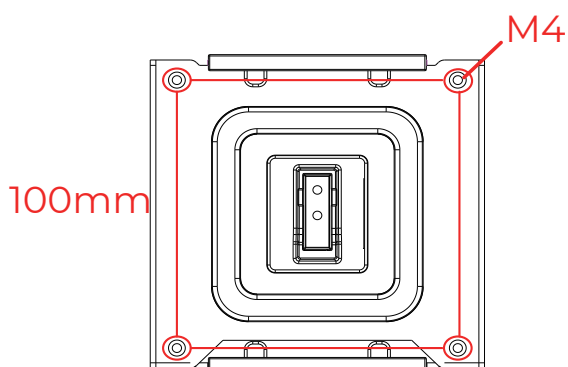
Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.



Этот монитор можно прикрепить к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Отключите питание перед выполнением данной процедуры. Следуйте следующим шагам:

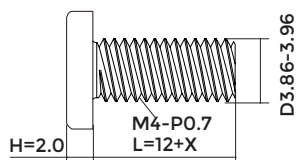
1. Снимите подставку.
2. Соберите настенное крепление согласно инструкциям производителя.
3. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
4. Подключите кабели обратно. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением, для инструкций по его креплению к стене.

Настенное крепление:

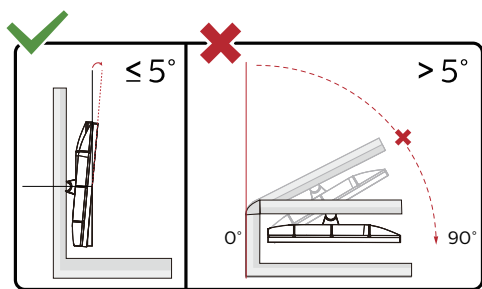


Технические характеристики винтов для настенного крепления:  $M4^{*}(12+X)$  мм, (X — толщина настенного кронштейна)

$M=4.0Max$



**Примечание:** отверстия для винтов крепления VESA доступны не для всех моделей, пожалуйста, уточняйте у продавца или официального представителя АОС. Всегда обращайтесь к производителю для установки настенного крепления.



\* Дизайн дисплея может отличаться от изображенного.

**ВНИМАНИЕ:**

1. Чтобы избежать возможного повреждения экрана, такого как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

# Функция AMD FreeSync Premium

1. Функция AMD FreeSync Premium работает с DisplayPort/HDMI
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведен ниже, также его можно проверить на сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (кроме R9 270/X, R9 280/X)

## Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

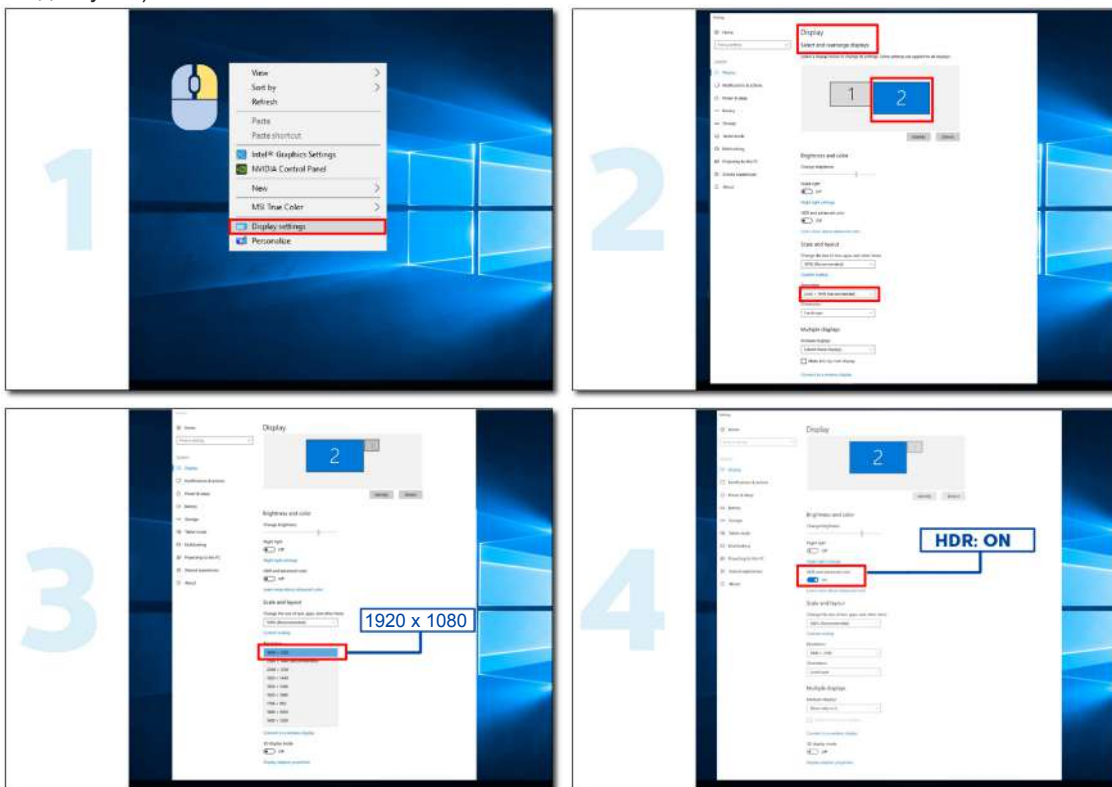
# HDR

Дисплей совместим с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и контент совместимы. Пожалуйста, обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Пожалуйста, выберите «ВЫКЛ» для функции HDR, если автоматическая активация не требуется.

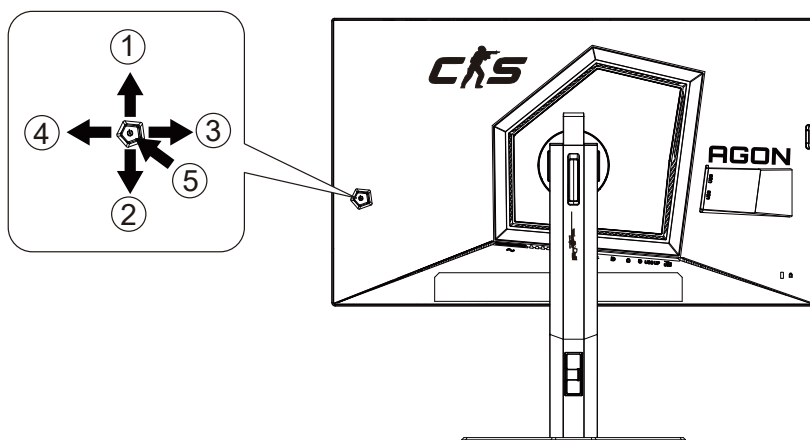
Примечание:

1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже V1703 специальная настройка не требуется.
2. В версии WIN10 V1703 доступен только интерфейс HDMI, а интерфейс DisplayPort не функционирует.
3. Настройка дисплея:
  - a. Разрешение дисплея установлено на 1920×1080.
  - b. После запуска приложения лучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 1920×1080 (если доступно).



# Настройка

## Горячие клавиши



1	Источник/Вверх
2	Вниз
3	Режим игры/Влево
4	Вправо
5	Питание/Меню/Ввод

### Питание/Меню/Ввод

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

Если меню OSD не отображается, нажмите кнопку для вызова OSD или подтверждения выбора. Нажмите и удерживайте около 2 секунд, чтобы выключить монитор.

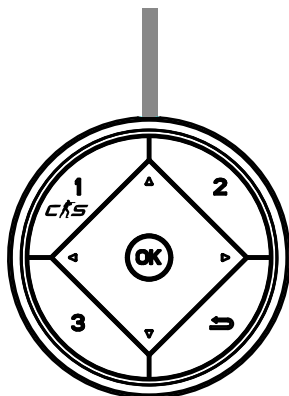
### Режим игры/Влево

Если меню OSD не отображается, нажмите кнопку «Влево» для открытия функции режима игры, затем нажмите «Влево» или «Вправо» для выбора режима игры (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Гоночный режим, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от типа игры.

### Источник/Вверх

Если меню OSD закрыто, нажатие кнопки Источник/Авто/Вверх активирует функцию горячей клавиши Источник.

## Быстрое переключение



◀:

Если меню OSD не отображается, нажмите кнопку ◀ для открытия функции режима игры, затем нажмите ◀ или ▶ для выбора режима игры (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Гоночный режим, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от типа игры.

▶:

Когда OSD отсутствует, нажмите клавишу «Вправо» для активации функции Light FX.

Меню/OK:

Если меню OSD не отображается, нажмите кнопку для вызова OSD или подтверждения выбора.

▲:

Когда OSD закрыто, нажатие кнопки ▲ активирует функцию горячей клавиши источника сигнала.

▼:

Когда OSD отсутствует, нажмите кнопку Dial Point для отображения или скрытия Dial Point.

1:

Нажмите кнопку 1 для выбора режима CS.

2:

Нажмите кнопку 2 для выбора режима Игрок 2.

3:

Нажмите кнопку 3 для выбора режима Игрок 3.



Нажмите для выхода из OSD.

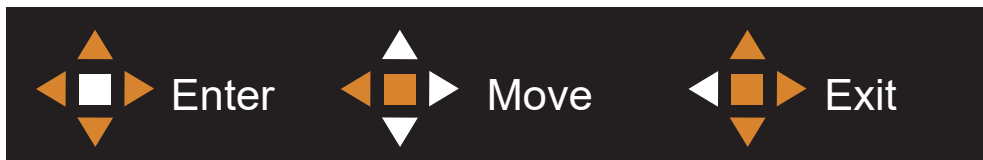
## Руководство по клавишам OSD (Меню)



Ввод: используйте клавишу Enter для перехода на следующий уровень OSD.

Перемещение: используйте клавиши Влево / Вверх / Вниз для навигации по меню OSD.

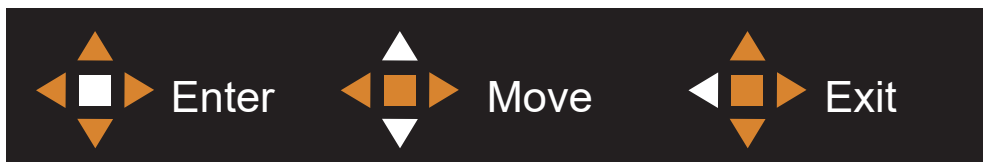
Выход: используйте клавишу Вправо для выхода из OSD.



Ввод: используйте клавишу Enter для перехода на следующий уровень OSD.

Перемещение: используйте клавиши Вправо / Вверх / Вниз для навигации по меню OSD.

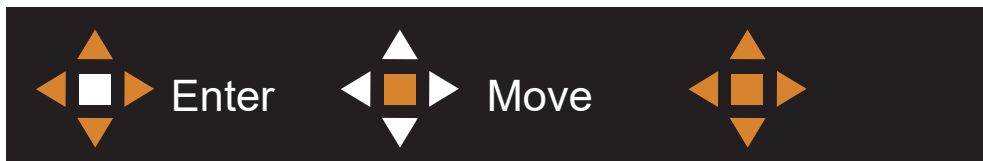
Выход: используйте клавишу Влево для выхода из OSD.



Ввод: используйте клавишу Enter для перехода на следующий уровень OSD.

Перемещение: используйте клавиши Вверх / Вниз для навигации по меню OSD.

Выход: используйте клавишу Влево для выхода из OSD.



Перемещение: используйте клавиши Влево / Вправо / Вверх / Вниз для навигации по меню OSD.



Выход: используйте клавишу Влево для возврата на предыдущий уровень OSD.

Ввод: используйте клавишу Вправо для перехода на следующий уровень OSD.

Выбор: используйте клавиши Вверх / Вниз для навигации по меню OSD.



Ввод: используйте клавишу Enter для применения настройки OSD и возврата на предыдущий уровень.

Выбор: используйте клавишу Вниз для настройки параметров OSD.



Выбор: используйте клавиши Вверх / Вниз для настройки параметров OSD.

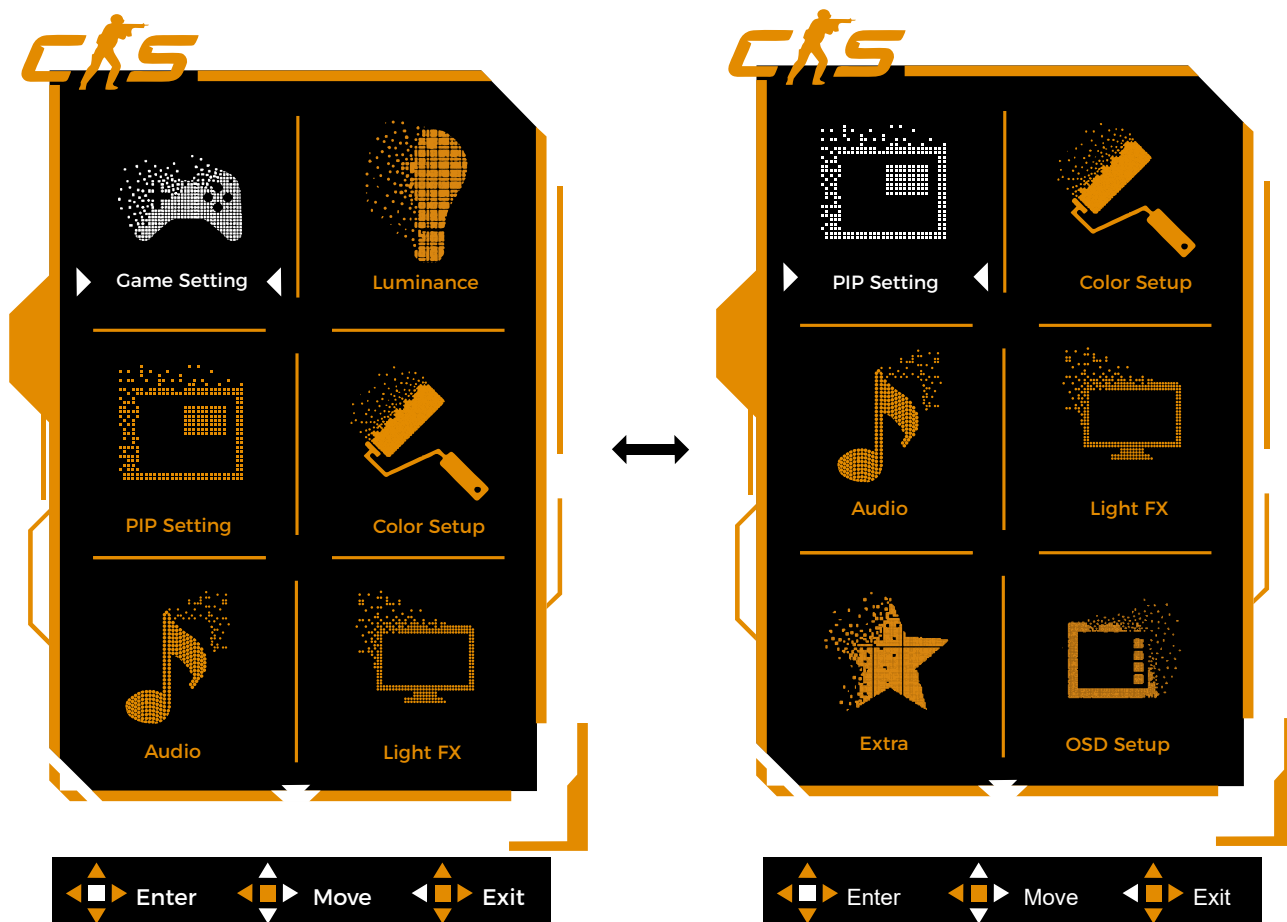


Ввод: используйте клавишу Enter для выхода из OSD на предыдущий уровень.

Выбор: используйте клавиши Влево / Вправо для настройки параметров OSD.

# Настройка OSD

Основные и простые инструкции по управлению клавишами.




- 1). Нажмите кнопку MENU для активации окна OSD.
- 2). Следуйте Руководству по клавишам для перемещения или выбора (настройки) параметров OSD.
- 3). Функция блокировки/разблокировки OSD: чтобы заблокировать или разблокировать OSD, нажмите и удерживайте кнопку Вниз в течение 10 секунд, когда функция OSD не активна.

## Примечания:

- 1). Если у устройства только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Режимы ECO (кроме стандартного режима) и DCR — в этих двух состояниях может существовать только одно.

## Настройка игры



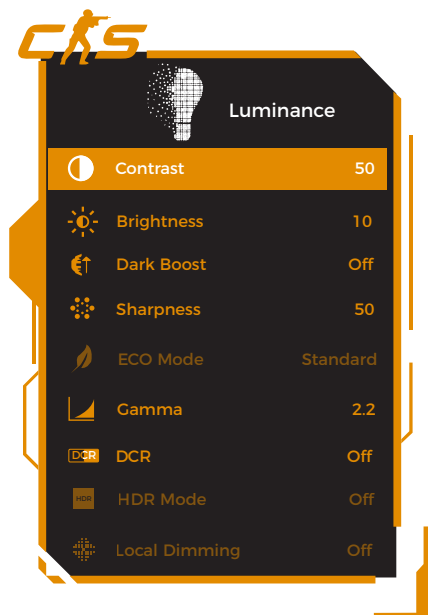
	Режим игры	Выключено	Оптимизация в Режиме игры отсутствует.
		CS	Для игры CS. Настройка режима CS. Специально разработан для управления CS2 Born. Настраивает и улучшает визуальную четкость, резкость изображения и скорость отклика.
		FPS1	Для игры в FPS1/FPS2/FPS3 (шутеры от первого лица). Улучшает детализацию черного цвета в темных сценах.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
		Гоночный режим	Для игры в гоночные игры. Обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Игрок 2	Настройки пользователя сохранены как Игрок 2.
	Игрок 3	Настройки пользователя сохранены как Игрок 3.	
Управление тенями	0-20	Управление тенями по умолчанию установлено на 0. Пользователь может регулировать значение от 0 до 20 для увеличения контраста и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное и детали плохо видны, отрегулируйте значение от 0 до 20 для улучшения четкости. 2. Если изображение слишком светлое и детали плохо видны, отрегулируйте значение от 20 до 0 для улучшения четкости.	
Цвет игры	0-20	Game Color предоставляет 0–20 уровней для регулировки насыщенности с целью улучшения изображения.	


Прицел снайпера	Выкл / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локальное увеличение для облегчения прицеливания при стрельбе.
MBR+	0-20	Регулировка уменьшения размытия движения.
Синхронизация MBR	Вкл / Выкл	Отключение или включение синхронизации MBR (удаление размытия движения). Примечание: Функция MBR может регулироваться при отключённом Adaptive-Sync и частоте обновления $\geq 75$ Гц.
Adaptive-Sync	Вкл / Выкл	Отключение или включение Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Регулировка времени отклика.
Низкая задержка ввода	Вкл / Выкл	Отключение буфера кадров для уменьшения задержки ввода.
Светодиод QuickSwitch	Вкл / Выкл	Отключение или включение светодиода QuickSwitch.
Счётчик кадров	Выкл / Верхний правый / Нижний правый / Нижний левый / Верхний левый	Отображение частоты вертикальной развертки в выбранном углу. (Функция счётчика кадров работает только с графическими картами AMD.)
Точка прицеливания	Выкл / Динамический / Вкл	Функция «Точка прицеливания» размещает индикатор прицела в центре экрана, помогая игрокам в играх от первого лица (FPS1/FPS2/FPS3) точно и аккуратно целиться. Включение или отключение функции «Точка прицеливания». После включения или выключения монитора функция «Точка прицеливания» автоматически отключается. При включённой функции «Точка прицеливания» прицел размещается в центре экрана, помогая игрокам точно целиться в играх от первого лица.
Разгон	Вкл / Выкл	Включение или отключение функции «Разгон»
HDMI1	Консоль/DVD / ПК	При подключении игровой консоли или DVD-плеера установите HDMI1 в режим «Консоль/DVD». При подключении настольного или портативного компьютера установите HDMI1 в режим «ПК».
HDMI2	Консоль/DVD / ПК	При подключении игровой консоли или DVD-плеера установите HDMI2 в режим «Консоль/DVD». При подключении настольного или портативного компьютера установите HDMI1 в режим «ПК».

**Примечание:**

1. Когда «Режим HDR» в разделе «Яркость» установлен не в положение выкл., параметры «Контроль теней» и «Цвет игры» не могут быть отрегулированы.
2. Когда «HDR» в разделе «Яркость» установлен не в положение выкл., параметры «Режим игры», «Контроль теней», «Цвет игры», «MBR+», «Синхронизация MBR» и «Ускорение» в разделе «Овердрайв» не могут быть отрегулированы или выбраны.
3. Когда «Цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен на sRGB, параметры «Контроль теней», «Цвет игры», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Ускорение» в разделе «Овердрайв» не могут быть отрегулированы или выбраны.

## Яркость

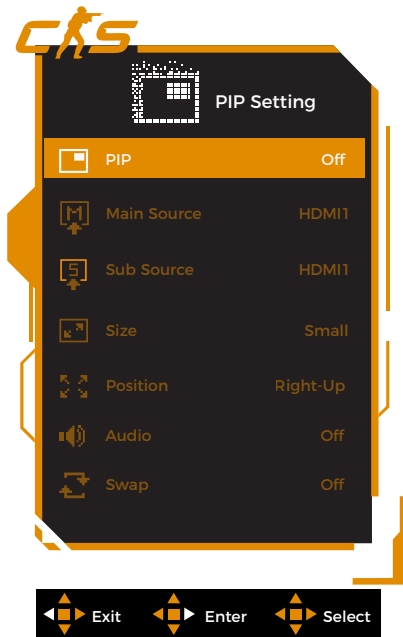



	Контрастность	0-100	Контрастность из цифрового регистра.	
	Яркость	0-100	Регулировка подсветки.	
	Усиление темных участков	Выкл. / Уровень 1 / Уровень 2 / Уровень 3	Улучшает детали на экране в темных или ярких областях, регулируя яркость в светлых зонах и предотвращая их пересвет.	
	Резкость	0-100	Регулировка резкости.	
	Эко-режим	Стандартный		Стандартный режим
		Текст		Режим текста
		Интернет		Режим интернета
		Игра		Режим игры
		Фильм		Режим фильма
		Спорт		Режим спорта
		Чтение		Режим чтения
	Гамма	Однородность		Режим равномерности
		2.0		Настройка на Гамма 2.0
		2.2		Настройка на Гамма 2.2
	DCR	2.4		Настройка на Гамма 2.4
Выкл. / Вкл.			Отключить / Включить динамическое соотношение контрастности	
HDR	Выкл. / DisplayHDR / HDR изображение / HDR фильм / HDR игра		Установите профиль HDR в соответствии с вашими требованиями. Примечание: При обнаружении HDR-контента опция HDR будет доступна для настройки.	
	Выкл. / HDR изображение / HDR фильм / HDR игра		Оптимизировано для цвета и контрастности изображения, имитирующего эффект HDR. Примечание: При отсутствии HDR-контента опция режима HDR будет доступна для настройки.	
Локальное затемнение	Выключено		Отключить или выбрать локальное затемнение.	
	Низкий			
	Средний			
	Сильный			

**Примечание:**

1. Когда «Режим HDR» в разделе «Яркость» установлен не в положение «Выкл.», параметры «Контраст», «Эко режим», «Темное усиление» и «Гамма» недоступны для регулировки.
2. Когда «HDR» установлен в «DisplayHDR», за исключением параметров «HDR» и «Региональное затемнение», остальные параметры в разделе «Яркость» недоступны для регулировки.
3. Когда «HDR» установлен в «HDR изображение», «HDR фильм» или «HDR игра», параметры «Резкость», «Эко режим», «Гамма» и «DCR» недоступны для регулировки.
3. Когда «Цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен на sRGB, параметры «Контраст», «Эко режим», «Темное усиление», «Режим HDR» и «Гамма» недоступны для регулировки.

## Настройка PIP



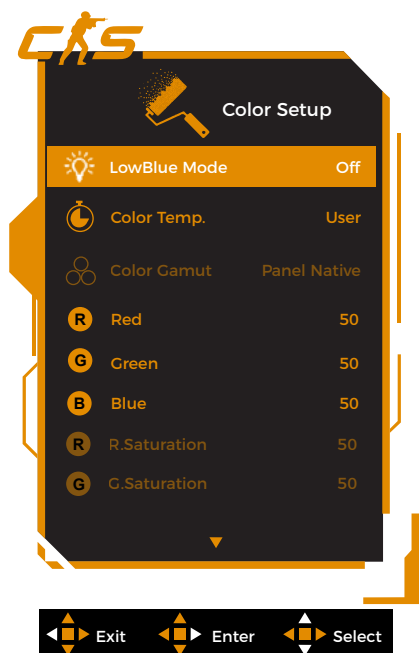
	PIP	Выкл / PIP / PBP	Отключить или включить PIP или PBP.
	Основной источник		Выберите основной источник сигнала.
	Вторичный источник		Выберите вторичный источник сигнала.
	Размер	Малый / Средний / Большой	Выберите размер экрана.
	Положение	Верхний правый / Нижний правый / Нижний левый / Верхний левый	Установите положение экрана.
	Аудио	Выкл. / Вкл.	Выберите аудиовыход для основного или дополнительного экрана.
	Переключить	Выкл. / Вкл.	Преобразовать источник экрана.


Примечание:

- 1). Когда «HDR» в разделе «Яркость» активирован, все параметры в разделе «PIP» недоступны для настройки.
- 2). Настройка цвета в меню OSD действует только для основного экрана, поэтому основной и дополнительный экраны могут отображать разные цвета.
- 3). При включении PBP/PIP совместимость источников входного сигнала основного и дополнительного экранов приведена в следующей таблице:

PIP/PBP		Основной источник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Дополнительные источники	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

## Настройка цвета

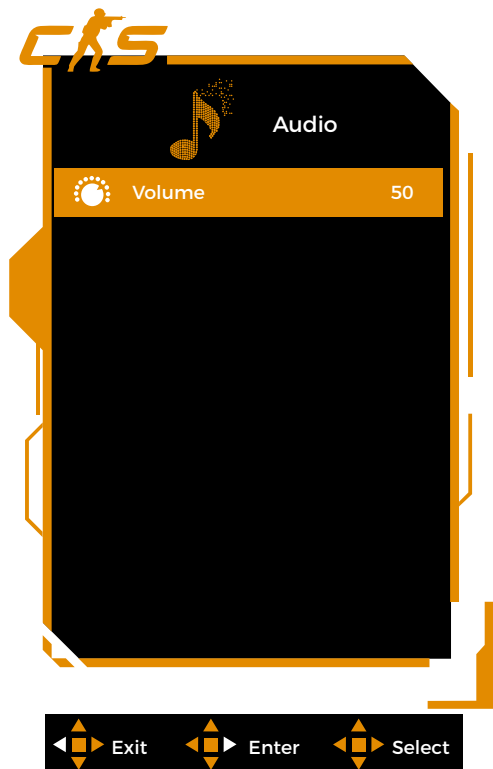


	Режим LowBlue	Выкл / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Снижение синего светового излучения за счёт регулировки цветовой температуры.
	Цветовая температура	6500K	Вызов цветовой температуры 6500K.
		7300K	Вызов цветовой температуры 7300K.
		9300K	Вызов цветовой температуры 9300K.
		Пользователь	Пользовательские настройки.
	Цветовой охват	Родная панель	Панель со стандартным цветовым пространством.
		sRGB	Восстановление цветовой температуры sRGB из EEPROM.
	Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
	Зелёный	0-100	Усиление зелёного из цифрового регистра.
	Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
	Насыщенность R	0-100	Насыщенность R из цифрового регистра.
	Насыщенность G	0-100	Насыщенность G из цифрового регистра.
	Насыщенность B	0-100	Насыщенность B из цифрового регистра.
	Насыщенность C	0-100	Насыщенность C из цифрового регистра.
	Насыщенность M	0-100	Насыщенность M из цифрового регистра.
	Насыщенность Y	0-100	Насыщенность Y из цифрового регистра.
	Оттенок R	0-100	R.Hue из цифрового регистра.
	G.Hue	0-100	G.Hue из цифрового регистра.
	B.Hue	0-100	B.Hue из цифрового регистра.
	C.Hue	0-100	C.Hue из цифрового регистра.
M.Hue	0-100	M.Hue из цифрового регистра.	
Y.Hue	0-100	Y.Hue из цифрового регистра.	

**Примечание:**

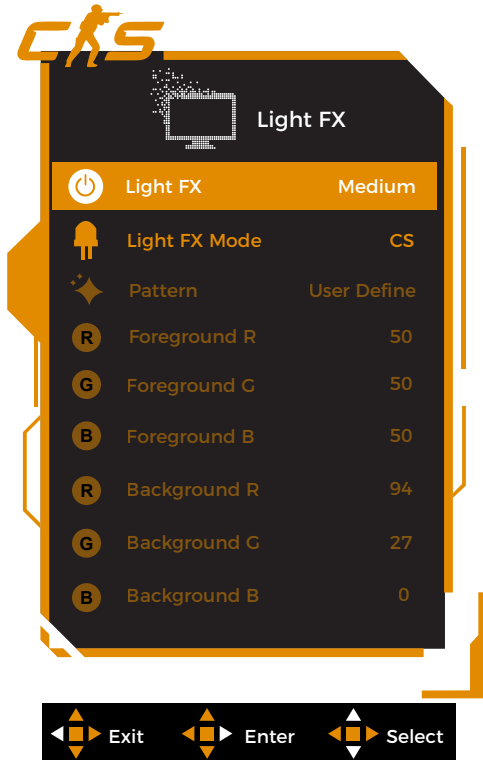
Когда «Режим HDR» или «HDR» в разделе «Яркость» установлен в значение, отличное от «выкл.», все параметры в разделе «Настройка цвета» становятся недоступными для регулировки.  
Когда «Цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен на sRGB, все параметры в разделе «Настройка цвета» становятся недоступными для регулировки.


**Аудио**



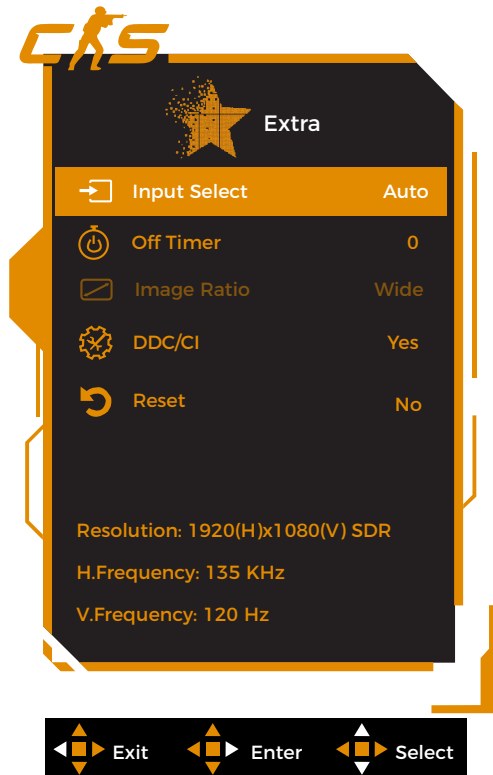
	Громкость	0-100	Настройка уровня громкости
---	-----------	-------	----------------------------


## Световые эффекты



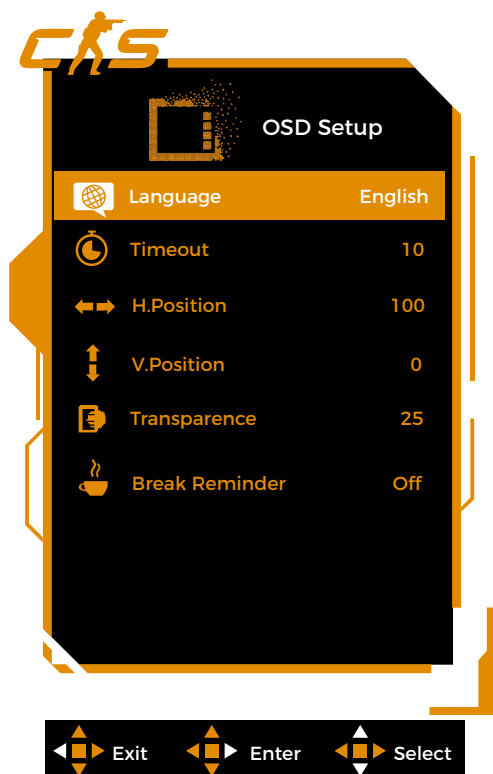
	Световые эффекты	Выкл. / Низкий / Средний / Сильный	Выберите интенсивность Light FX.
	Режим Light FX	CS / Audio1 / Audio2 / Статический / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Дыхание / Light Point Sweep / Zoom / Радуга / Волна / Мерцание / Демонстрация	Выберите режим Light FX
	Узор	Красный / Зелёный / Синий / Радуга / Пользовательский	Выберите узор Light FX
	Передний план R	0-100	Пользователь может настроить цвет переднего плана Light FX при выборе пользовательского узора
	Передний план G		
	Передний план B		
	Фон R	0-100	Пользователь может настроить цвет фона Light FX при выборе пользовательского узора
Фон G			
Фон B			


Дополнительно



	Выбор входа	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Выберите источник входного сигнала
	Таймер выключения	0–24 часа	Выберите время отключения питания постоянного тока
	Соотношение изображения	Широкий / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Выберите соотношение изображения для отображения.
	DDC/CI	Да или Нет	Включить/выключить поддержку DDC/CI
	Сброс	Да или Нет	Сбросить меню к настройкам по умолчанию

## Настройка OSD



	Язык		Выберите язык OSD
	Тайм-аут	5-120	Настройка времени ожидания OSD
	Горизонтальное положение	0-100	Настройка горизонтального положения OSD
	Вертикальное положение	0-100	Настройка вертикального положения OSD
	Прозрачность	0-100	Настройка прозрачности OSD
	Напоминание о перерыве	Вкл / Выкл	Напоминание о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа

## Индикатор светодиода

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

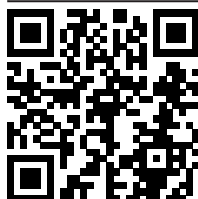
# Устранение неполадок

Проблемы и вопросы	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой кабель правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
Изображение на экране отсутствует	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Правильно ли подключён сетевой кабель? Проверьте подключение сетевого кабеля и электропитание.</li> <li>• Правильно ли подключён видеокабель? (Подключено с использованием VGA-кабеля) Проверьте подключение VGA-кабеля. (Подключено с использованием HDMI-кабеля) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключено с использованием DisplayPort-кабеля) Проверьте подключение DisplayPort-кабеля. * Входы VGA/HDMI/DisplayPort могут отсутствовать в некоторых моделях.</li> <li>• Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему). Если появляется начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения»).</li> <li>• Если начальный экран (экран входа в систему) не появляется, обратитесь в Сервисный центр или к вашему дилеру.</li> <li>• Вы видите «Вход не поддерживается» на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту обновления, которые монитор может корректно обработать. Отрегулируйте максимальное разрешение и частоту обновления, которые монитор может корректно обработать.</li> <li>• Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.</li> </ul>
Изображение размытое и присутствует эффект «призрака».	Отрегулируйте контрастность и яркость. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъёму видеокарты на задней панели.
Изображение дергается, мерцает или появляется волнообразный узор.	Удалите электроприборы, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при используемом разрешении.
Монитор застрял в режиме активного отключения.	Выключатель питания компьютера должен быть включен. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что ваш компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.	Отрегулируйте горизонтальное (H-Position) и вертикальное (V-Position) положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте цветовую гамму RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для настройки CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Регулировка и обслуживание.	Пожалуйста, обратитесь к информации о регулировке и обслуживании на сайте <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (чтобы найти модель, приобретенную в вашей стране, и получить информацию о регулировке и обслуживании на странице поддержки).

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

Панель	Модель	CS24A		
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей		
	Размер видимой области	61,3 см по диагонали		
	Шаг пикселя	0,279 мм (Г) x 0,276 мм (В)		
	Цвет отображения	16,7 млн цветов		
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30 кГц~510 кГц		
	Максимальный размер горизонтальной развертки	535,68 мм		
	Диапазон вертикальной развертки	60~610 Гц		
	Вертикальный размер сканирования (максимальный)	298,08 мм		
	Оптимальное предустановленное разрешение	1920x1080@60 Гц		
	Максимальное разрешение	1920x1080@610 Гц*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1		
	Источник питания	100-240 В~ 50/60 Гц 1,5 А		
	Потребляемая мощность	Типичная (яркость и контраст по умолчанию)	30 Вт	
		Макс. (Яркость = 100, контраст = 100)	≤107 Вт	
Режим ожидания		≤0.5W		
Физические характеристики	Тип разъема	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / Наушники / Быстрое переключение		
	Тип сигнального кабеля	Отсоединяемый		
Экологические условия	Температура	Рабочая	0°C ~ 40°C	
		Неэксплуатационная	-25°C ~ 55°C	
	Влажность	Рабочая	10% ~ 85% (без конденсации)	
		Неэксплуатационная	5% ~ 93% (без конденсации)	
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м ~ 5000 м (0 футов ~ 16404 футов)	
		Неэксплуатационная	0 м ~ 12192 м (0 футов ~ 40000 футов)	



Примечание:

- 1). Разгон достигается при разрешении 1920x1080@610 Гц. Если во время разгона возникают ошибки отображения, пожалуйста, установите частоту обновления на 300 Гц.
- 2). Для работы с FHD 600 Гц/610 Гц обновите операционную систему до Windows 11 и установите последнюю версию. Для видеокарт NVIDIA® рекомендуется использовать интерфейс DisplayPort, для видеокарт AMD® — интерфейс HDMI.
- 3). Максимальная поддерживаемая частота обновления видеокартой зависит от GPU, драйвера видеокарты и операционной системы, и некоторые видеокарты могут не поддерживать выбор 600 Гц/610 Гц. После тестирования совместимость некоторых видеокарт с FHD 600 Гц/610 Гц приведена в таблице ниже (операционная система Windows 11 + последний драйвер видеокарты).

Графический чип	Графическая карта	Порт HDMI	Порт DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц
	Sapphire RX 7700 XT	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц
	AMD RX 6950 XT	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц	Поддержка FHD 610 Гц
	ASUS RX 6750 XT	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц	Поддержка FHD 610 Гц
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Поддержка до FHD 540 Гц	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц
	Gigabyte RTX 4080	Поддержка до FHD 540 Гц	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц
	MSI RTX 4070	Поддержка до FHD 540 Гц	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц
	ASUS RTX 4060 Ti	Поддержка до FHD 540 Гц	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц
	MSI RTX 4080 S	Поддержка до FHD 540 Гц	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц
	ASUS RTX 3070	Поддержка до FHD 540 Гц	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц
	NVIDIA RTX 5080	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц	Поддержка FHD 600 Гц / 610 Гц

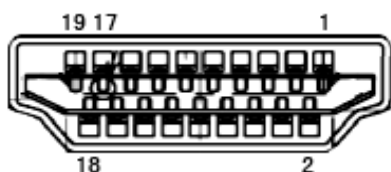
4). Для достижения разрешения FHD 480 Гц 8-бит (формат RBB/YCbCr 4:4:4) и выше необходимо использовать видеокарту с поддержкой DSC для входного сигнала DisplayPort 1.4. Пожалуйста, проконсультируйтесь с производителем видеокарты относительно поддержки DSC.

## Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (+/-1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@67 Гц	35	66.667
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.5	75
	640x480@100 Гц	51.08	99.769
	640x480@120 Гц	61.91	119.518
РЕЖИМ DOS	720x400@70 Гц	31.469	70.087
	720x480@60 Гц	29.855	59.71
SD	720x576@50 Гц	31.25	50
SVGA	800x600@56 Гц	35.156	56.25
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75
	800x600@100 Гц	63.684	99.662
	800x600@120 Гц	76.302	119.97
	832x624@75 Гц	49.725	74.551
XGA	1024x768@60 Гц	48.363	60.004
	1024x768@70 Гц	56.476	70.069
	1024x768@75 Гц	60.023	75.029
	1024x768@100 Гц	81.577	99.972
	1024x768@120 Гц	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280x1024@75 Гц	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60 Гц	67.5	60
	1920x1080@120 Гц	135	120
	1920x1080@144 Гц	161.999	144
	1920x1080@240 Гц	274.519	240
	1920x1080@360 Гц	403.56	360
	1920x1080@480 Гц	538.081	480
	1920x1080@540 Гц	605.34	540
	1920x1080@600 Гц	663	600
	1920x1080@610 Гц (Разгон)	683.814	610

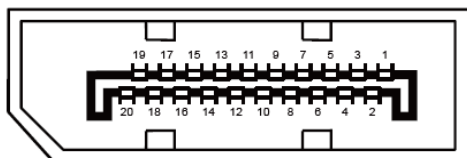
**Примечание:** согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (строчной частоты) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться погрешность  $\pm 1$  Гц. Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного продукта была округлена. Пожалуйста, ориентируйтесь на фактические характеристики изделия.

## Назначение контактов



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В питание
3.	TMDS Данные 2-	11.	Экранирование тактового сигнала TMDS	19.	Обнаружение горячего подключения
4.	TMDS Данные 1+	12.	TMDS Тактовый сигнал-		
5.	Экранирование данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Данные 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS Данные 0+	15.	SCL		
8.	Экранирование данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1	ML_Линия 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Линия 0 (p)
3	ML_Линия 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Линия 2 (n)	14	КОНФИГ2
5	GND	15	AUX_КАНАЛ (p)
6	ML_Линия 2 (p)	16	GND
7	ML_Линия 1 (n)	17	AUX_КАНАЛ (n)
8	GND	18	Обнаружение горячего подключения
9	ML_Линия 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Линия 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Этот монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B — двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.